

Des fiches de
Personnage
L'Appel
de Cthulhu

Volume 1

L'APPEL de CTHULHU

Nom *Katie Fox*
 Profession *aventurière* Sexe *F* Age *25 ans*
 Nationalité *Britannique* Résidence *Dublin*

CARACTÉRISTIQUES DE L'INVESTIGATEUR

FOR *.11* DEX *.13* INT *.13* Idée *.65%*
 CON *.14* APP *.16* POU *.12* Chance *60%*
 TAI *.9* SAN *.60* EDU *.14* Connais *.70%*
 Écoles
 Diplômes.....
 Bonus/Pénalité au dommage *aucun*

POINTS DE MAGIE

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21

POINTS DE VIE

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21



POINTS DE SANTÉ MENTALE

(Folie)	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18								
19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72
73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

COMPÉTENCES DE L'INVESTIGATEUR

Anthropologie (00) <input type="checkbox"/>	Écouter (25) <i>50%</i> <input type="checkbox"/>	Occultisme (05) <input type="checkbox"/>
Archéologie (00) <input type="checkbox"/>	Électricité (10) <input type="checkbox"/>	Parler (00) <i>allemand</i> <i>25%</i> <input type="checkbox"/>
Astronomie (00) <input type="checkbox"/>	Éloquence (05) <input type="checkbox"/>	Parler (00) <i>français</i> <i>20%</i> <input type="checkbox"/>
Baratin (05) <input type="checkbox"/>	Esquiver (DEX x 2) <i>30%</i> <input type="checkbox"/>	Pharmacologie (00) <input type="checkbox"/>
Bibliothèque (25) <i>25%</i> <input type="checkbox"/>	Géologie (00) <input type="checkbox"/>	Photographie (10) <input type="checkbox"/>
Botanique (00) <input type="checkbox"/>	Grimper (40) <input type="checkbox"/>	Pickpocket (05) <i>40%</i> <input type="checkbox"/>
Camouflage (25) <input type="checkbox"/>	Histoire (20) <input type="checkbox"/>	Piloter un Avion (00) <input type="checkbox"/>
Chanter (05) <i>35%</i> <input type="checkbox"/>	Lancer (25) <input type="checkbox"/>	Premiers Soins (30) <i>40%</i> <input type="checkbox"/>
Chimie (00) <input type="checkbox"/>	Linguistique (00) <input type="checkbox"/>	Psychanalyse (00) <input type="checkbox"/>
Comptabilité (10) <input type="checkbox"/>	Lire/Écrire l'Ang. (EDU x 5) <i>70%</i> <input type="checkbox"/>	Psychologie (05) <input type="checkbox"/>
Conduire Automobile (20) <i>30%</i> <input type="checkbox"/>	Lire/Écrire (00) <input type="checkbox"/>	Sauter (25) <input type="checkbox"/>
Conduire Engin Lourd (00) <i>16%</i> <input type="checkbox"/>	Lire/Écrire (00) <input type="checkbox"/>	Se Cacher (10) <input type="checkbox"/>
Crédit (15) <i>35%</i> <input type="checkbox"/>	Lire/Écrire (00) <input type="checkbox"/>	Soigner Empoisonnement (05) <input type="checkbox"/>
Dessiner une carte (10) <input type="checkbox"/>	Marchandage (05) <i>15%</i> <input type="checkbox"/>	Soigner Maladie (05) <input type="checkbox"/>
Diagnostiquer Maladie (05) <input type="checkbox"/>	Mécanique (20) <i>30%</i> <input type="checkbox"/>	Suivre une Piste (10) <input type="checkbox"/>
Discrétion (10) <input type="checkbox"/>	Monter à cheval (05) <input type="checkbox"/>	Trouver Objet Caché (25) <i>50%</i> <input type="checkbox"/>
Discussion (10) <input type="checkbox"/>	Mythe de Cthulhu (00) <input type="checkbox"/>	Zoologie (00) <input type="checkbox"/>
Droit (05) <input type="checkbox"/>	Nager (25) <input type="checkbox"/>	<i>Danse mondaine.. 50%</i> <input type="checkbox"/>

ARMES

Armes	% Att	Dommmages	Empal.	% Parade	PdV
<i>coup de poing</i>	<i>.50%</i>	<i>.1D3</i>
<i>coup de pied</i>	<i>.25%</i>	<i>.1D6</i>
<i>coup de tête</i>	<i>.10%</i>	<i>.1D4</i>
<i>Lutte</i>	<i>.40%</i>	<i>spéc.</i>
<i>cran d'arrêt</i>	<i>.25%</i>	<i>1D4</i>	<i>.5%</i>	<i>.9</i>
<i>Revoluer 32</i>	<i>.35%</i>	<i>1D8</i>	<i>.7%</i>	<i>.10</i>

SORTS CONNUS, AUTRES COMPÉTENCES, NOTES

Parler le Gaélique (.40%)
Serrurie (.15%)

L'APPEL de CTHULHU

Nom *Marie Manvingt*
 Profession *sportive* Sexe *femme* Age *46 ans*
 Nationalité *française* Résidence *Nancy*

CARACTÉRISTIQUES DE L'INVESTIGATEUR

FOR *12* DEX *13* INT *15* Idée *75%*
 CON *15* APP *11* POU *18* Chance *90%*
 TAI *11* SAN *99* EDU *21* Connais *105%*
 Écoles
 Diplômes.....
 Bonus/Pénalité au dommage *aucun*

