

Investigateur Lucette DESMOULINS Sexe F
 Profession Artiste Age 23
 Diplômes Baccalauréat
 Né à Lyon le 30/09/1900
 Phobies _____
 Désordres psy _____

Caractéristiques et jets

FOR 9 DEX 15 INT 13 Idée 65
CON 12 APP 16 POU 14 Chance 70
TAI 10 SAN 70 EDU 12 Connais. 60
99-Mythe de CTHULHU 99 Bonus aux dégâts aucun

Points de Santé Mentale

Folie	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Points de Magie

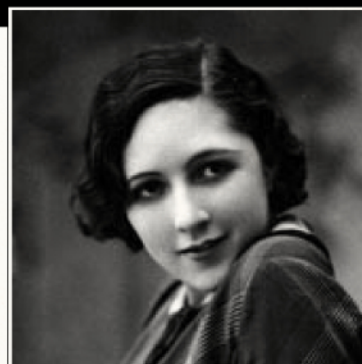
Inconscient 0 1 2
3 4 5 6 7 8 9
10 11 12 13 14 15 16
17 18 19 20 21 22 23
24 25 26 27 28 29 30
31 32 33 34 35 36 37

Points de Vie

	INCONSCIENCE					
Mort	-2	-1	0	1	2	
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37

Compétences de l'Investigateur

- | | | | |
|--|-----------|--|-----------|
| ☐ Anthropologie (00) | <u>0</u> | ☐ Grimper (40) | <u>40</u> |
| ☐ Archéologie (00) | <u>0</u> | ☐ Géographie (15) | <u>15</u> |
| ☐ Argot (10) | <u>10</u> | ☐ Géologie (00) | <u>0</u> |
| Art et Talent Scénique (05) : | | ☐ Histoire (20) | <u>20</u> |
| ☐ <u>Cinéma</u> | <u>20</u> | ☐ Histoire Naturelle (10) | <u>10</u> |
| ☐ <u>Danse</u> | <u>30</u> | ☐ Jeu (15) | <u>30</u> |
| ☐ <u>Jouer la Comédie</u> | <u>40</u> | ☐ Lancer (25) | <u>25</u> |
| Artisanat (05) : | | Langue Natale (EDUx5) : | |
| ☐ | <u>5</u> | ☐ <u>Français</u> | <u>60</u> |
| ☐ | <u>5</u> | Langues Etrangères (00) : | |
| Arts Martiaux (00) : | | ☐ | <u>0</u> |
| ☐ | <u>0</u> | ☐ | <u>0</u> |
| ☐ | <u>0</u> | ☐ | <u>0</u> |
| ☐ Astronomie (00) | <u>0</u> | ☐ Marchandage (05) | <u>5</u> |
| ☐ Baratin (05) | <u>35</u> | ☐ Monter à Cheval (05) | <u>5</u> |
| ☐ Bibliothèque (25) | <u>35</u> | ☐ Mécanique (20) | <u>20</u> |
| ☐ Bicyclette (30) | <u>30</u> | ☐ Médecine (05) | <u>5</u> |
| ☐ Biologie (00) | <u>0</u> | ☐ Nager (25) | <u>25</u> |
| ☐ Chimie (00) | <u>0</u> | ☐ Navigation (10) | <u>10</u> |
| ☐ Comptabilité (10) | <u>20</u> | ☐ Occultisme (05) | <u>10</u> |
| ☐ Conduire Automobile (20) | <u>30</u> | ☐ Oenologie (00) | <u>0</u> |
| ☐ Conduire Engin Lourd (00) | <u>0</u> | ☐ Persuasion (15) | <u>55</u> |
| ☐ Connaissance des Arts (EDU) | <u>36</u> | ☐ Pharmacologie (00) | <u>0</u> |
| ☐ Connaissance Régionale (30) | <u>30</u> | ☐ Photographie (10) | <u>20</u> |
| ☐ Crédit (15) | <u>25</u> | ☐ Physique (00) | <u>0</u> |
| ☐ Discrétion (10) | <u>10</u> | Piloter (00) : | |
| ☐ Dissimulation (15) | <u>15</u> | ☐ | <u>0</u> |
| ☐ Droit (05) | <u>5</u> | ☐ | <u>0</u> |
| ☐ Déguisement (00) | <u>30</u> | ☐ | <u>0</u> |
| ☐ Ecouter (25) | <u>45</u> | ☐ Premiers Soins (30) | <u>30</u> |
| ☐ Electricité (10) | <u>10</u> | ☐ Psychanalyse (00) | <u>0</u> |
| ☐ Esquiver (DEXx2) | <u>30</u> | ☐ Psychologie (05) | <u>35</u> |



