Les Héritiers

Nom humain : .....
Activités : .....
Profil majeur : .....
Profil mineur : .....
Fortune : .....
Traits de caractère : .....
.....
Taille masquée : ..... Poids masqué : .....
Apparence masquée : .....

POINTS DE VIE

Max ☐
Actuels ☐

Malus de -1 ☐ (- de 1/2)
Malus de -2 ☐ (- de 5)
Moribonde ☐ (de 0 à -CON)

CARACTÉRISTIQUE	Actuelle	Rang	Max
Agilité	.....	.....	.....
Constitution	.....	.....	.....
Force	.....	.....	.....
Précision	.....	.....	.....

CARACTÉRISTIQUE	Actuelle	Rang	Max
Esprit	.....	.....	.....
Perception	.....	.....	.....
Prestance	.....	.....	.....
Sang-froid	.....	.....	.....

COMPÉTENCES UTILES

Aventurière	Rang	PP	Spécialités
○ Conduite	.....	.....	.....
○ Mouvement	.....	.....	.....
○ Ressort	.....	.....	.....
○ Survie	.....	.....	.....

Lady	Rang	PP	Spécialités
○ Classe	.....	.....	.....
○ Entregent	.....	.....	.....
○ Séduction	.....	.....	.....
○ Sensibilité	.....	.....	.....

Combattante	Rang	PP	Spécialités
○ Art de la guerre	.....	.....	.....
○ Autorité	.....	.....	.....
○ Mêlée	.....	.....	.....
○ Tir	.....	.....	.....

Roublarde	Rang	PP	Spécialités
○ Comédie	.....	.....	.....
○ Larcin	.....	.....	.....
○ Discrétion	.....	.....	.....
○ Monde du crime	.....	.....	.....

Érudite	Rang	PP	Spécialités
○ Culture	.....	.....	.....
○ Fortitude	.....	.....	.....
○ Occultisme	.....	.....	.....
○ Rhétorique	.....	.....	.....

Savante	Rang	PP	Spécialités
○ Habiletés	.....	.....	.....
○ Médecine	.....	.....	.....
○ Observation	.....	.....	.....
○ Sciences	.....	.....	.....

COMPÉTENCES FUTILES

.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....

COMBAT

Esquive : Masquée ..... / Démasquée ..... Parade : ..... Résistance physique : ..... Résistance psychique : .....
Protection : ..... Effets secondaires : ..... Dissimulation : .....

Armes de mêlée	Type	Dégâts combinés	Dis.	Spécificités
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....

Armes de tir	Type	Dég.	Préc.	Cad.	Enr.	Mag.	Char.	Lég.	Dis.	Por.	Spécificités
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....

Munitions ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐

Les Héritiers

Nom féérique : ..... Type de fée : .....
Titres et famille : .....
Affiliation aux factions féériques : .....
Taille démasquée : ..... (Modificateur d'esquive : .....) Poids démasqué : .....
Apparence démasquée : .....
.....

Avantage 1	
Avantage 2	
Désavantage 1	
Désavantage 2	
Capacités naturelles	
Atouts féériques	

	Actuelle / Rang
Féérie	...../.....
Masque	...../.....
Tricherie	...../.....

Rang d'HÉRITAGE

Scénarios : ☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆ ☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆

EXPÉRIENCE

XP pour Tricher : ☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆
(max = rang de Tricherie)

POUVOIRS

Pouvoir	Dom	Type	Cibles	Portée	Résistance	Fonctionnement et effets
Pouvoir masqué 1 ☐ Usages : ☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆						
Pouvoir masqué 2 ☐ Usages : ☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆						
Pouvoir masqué 3 ☐ Usages : ☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆						
Pouvoir masqué 4 ☐ Usages : ☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆						
Pouvoir démasqué 1 ☐ Usages : ☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆						
Pouvoir démasqué 2 ☐ Usages : ☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆						
Pouvoir Profond ☐ Usages : ☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆						
Pouvoir Légendaire ☐ Usages : ☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆						

Équipement, possessions	Langues	Contacts, alliés, ennemis	Notes