POINTS DE MAGIE

1 2 3 4 5 6 7
 8 9 10 11 12 13 14
 15 16 17 **18** 19 20 21

POINTS DE VIE

1 2 3 4 5 6 7
 8 9 10 11 12 **13** 14
 15 16 17 18 19 20 21



POINTS DE SANTÉ MENTALE

(Folie) 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18
 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45
 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72
 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 **90** 91 92 93 94 95 96 97 98 99

COMPÉTENCES DE L'INVESTIGATEUR

Anthropologie (00) <input type="checkbox"/>	Écouter (25) <i>35%</i> . <input type="checkbox"/>	Occultisme (05) <input type="checkbox"/>
Archéologie (00) <input type="checkbox"/>	Électricité (10) <i>15%</i> . <input type="checkbox"/>	Parler (00) <input type="checkbox"/>
Astronomie (00) <i>60%</i> . <input type="checkbox"/>	Éloquence (05) <i>60%</i> . <input type="checkbox"/>	Parler (00) <input type="checkbox"/>
Baratin (05) <i>20%</i> . <input type="checkbox"/>	Esquiver (DEX x 2) <i>26%</i> . <input type="checkbox"/>	Pharmacologie (00) <i>40%</i> . <input type="checkbox"/>
Bibliothèque (25) <i>40%</i> . <input type="checkbox"/>	Géologie (00) <input type="checkbox"/>	Photographie (10) <input type="checkbox"/>
Botanique (00) <input type="checkbox"/>	Grimper (40) <i>80%</i> . <input type="checkbox"/>	Pickpocket (05) <input type="checkbox"/>
Camouflage (25) <input type="checkbox"/>	Histoire (20) <input type="checkbox"/>	Piloter un Avion (00) <i>75%</i> . <input type="checkbox"/>
Chanter (05) <input type="checkbox"/>	Lancer (25) <input type="checkbox"/>	Premiers Soins (30) <i>65%</i> . <input type="checkbox"/>
Chimie (00) <i>40%</i> . <input type="checkbox"/>	Linguistique (00) <input type="checkbox"/>	Psychanalyse (00) <input type="checkbox"/>
Comptabilité (10) <input type="checkbox"/>	Lire/Écrire <i>français</i> (EDU x 5) <i>105%</i> . <input type="checkbox"/>	Psychologie (05) <input type="checkbox"/>
Conduire Automobile (20) <i>50%</i> . <input type="checkbox"/>	Lire/Écrire (00) <input type="checkbox"/>	Sauter (25) <i>45%</i> . <input type="checkbox"/>
Conduire Engin Lourd (00) <i>25%</i> . <input type="checkbox"/>	Lire/Écrire (00) <input type="checkbox"/>	Se Cacher (10) <i>25%</i> . <input type="checkbox"/>
Crédit (15) <i>45%</i> . <input type="checkbox"/>	Lire/Écrire (00) <input type="checkbox"/>	Soigner Empoisonnement (05) <i>40%</i> . <input type="checkbox"/>
Dessiner une carte (10) <i>30%</i> . <input type="checkbox"/>	Marchandage (05) <i>20%</i> . <input type="checkbox"/>	Soigner Maladie (05) <i>30%</i> . <input type="checkbox"/>
Diagnostiquer Maladie (05) <i>40%</i> . <input type="checkbox"/>	Mécanique (20) <i>35%</i> . <input type="checkbox"/>	Suivre une Piste (10) <i>70%</i> . <input type="checkbox"/>
Discrétion (10) <i>20%</i> . <input type="checkbox"/>	Monter à cheval (05) <i>15%</i> . <input type="checkbox"/>	Trouver Objet Caché (25) <i>35%</i> . <input type="checkbox"/>
Discussion (10) <i>30%</i> . <input type="checkbox"/>	Mythe de Cthulhu (00) <input type="checkbox"/>	Zoologie (00) <input type="checkbox"/>
Droit (05) <input type="checkbox"/>	Nager (25) <i>45%</i> . <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

ARMES

Armes	% Att	Domages	Empal.	% Parade	PdV
<i>coup de poing</i>	<i>50%</i>	<i>1d3</i>
<i>coup de pied</i>	<i>25%</i>	<i>1d6</i>
<i>coup de tête</i>	<i>10%</i>	<i>1d4</i>
<i>Fusil</i>	<i>35%</i>
<i>Fusil de chasse</i>	<i>35%</i>
.....
.....

SORTS CONNUS, AUTRES COMPÉTENCES, NOTES

.....

L'APPEL de CTHULHU

FICHE D'INVESTIGATEUR

Nom *Charles Stoddard*..... Sexe *masc.*.....
 Profession *Médecin*..... Age *34 ans*.....
 Nationalité *américaine*..... Résidence *Boston*.....

CARACTERISTIQUES DE L'INVESTIGATEUR

FOR *10*..... DEX *14*..... INT *16*..... Idée *80%*.....
 CON *11*..... APP *16*..... POU *14*..... Chance *70%*.....
 TAI *10*..... SAN EDU *17*..... Connais *85%*.....
 Ecoles *Harvard Medical School (HMS)*.....
 Diplômes *M.D. Harvard*.....
 Bonus/Pénalité aux Dommages *aucun*.....