- | | |
|---|----|
| ☐ Sauter (25) | 25 |
| ☐ Savoir-vivre (EDUx2) | 40 |
| ☐ Se Cacher (10) | 20 |
| ☐ Serrurerie (00) | 0 |
| ☐ Suivre une Piste (10) | 10 |
| ☐ Trouver Objet Caché (25) | 50 |
| Cthulhu Mythos (00) | 0 |
| ☐ | |
| ☐ | |
| ☐ | |
| ☐ | |
| ☐ | |
| ☐ | |
| ☐ | |
| ☐ | |
| Armes à feu | |
| ☐ Arme de Poing (20) | 20 |
| ☐ Fusil (25) | 25 |
| ☐ Fusil de Chasse (30) | 30 |
| ☐ Mitraillette (15) | 15 |
| ☐ Mitrailleuse (15) | 15 |

Armes de corps à corps

Attaque ou Arme	Toucher (%)	Dommages de l'attaque	Att./Pts de round vie
☐ Coup de Poing (50)	50	1D3+bd	1 -
☐ Coup de Pied (25)	25	1D6+bd	1 -
☐ Coup de Tête (10)	10	1D4+bd	1 -
☐ Lutte (25)	25	spécial	1 -
☐			
☐			
☐			
☐			

Armes à feu

[illegible]

Fiche d'Investigateur

LES ANNEES FOLLES



Informations Personnelles

Investigateur Lucette DESMOULINS

Lieu de résidence Paris IIIe

Description

jeune femme brune aux traits fins au regard intense, coiffée à la garçonne, élégante sans ostentation, avec une allure qui mêle discrétion, assurance et mystère.

Famille et amis

Crises de folie

Blessures

Cicatrices et balafres

Histoire de l'Investigateur

Lucette Désirée Montel naît à Lyon en 1900, dans une famille modeste liée au milieu théâtral. Enfant curieuse et expressive, elle grandit dans les coulisses de l'Opéra, fascinée par les costumes et les voix. À 19 ans, elle quitte Lyon pour Paris, sans prévenir, et s'installe près de la place de la République. Elle enchaîne les petits boulots, vit de peu, mais s'imprègne du monde artistique. Lucette fréquente les théâtres, les ateliers d'art, les cabarets, et apprend à jouer sans formation officielle. Elle pose comme modèle pour des étudiants en art, puis pour des photographes confidentiels, sous le pseudonyme "L. D.". À partir de 1921, elle participe à des spectacles expérimentaux dans des lieux alternatifs. Elle découvre les concours d'élégance et s'y forge une première réputation mondaine. Passionnée par l'apparence, le regard et les faux-semblants, elle s'intéresse à l'occultisme comme à une scène secrète. En 1923, elle est prête à s'inventer un nom, une carrière, une vie : Lucette Desmoulins.

Revenus et économies

Revenus annuels 10800 F

Liquidités 8100 F

Économies 8100 F

Biens personnels

Pour 64800 F

Richesse réelle

Matériel d'aventure et autres possessions

Petit sac en cuir noir à fermoir chromé, pratique et élégant avec : Carnet noir à couverture souple, stylo-plume avec de l'encre violette et nécessaire de maquillage

Appareil photo Vest Pocket Kodak

Couteau pliant de couturière

Petite flasque de cognac)

Gants noirs en cuir souple

Faux laissez-passer de théâtre

Chez elle (Garde-robe élégante, Collection de chapeaux et accessoires de mode, Album photo dissimulé dans un double-fond d'une valise à compartiments secrets, bibliothèque personnelle, vélo Peugeot Dames)

Grimoires du Mythe lus

Objets magiques/Sortilèges connus

Objets

Sortilèges

Entités rencontrées