

JOSEY WALES

Né vers 1837, probablement dans le Missouri, Josey Wales est un fermier comme tant d'autres, ni riche, ni instruit, mais droit et travailleur. Sa vie bascule en 1863, lorsqu'un détachement de *Red Legs* — des irréguliers pro-unionistes réputés pour leur brutalité — attaque sa ferme, tue sa femme et son fils, et le laisse pour mort.

Brisé, Josey rejoint une unité de guérilla confédérée dirigée par "Bloody" Bill Anderson. Il y apprend l'art de la guerre asymétrique : tirer, fuir, pister, frapper sans prévenir. Lorsque la guerre prend fin, ses anciens compagnons se rendent. Lui non. Il refuse l'amnistie comme on refuse une trahison.

Dès lors, Josey Wales devient un fantôme, poursuivi par les fantômes. Un hors-la-loi traqué, mais aussi une légende ambulante. On raconte qu'il peut toucher une pièce à 20 mètres, que son cheval est plus silencieux que le vent, et qu'il a survécu à une fusillade contre une escouade entière.

Il ne cherche ni la gloire ni la richesse. Il cherche la paix. Mais à sa manière : en creusant une tombe pour chaque homme qui se mettra en travers de son chemin.

Aujourd'hui, Josey erre entre le Texas et le territoire indien. Il a formé un semblant de foyer avec d'autres âmes perdues — une vieille Cherokee, une femme rescapée, un gamin un peu simplet. Mais le monde ne veut pas le laisser en paix.



TRAUMA

Jeu de rôle d'aventures contemporain

CARACTERISTIQUES

Force	15	Charisme	11	Education	8
Dextérité	15	Volonté	17	Chance	16
Agilité	13	EQM	11	Odorat	10
Constitution	14	Intelligence	12	Vue	14
Masse	13	Intuition	8	Ouïe	13

Points de vie : 21 [Seuil (-2) : 11, Seuil (-4) : 5]

Tendance Psy : Obsessionnel Vengeur

Points de Volonté : 10

COMPÉTENCES

Chercher : 12	Séduction : 8
C. sprint : 8	Se mouvoir en silence : 12
C. fond : 9	Survie : 16
Esquiver : 10	Tomber : 8
Géographie : 5	Commerce : 5
Grimper : 9	Chasse & Pièges : 12
Lancer : 10	Cond. Attelage : 5
Langue natale : 11	Equitation : 14
Orientation : 12	Jeu : 6
Pister : 14	Jouer la comédie : 10
Psychologie : 9	Interrogatoire : 10
Remarquer : 13	Nager : 9
Sauter : 8	Connaissances des Armes : 12
Se cacher : 14	Manipulation explosifs : 5

COMBAT À DISTANCE

Catégorie	Niveau
1	12
2	19
3	14
4	14
8	12
9	13

CORPS À CORPS

Combat de rue : niveau 13

Couteau : niveau 14

MD FORCE : +1

MD Niveau : +2

EQUIPEMENT

- Deux Colt Walker 1847 portés en holsters jumeaux. Cat. 2, MD : +15
- Un Colt 1849 Pocket, Cat. 1, MD : +8
- Un Colt 1860 Army, Cat. 2, MD : +13
- Un fusil Sharps 1859 Sniper Rifle, Cat. 4, MD : +17

COMMENT LE JOUER EN PNJ

Josey Wales, ce n'est pas un homme avec un passé : c'est un passé avec un homme encore accroché dessus.

Il parle peu, agit vite, et ne se laisse manipuler par personne. Il incarne la vengeance froide, la justice personnelle et la survie dans un monde qui n'a pas de place pour les faibles.

- **Allié réticent** : il peut aider les PJ, mais à ses conditions.
- **Contact dangereux** : on ne le convoque pas, on le croise.
- **Antagoniste temporaire** : s'ils sont du mauvais côté, il n'hésitera pas.
- **Figure mythique** : dans une campagne, il peut être un mythe vivant, que les rumeurs précèdent. Certains disent qu'il est mort, d'autres qu'il a tué la Mort elle-même.

POUR TRAUMA OUEST SAUVAGE

Il peut déclencher un effet de panique ou d'intimidation avec son charisme "taciturne menaçant".

Son équilibre mental moyen peut craquer en cas de perte de proches, trahison ou flashbacks de guerre.

Il peut servir de mentor sombre pour un PJ plus jeune.

nom	Cat	Cal.	Méc.	Cap.	Rap. tir	Tps rech.	MD
Colt Walker 1847	2	.44	SA	6	3	10 rds	+15
Colt 1860 Army	2	.44	SA	6	3	10 rds	+13
Colt 1861 Navy	2	.36	SA	6	3	10 rds	+10
Colt 1849 Pocket	1	.31	SA	5	3	10 rds	+8
Colt 1851 Navy	2	.36	SA	6	3	10 rds	+10

nom	Cat	Cal.	Méc.	Cap.	Rap. tir	Tps rech.	MD
Sharps 1863 Cavalry Carbine	4	.52	S.A. (à culasse tombante)	1	/	1 rd	+17
Sharps 1859 Sniper Rifle	4	.52	S.A. (à culasse tombante)	1	/	1 rd	+17
Springfield 1861	4	.58	S.A. (chargement par la bouche)	1	/	5 rds	+15
Enfield Pattern 1853	4	.550	(chargement par la bouche)	1	/	5 rds	+15



Sharps 1859 Sniper Rifle avec lunette x6