POINTS DE MAGIE

Inconscience = 0

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	

POINTS DE VIE

Mort = 0

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	



POINTS DE SANTE MENTALE

(20% de la SAN actuelle : 14)

Folie permanente = 0

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	
19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37
38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56
57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94
95	96	97	98	99														

COMPETENCES DE L'INVESTIGATEUR

Anthropologie (00)	<input type="checkbox"/> Ecouter (25)	<input type="checkbox"/> Parler français (00)	10%	<input type="checkbox"/>
Archéologie (00)	<input type="checkbox"/> Electricité (10)	<input type="checkbox"/> Parler allemand (00)	.5%	<input type="checkbox"/>
Astronomie (00)	<input type="checkbox"/> Eloquence (05)	<input type="checkbox"/> Pharmacologie (00)	40%	<input type="checkbox"/>
Baratin (05)	<input type="checkbox"/> Esquiver (DEXx2)	.28%	<input type="checkbox"/> Photographie (10)	<input type="checkbox"/>
Bibliothèque (25)	<input type="checkbox"/> Géologie (00)	.60%	<input type="checkbox"/> Physique (00)	<input type="checkbox"/>
Botanique (00)	<input type="checkbox"/> Grimper (40)	<input type="checkbox"/> Pickpocket (05)	<input type="checkbox"/>
Camouflage (25)	<input type="checkbox"/> Histoire (20)	<input type="checkbox"/> Piloter ()	<input type="checkbox"/>
Chanter (05)	<input type="checkbox"/> Lancer (25)	<input type="checkbox"/> Piloter un Avion (00)	<input type="checkbox"/>
Chimie (00)	<input type="checkbox"/> Linguistique (00)	<input type="checkbox"/> Premiers Soins (30)	70%	<input type="checkbox"/>
Comptabilité (10)	<input type="checkbox"/> Lire/Ecrire Latin (00)	.40%	<input type="checkbox"/> Psychanalyse (00)	20%	<input type="checkbox"/>
Conduire ()	<input type="checkbox"/> Lire/Ecrire (00)	<input type="checkbox"/> Psychologie (05)	30%	<input type="checkbox"/>
Conduire Automobile (20)	<input type="checkbox"/> Lire/Ecrire (00)	.25%	<input type="checkbox"/> Sauter (25)	<input type="checkbox"/>
Conduire Engin Lourd (00)	<input type="checkbox"/> Lire/Ecrire l'Ang. (EDUx5)	.85%	<input type="checkbox"/> Se Cacher (10)	<input type="checkbox"/>
Crédit (15)	<input type="checkbox"/> Marchandage (05)	30%	<input type="checkbox"/> Soigner Empoisonnement (05)	25%	<input type="checkbox"/>
Dessiner une Carte (10)	<input type="checkbox"/> Mécanique (20)	<input type="checkbox"/> Soigner Maladie (05)	30%	<input type="checkbox"/>
Diagnostiquer Maladie (05)	<input type="checkbox"/> Monter à Cheval (05)	35%	<input type="checkbox"/> Suivre une Piste (10)	<input type="checkbox"/>
Discretion (10)	<input type="checkbox"/> Mythe de Cthulhu (00)	<input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25)	50%	<input type="checkbox"/>
Discussion (10)	<input type="checkbox"/> Nager (25)	<input type="checkbox"/> Zoologie (00)	<input type="checkbox"/>
Droit (05)	<input type="checkbox"/> Occultisme (05)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ARMES

Arme	Tirs	Att./Parade	Empal.	Dom.	PdVie	Mun.
cp. de poing	...	50%/...	...	1d3..
revolver...	..3..	20%/...	..4%..	1d8..	..6..	..5..
calibre 32
.....
.....
.....
.....

Tirs = nombre de tirs par round Munitions = nombre de projectiles dans l'arme

ARGENT, PHOBIES, SORTS ET NOTES

Argent liquide sur soi : 420\$.....
 Phobies : aucune.....

 REVENUS : 5000\$/an. ECONOMIES : 8000\$



Investigateur Marie-Louise Jeanne Peyrat, Sexe F
Profession collectionneuse, mécène Age 51
Diplômes École du Louvre et École nationale des chartes
Né à Paris le 26/12/1840
Phobies
Désordres psy

Caractéristiques et jets

FOR 9 DEX 10 INT 16 Idée 80
CON 11 APP 14 POU 16 Chance 80
TAI 10 SAN 80 EDU 23 Connais. 115
99-Mythe de CTHULHU 99 Bonus aux dégâts aucun

Points de Santé Mentale

Folie 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48
49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65
66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82
83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

Points de Magie

Inconscient 0 1 2
3 4 5 6 7 8 9
10 11 12 13 14 15 16
17 18 19 20 21 22 23
24 25 26 27 28 29 30
31 32 33 34 35 36 37

Points de Vie

Mort -2 -1 0 1 2
3 4 5 6 7 8 9
10 11 12 13 14 15 16
17 18 19 20 21 22 23
24 25 26 27 28 29 30
31 32 33 34 35 36 37

