



Nom humain :
 Activités :
 Profil majeur :
 Profil mineur :
 Fortune :
 Traits de caractère :

 Taille masquée : Poids masqué :
 Apparence masquée :

POINTS DE VIE	
Max	<input type="text"/>
Actuels	<input type="text"/>
Malus de -1	<input type="checkbox"/>
(- de 1/2)	
Malus de -2	<input type="checkbox"/>
(- de 5)	
Moribond	<input type="checkbox"/>
(de 0 à -CON)	



CARACTÉRISTIQUE	Actuelle / Rang / Max
Agilité / /
Constitution / /
Force / /
Précision / /

CARACTÉRISTIQUE	Actuelle / Rang / Max
Esprit / /
Perception / /
Prestance / /
Sang-froid / /

COMPÉTENCES UTILES

Aventurier	Rang	PP	SPECIALITÉS
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>			Conduite
<input type="checkbox"/>			Mouvement
<input type="checkbox"/>			Ressort
<input type="checkbox"/>			Survie

Gentleman	Rang	PP	SPECIALITÉS
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>			Classe
<input type="checkbox"/>			Entregent
<input type="checkbox"/>			Séduction
<input type="checkbox"/>			Sensibilité

Combattant	Rang	PP	SPECIALITÉS
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>			Art de la guerre
<input type="checkbox"/>			Autorité
<input type="checkbox"/>			Mêlée
<input type="checkbox"/>			Tir

Roublard	Rang	PP	SPECIALITÉS
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>			Comédie
<input type="checkbox"/>			Larcin
<input type="checkbox"/>			Discretion
<input type="checkbox"/>			Monde du crime

Érudit	Rang	PP	SPECIALITÉS
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>			Culture
<input type="checkbox"/>			Fortitude
<input type="checkbox"/>			Occultisme
<input type="checkbox"/>			Rhétorique

Savant	Rang	PP	SPECIALITÉS
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>			Habiletés
<input type="checkbox"/>			Médecine
<input type="checkbox"/>			Observation
<input type="checkbox"/>			Sciences

COMPÉTENCES FUTILES

.....
.....
.....

COMBAT

Esquive : Masquée / Démasquée Parade : Résistance physique : Résistance psychique :
Protection : Effets secondaires : Dissimulation :

Armes de mêlée Type Dégâts combinés Dis. Spécificités

.....
.....

Armes de tir Type Dég. Préc. Cad. Enr. Mag. Char. Lég. Dis. Por. Spécificités

.....
.....



