

Nom du PNJ

Meilleur(s) Talent(s)

Spés indispensables

Autres talents corrects

Autres talents faibles

Détails - Description

pV

Mêlée

DEF

Init

Nom du PNJ

Meilleur(s) Talent(s)

Spés indispensables

Autres talents corrects

Autres talents faibles

Détails - Description

pV

Mêlée

DEF

Init

Nom du PNJ

Meilleur(s) Talent(s)

Spés indispensables

Autres talents corrects

Autres talents faibles

Détails - Description

pV

Mêlée

DEF

Init

Nom du PNJ

Meilleur(s) Talent(s)

Spés indispensables

Autres talents corrects

Autres talents faibles

Détails - Description

pV

Mêlée

DEF

Init

Rappel
des
talents

COMMUNICATION
PRATIQUE
MILIEUX

INTERPRÉTER - PARAITRE - PERSUADER - RELATIONS - DIRIGER
OBSERVER - FURTIVITÉ - ACROBATIES - MANIP - CONDUIRE
HABITÉS - SAUVAGES - SCIENTECH - POUVOIR - CLANDESTIN

COMBAT MAINS NUES - ARMES COURTES/LONGUES - TIR - LANCER