Fiche d'Investigateur

Nom du Joueur



Compétences de l'Investigateur

- Anthropologie (01)
Archéologie (01)
Art (05):
Architecture 35
Littérature/Poésie 45
Peinture 30
Artisanat (05):
Imprimeur 20
Tailleur de Pierre 20
Arts Martiaux (01):
Astronomie (01)
Baratin (05)
Bibliothèque (25) 40
Biologie (01)
Chimie (01)
Comptabilité (10) 40
Conduire Attelage (20)
Conduire Automobile (01)
Conduire Engin Lourd (01)
Crédit (15) 90
Discretion (10)
Dissimulation (15)
Droit (05) 30
Déguisement (01) 26
Ecouter (25) 40
Electricité (10)
Esquiver (DEXx2) 20
Grimper (40)
Géologie (01)
Histoire (20) 75
Histoire Naturelle (10) 30
Lancer (25)
Langue Natale (EDUx5):
Français 115
Langues Etrangères (01):
Arabe 21
Anglais 36
Italien 66
Marchandage (05) 20
Monter à Cheval (05) 20
Mécanique (20)
Médecine (05)
Nager (25)
Navigation (10)
Occultisme (05)
Persuasion (15) 40
Pharmacologie (01)
Photographie (10)
Physique (01)
Piloter un Ballon (01)
Piloter un Bateau (01)
Premiers Soins (30)
Psychologie (05)
Sauter (25)
Se Cacher (10)
Serrurerie (01)
Suivre une Piste (10)
Trouver Objet Caché (25)
Cthulhu Mythos (00)



- Armes à feu
Arme de Poing (20)
Fusil (25)
Fusil de Chasse (30) 40
Mitrailleuse (15)

Armes de corps à corps

Table with columns: Attaque ou Arme, Toucher (%), Dommages de l'attaque, Att./Pts de round vie. Rows include Coup de Poing (50), Coup de Pied (25), Coup de Tête (10), Lutte (25).

Armes à feu

Table with columns: Arme à feu, Toucher (%), Dommages de l'attaque, Portée de base, Tirs par round, Munitions dans arme, Panne Pts de vie. Rows are mostly blank.

1890



Investigateur Sebastian Mellor Sexe M
Profession Dilettante Age 24
Diplômes Bachelor of Art
Né à Cambridge, MA le 12/05/1866
Phobies
Désordres psy

Caractéristiques et jets

FOR 11 DEX 14 INT 13 Idée 65
CON 14 APP 13 POU 10 Chance 50
TAI 13 SAN 50 EDU 18 Connais. 90
99-Mythe de CTHULHU 99 Bonus aux dégâts aucun

Points de Santé Mentale

Folie 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48
49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65
66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82
83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

Points de Magie

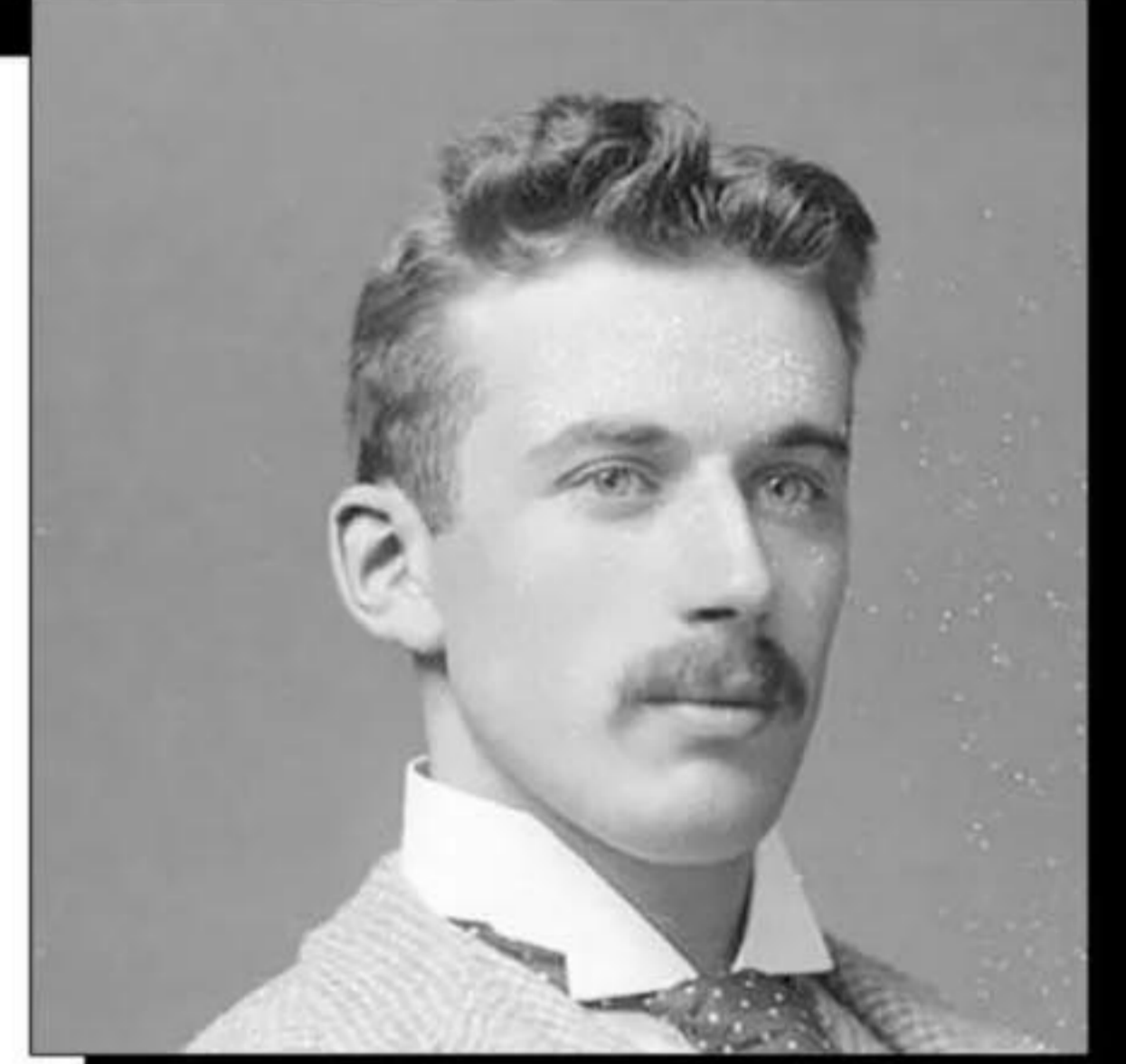
Inconscient 0 1 2
3 4 5 6 7 8 9
10 11 12 13 14 15 16
17 18 19 20 21 22 23
24 25 26 27 28 29 30
31 32 33 34 35 36 37

