

NOM/SURNOM DU PERSONNAGE

IDENTITÉ PROVISOIRE

MÉTIER/VOIE

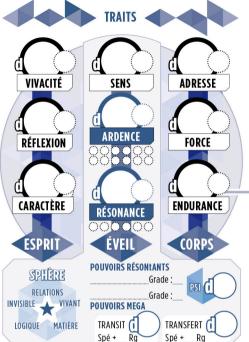
## **FONDAMENTAUX**

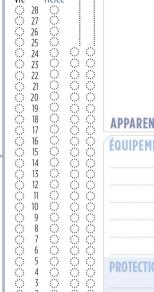
ATTITUDE, VÉCU

MOTIVATION **OBJECTIFS** 

PULSIONS/ADDICTIONS.

HANTISE





Points Défis et de

Mêlée

cumuls

Points

de

Vie



DOMAINES COMMUNICATION (1	pratique <b>d</b>	CULTURE MILIEUX d
INTERPRÉTER d d d paraître d persuader d d d d d	OBSERVERd d	HABITÉS d d d
PERSUADER d d d d	ACROBATIESd	SCIENTECHS d d
DIRIGER d_	CONDUIRE d_	CLANDESTINSd_
1	+Rg 4	+Rg

Rg

	2 52								
COMBAT (	DÉF N	liv.		Init	d •	E	sq. d	•	
	_	AT	T	+DÉF	<u>0 Av</u>	<u>1 Av</u>	2 Av	<u>3 Av</u>	4 Av+
MAINS NUES	d_		•						
ARMES COURTES	d_	<u>.</u>	•						
ARMES LONGUES .	d_	<u>.</u>	•						
LANCER	d	•	•						
TIR	d_	<u> </u>	•						
t_	_Rg _		•						
+	Rg	•	•						
+	Ra								