Points de Vie

Mort -2 -1 0 INCONSCIENCE 1 2
3 4 5 6 7 8 9
10 11 12 13 14 15 16
17 18 19 20 21 22 23
24 25 26 27 28 29 30
31 32 33 34 35 36 37

Compétences de l'Investigateur

- Anthropologie (01) 1
Archéologie (01) 1
Art (05):
Calligraphie 60
Enluminure 20
Orfèvrerie 40
Artisanat (05):
Imprimeur 40
Tailleur de Pierre 20
Arts Martiaux (01):
Astronomie (01) 1
Baratin (05) 5
Bibliothèque (25) 35
Biologie (01) 1
Chimie (01) 1
Comptabilité (10) 10
Conduire Attelage (20) 20
Conduire Automobile (01) 1
Conduire Engin Lourd (01) 1
Crédit (15) 50
Discretion (10) 40
Dissimulation (15) 40
Droit (05) 5
Déguisement (01) 1
Ecouter (25) 25
Electricité (10) 10
Esquiver (DEXx2) 39
Grimper (40) 40
Géologie (01) 1
Histoire (20) 20
Histoire Naturelle (10) 10
Lancer (25) 25
Langue Natale (EDUx5):
Anglais 90
Langues Etrangères (01):
Allemand 36
Français 21
Grec 31
Marchandage (05) 5
Monter à Cheval (05) 20
Mécanique (20) 20
Médecine (05) 5
Nager (25) 25
Navigation (10) 10
Occultisme (05) 5
Persuasion (15) 30
Pharmacologie (01) 1
Photographie (10) 10
Physique (01) 1
Piloter un Ballon (01) 1
Piloter un Bateau (01) 1
Premiers Soins (30) 30
Psychologie (05) 5
Sauter (25) 25
Se Cacher (10) 23
Serrurerie (01) 21
Suivre une Piste (10) 10
Trouver Objet Caché (25) 45
Cthulhu Mythos (00) 0



- Armes à feu
Arme de Poing (20) 36
Fusil (25) 25
Fusil de Chasse (30) 40
Mitrailleur (15) 15

Fiche d'Investigateur

Nom du Joueur



Armes de corps à corps

Table with columns: Attaque ou Arme, Toucher (%), Dommages de l'attaque, Att./Pts de round, vie. Contains items like Coup de Poing (50), Coup de Pied (25), etc.

Armes à feu

Table with columns: Arme à feu, Toucher (%), Dommages de l'attaque, Portée de base, Tirs par round, Munitions dans arme, Pannes Pts de vie. Contains Revolver Bulldoq cal.320.

- Etat civil -

Nom Robert Planchet
 Joueur
 Occupation Colonel (Régiment de Transmissions)
 Âge 53 ans Sexe homme
 Résidence Boulogne-Billancourt
 Lieu de naissance Saint-Mandé

- Caractéristiques -

FOR 50²⁵/₁₀ ÉDU 60³⁰/₁₂
 DEX 55²⁷/₁₁ TAI 50²⁵/₁₀
 POU 80⁴⁰/₁₆ INT 60³⁰/₁₂
 CON 65³²/₁₃ MVT 6⁺¹/₋₁
 APP 40²⁰/₈



Blessure grave PV max. 12 ..	Folie temp. Folie persist. Initial 80 .. Max. 99 ..
POINTS DE VIE <i>Mourant / Inconscient</i> 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 <u>12</u> 13 14 15 16 17 18 19 20	SANTÉ MENTALE <i>Folie</i> 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100
PM max. 16 ..	
POINTS DE MAGIE 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 <u>16</u> 17 18 19 20 21 22 23 24	
CHANCE <i>Pas de chance</i> 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 <u>75</u> 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100	

- Compétences de l'Investigateur -

<input type="checkbox"/> Anthropologie (01 %) %	<input type="checkbox"/> Crochetage (01 %) %	<input type="checkbox"/> Navigation (01%) %
<input type="checkbox"/> Archéologie (01 %) %	<input type="checkbox"/> Discrétion (20 %) 50 %	<input type="checkbox"/> Ski (05%) %
<input type="checkbox"/> Artillerie (01 %) 25 %	<input type="checkbox"/> Dissimulation (15 %) 55 %	<input type="checkbox"/> Pister (10 %) 20 %
<input type="checkbox"/> Arts et métiers (05 %) %	<input type="checkbox"/> Doctrine militaire (05 %) 70 %	<input type="checkbox"/> Plongée (01 %) %
<input type="checkbox"/> Spectacle (05%) %	<input type="checkbox"/> Droit (05 %) %	<input type="checkbox"/> Premiers soins (30 %) 30 %
<input type="checkbox"/> Culture artistique (05%) %	<input type="checkbox"/> Emprunter (10 %) 55 %	<input type="checkbox"/> Psychanalyse (01 %) %
<input type="checkbox"/> Arts martiaux (01 %) %	<input type="checkbox"/> Écouter (20 %) 35 %	<input type="checkbox"/> Psychologie (10 %) %
<input type="checkbox"/> Baratin (05 %) 40 %	<input type="checkbox"/> Électricité (10 %) 30 %	<input type="checkbox"/> Radiophonie (01 %) 50 %
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (20 %) 65 %	<input type="checkbox"/> Équitation (05 %) %	<input type="checkbox"/> Sonar (01%) %
<input type="checkbox"/> Charme (15 %) 35 %	<input type="checkbox"/> Espionnage (01 %) %	<input type="checkbox"/> Sabotage (05 %) 45 %
<input type="checkbox"/> Chirurgie (01%) %	<input type="checkbox"/> Esquive (DEX/2) 30 %	<input type="checkbox"/> Sauter (20 %) %
<input type="checkbox"/> Commandement (05%) 65 %	<input type="checkbox"/> Estimation (05 %) %	<input type="checkbox"/> Sauter en parachute (01%) %
<input type="checkbox"/> Combat à distance	<input type="checkbox"/> Folklore (05 %) %	<input type="checkbox"/> Sciences (01 %) %
<input type="checkbox"/> Armes lourdes (15 %) %	<input type="checkbox"/> Génie de combat (15 %) 30 %	<input type="checkbox"/> Sciences criminelles (05%) %
<input type="checkbox"/> Armes de poing (20 %) 45 %	<input type="checkbox"/> Grimper (20 %) 40 %	<input type="checkbox"/> Géologie (01%) %
<input type="checkbox"/> Explosifs (01 %) 35 %	<input type="checkbox"/> Histoire (05 %) %	<input type="checkbox"/> Biologie (01%) %
<input type="checkbox"/> Torpille (01 %) %	<input type="checkbox"/> Hypnose (05 %) %	<input type="checkbox"/> Histoire naturelle (10%) %
<input type="checkbox"/> Fusils (25 %) %	<input type="checkbox"/> Imposture (05 %) %	<input type="checkbox"/> Pharmacologie (01%) %
<input type="checkbox"/> Fusils de chasse (30 %) %	<input type="checkbox"/> Interprétation photo (01 %) %	<input type="checkbox"/> Astronomie (01%) %
<input type="checkbox"/> Grenade à fusil (15 %) %	<input type="checkbox"/> Intimidation (15 %) 30 %	<input type="checkbox"/> Chimie (01%) %
<input type="checkbox"/> Mitrailleur (15 %) %	<input type="checkbox"/> Lancer (20 %) %	<input type="checkbox"/> Cryptographie (01%) 45 %
<input type="checkbox"/> Mitraillette (15 %) %	<input type="checkbox"/> Langue maternelle (ÉDU) 80 %	<input type="checkbox"/> Météorologie (10%) %
<input type="checkbox"/> Combat rapproché	<input type="checkbox"/> Langues (01 %) %	<input type="checkbox"/> Physique (01%) %
<input type="checkbox"/> Armes blanches (diverses) 35 %	<input type="checkbox"/> ..allemand..... 10 %	<input type="checkbox"/> Survie (10 %) %
<input type="checkbox"/> (corps à corps) (25 %) 40 %	<input type="checkbox"/> ..anglais..... 25 %	<input type="checkbox"/> Systèmes aéronautiques (01 %) %
<input type="checkbox"/> Comptabilité (05 %) 65 %	<input type="checkbox"/> Manipulation des cordes (10 %) %	<input type="checkbox"/> Tactique (01%) 50 %
<input type="checkbox"/> Conduite (20 %) 50 %	<input type="checkbox"/> Mécanique (10 %) 35 %	<input type="checkbox"/> Téléphonie (01%) 50 %
<input type="checkbox"/> Conduite engin lourd (01 %) %	<input type="checkbox"/> Mécanographie (01 %) %	<input type="checkbox"/> Théologie (05%) %
<input type="checkbox"/> Conn. des institutions (01%) 65 %	<input type="checkbox"/> Médecine (01 %) %	<input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25 %) 45 %
<input type="checkbox"/> Conn. du terrain (05%) 35 %	<input type="checkbox"/> Mythe de Cthulhu (00 %) %	<input type="checkbox"/> %
<input type="checkbox"/> Contrôle des dégâts (01%) %	<input type="checkbox"/> Nager (20 %) %	<input type="checkbox"/> %
<input type="checkbox"/> Crédit (00 %) 65 %	<input type="checkbox"/> Naturalisme (10 %) %	<input type="checkbox"/> %
	<input type="checkbox"/> Occultisme (05 %) %	<input type="checkbox"/> %
	<input type="checkbox"/> Orientation (10 %) %	<input type="checkbox"/> %
	<input type="checkbox"/> Persuasion (10 %) 55 %	<input type="checkbox"/> %
	<input type="checkbox"/> Pickpocket (10 %) %	<input type="checkbox"/> %
	<input type="checkbox"/> Pilotage (01 %) %	<input type="checkbox"/> %

- Armes -

ARME	ORD.	MAJ.	EXT.	DÉGÂTS	PORTÉE	CAD.	CAP.	PANNE
<i>Corps à corps</i>	40	20	8	<i>1d3 + Imp.</i>		<i>1</i>		
PA 1935S	45	22	9	1d8	15m	1(3)	8	98+
.....
.....

- Combat -

IMPACT	0
CARRURE	0
ESQUIVE	30 ¹⁵ / ₆

- Etat civil -

Nom **Marguerite Petitjean**
 Joueur
 Occupation **Assistante sociale**
 Âge **23 ans** Sexe **Femme**
 Résidence **Nice**
 Lieu de naissance **Strasbourg**

- Caractéristiques -

FOR **40**²⁰/₈ ÉDU **60**³⁰/₁₂
 DEX **50**²⁵/₁₀ TAI **50**²⁵/₁₀
 POU **80**⁴⁰/₁₆ INT **60**³⁰/₁₂
 CON **70**³⁵/₁₄ MVT **8**⁺¹/₋₁
 APP **60**³⁰/₁₂



Blessure grave **PV max. 12.**

POINTS DE VIE Mourant / Inconscient 00 01 02
 03 04 05 06 07 08 09 10 11 **12** 13 14 15 16 17 18 19 20

PM max. 16.

POINTS DE MAGIE 00 01 02 03 04 05 06 07
 08 09 10 11 12 13 14 15 **16** 17 18 19 20 21 22 23 24

Folie temp. Folie persist. Initial **80.** Max. **99.**

SANTÉ MENTALE Folie 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13
 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57
 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79
80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

CHANCE Pas de chance 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28
 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64
 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 **80** 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

- Compétences de l'Investigateur -

<input type="checkbox"/> Anthropologie (01 %) %		<input type="checkbox"/> Crochetage (01 %)	...35 %	17 7	<input type="checkbox"/> Navigation (01%) %	
<input type="checkbox"/> Archéologie (01 %) %		<input type="checkbox"/> Discrétion (20 %)	...50 %	25 10	<input type="checkbox"/> Ski (05%) %	
<input type="checkbox"/> Artillerie (01 %) %		<input type="checkbox"/> Dissimulation (15 %)	...60 %	30 12 %	
<input type="checkbox"/> Arts et métiers (05 %) %		<input type="checkbox"/> Doctrine militaire (05 %)	...20 %	10 4	<input type="checkbox"/> Pister (10 %) %	
Spectacle (05%) %		<input type="checkbox"/> Droit (05 %) %	 %	
Culture artistique (05%) %		<input type="checkbox"/> Emprunter (10 %) %	 %	
Dessin40 %	20 8	<input type="checkbox"/> Écouter (20 %)	...50 %	25 10 %	
..... %		<input type="checkbox"/> Électricité (10 %) %		<input type="checkbox"/> Plongée (01 %) %	
<input type="checkbox"/> Arts martiaux (01 %) %		<input type="checkbox"/> Équitation (05 %) %		<input type="checkbox"/> Premiers soins (30 %)	...50 %	25 10
<input type="checkbox"/> Baratin (05 %) %		<input type="checkbox"/> Espionnage (01 %)	...55 %	27 11	<input type="checkbox"/> Psychanalyse (01 %) %	
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (20 %) %		<input type="checkbox"/> Esquive (DEX/2)	...30 %	15 6	<input type="checkbox"/> Psychologie (10 %)	...40 %	20 8
<input type="checkbox"/> Charme (15 %)	...55 %	27 11	<input type="checkbox"/> Estimation (05 %) %		<input type="checkbox"/> Radiophonie (01 %)	...25 %	12 5
<input type="checkbox"/> Chirurgie (01%) %		<input type="checkbox"/> Folklore (05 %) %		Sonar (01%) %	
<input type="checkbox"/> Commandement (05%)	...30 %	15 6	<input type="checkbox"/> Génie de combat (15 %) %		<input type="checkbox"/> Sabotage (05 %)	...30 %	15 6
<input type="checkbox"/> Combat à distance %		<input type="checkbox"/> Grimper (20 %)	...45 %	22 9	<input type="checkbox"/> Sauter (20 %) %	
Armes lourdes (15 %) %		<input type="checkbox"/> Histoire (05 %) %		<input type="checkbox"/> Sauter en parachute (01%)	...45 %	22 9
..... %		<input type="checkbox"/> Hypnose (05 %) %		<input type="checkbox"/> Sciences (01 %) %	
Armes de poing (20 %)	...50 %	25 10	<input type="checkbox"/> Imposture (05 %)	...65 %	32 13	<input type="checkbox"/> Sciences criminelles (05%) %	
Explosifs (01 %)	...40 %	20 8	<input type="checkbox"/> Interprétation photo (01 %) %		Géologie (01%) %	
Torpille (01 %) %		<input type="checkbox"/> Intimidation (15 %) %		Biologie (01%) %	
Fusils (25 %) %		<input type="checkbox"/> Lancer (20 %) %		Histoire naturelle (10%) %	
Fusils de chasse (30 %) %		<input type="checkbox"/> Langue maternelle (ÉDU)	...60 %	30 12	Pharmacologie (01%) %	
Grenade à fusil (15 %) %		Langues (01 %) %		Astronomie (01%) %	
Mitrailleuse (15 %) %		<input type="checkbox"/> Manipulation des cordes (10 %) %		Chimie (01%) %	
Mitraillette (15 %) %		<input type="checkbox"/> Mécanique (10 %) %		Cryptographie (01%) %	
<input type="checkbox"/> Combat rapproché %		<input type="checkbox"/> Mécanographie (01 %) %		Météorologie (10%) %	
Armes blanches (diverses)	...50 %	25 10	<input type="checkbox"/> Médecine (01 %) %		Physique (01%) %	
..... %		<input type="checkbox"/> Mythe de Cthulhu (00 %) %		<input type="checkbox"/> Survie (10 %) %	
(corps à corps) (25 %)	...50 %	25 10	<input type="checkbox"/> Nager (20 %) %		<input type="checkbox"/> Systèmes aéronautiques (01 %) %	
<input type="checkbox"/> Comptabilité (05 %) %		<input type="checkbox"/> Naturalisme (10 %) %		<input type="checkbox"/> Tactique (01%) %	
<input type="checkbox"/> Conduite (20 %) %		<input type="checkbox"/> Occultisme (05 %) %		<input type="checkbox"/> Téléphonie (01%) %	
<input type="checkbox"/> Conduite engin lourd (01 %) %		<input type="checkbox"/> Orientation (10 %) %		<input type="checkbox"/> Théologie (05%) %	
<input type="checkbox"/> Conn. des institutions (01%)	...60 %	30 12	<input type="checkbox"/> Persuasion (10 %) %		<input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25 %)	...55 %	27 11
<input type="checkbox"/> Conn. du terrain (05%) %		<input type="checkbox"/> Pickpocket (10 %) %		<input type="checkbox"/> %	
<input type="checkbox"/> Contrôle des dégâts (01%) %		<input type="checkbox"/> Pilotage (01 %) %		<input type="checkbox"/> %	
<input type="checkbox"/> Crédit (00 %)	...40 %	20 8	 %		<input type="checkbox"/> %	

- Armes -

ARME	ORD.	MAJ.	EXT.	DÉGÂTS	PORTÉE	CAD.	CAP.	PANNE
<i>Corps à corps</i>	50%	25%	10%	1d3 + Imp.		1		
MAB 7,65mm	50%	25%	10%	1d8	15m	3	9	99
.....
.....

- Combat -

IMPACT **0**
 CARRURE **0**
 ESQUIVE **30**¹⁵/₆

- Etat civil -

Nom Maryse Bastié
 Joueur
 Occupation aviatrice
 Âge 42 ans Sexe F
 Résidence Paris
 Lieu de naissance Limoges

- Caractéristiques -

FOR 45²²/₉ ÉDU 75³⁷/₁₅
 DEX 60³⁰/₁₂ TAI 55²⁷/₁₁
 POU 80⁴⁰/₁₆ INT 65³²/₁₃
 CON 55²⁷/₁₁ MVT 7⁺¹/₋₁
 APP 55²⁷/₁₁

L'Appel de **CTHULHU**

7^e édition



ACHTUNG! Cthulhu

Blessure grave PV max. 11
POINTS DE VIE Mourant / Inconscient 00 01 02
 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

PM max. 16
POINTS DE MAGIE 00 01 02 03 04 05 06 07
 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24

Folie temp. Folie persist. Initial Max. 80...
SANTÉ MENTALE Folie 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13
 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57
 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79
80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

CHANCE Pas de chance 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28
 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64
 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

- Compétences de l'Investigateur -

<input type="checkbox"/> Anthropologie (01 %) %		<input type="checkbox"/> Crochetage (01 %)	..50 %	<u>25</u> <u>10</u>	<input type="checkbox"/> Navigation (01%) %	
<input type="checkbox"/> Archéologie (01 %) %		<input type="checkbox"/> Discrétion (20 %)	..45 %	<u>22</u> <u>9</u>	<input type="checkbox"/> Ski (05%) %	
<input type="checkbox"/> Artillerie (01 %) %		<input type="checkbox"/> Dissimulation (15 %)	..35 %	<u>17</u> <u>7</u> %	
<input type="checkbox"/> Arts et métiers (05 %) %		<input type="checkbox"/> Doctrine militaire (05 %)	..35 %	<u>17</u> <u>7</u>	<input type="checkbox"/> Pister (10 %) %	
Spectacle (05%) %		<input type="checkbox"/> Droit (05 %) %	 %	
Culture artistique (05%) %		<input type="checkbox"/> Emprunter (10 %) %	 %	
..... %		<input type="checkbox"/> Écouter (20 %)	..40 %	<u>20</u> <u>8</u> %	
..... %		<input type="checkbox"/> Électricité (10 %) %		<input type="checkbox"/> Plongée (01 %) %	
<input type="checkbox"/> Arts martiaux (01 %) %		<input type="checkbox"/> Équitation (05 %) %		<input type="checkbox"/> Premiers soins (30 %)	..35 %	<u>17</u> <u>7</u>
<input type="checkbox"/> Baratin (05 %) %		<input type="checkbox"/> Espionnage (01 %)	..65 %	<u>32</u> <u>13</u>	<input type="checkbox"/> Psychanalyse (01 %) %	
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (20 %) %		<input type="checkbox"/> Esquive (DEX/2)	..30 %	<u>15</u> <u>6</u>	<input type="checkbox"/> Psychologie (10 %) %	
<input type="checkbox"/> Charme (15 %) %		<input type="checkbox"/> Estimation (05 %) %		<input type="checkbox"/> Radiophonie (01 %)	..55 %	<u>27</u> <u>11</u>
<input type="checkbox"/> Chirurgie (01%) %		<input type="checkbox"/> Folklore (05 %) %		Sonar (01%) %	
<input type="checkbox"/> Commandement (05%)	..50 %	<u>25</u> <u>10</u>	<input type="checkbox"/> Génie de combat (15 %) %		<input type="checkbox"/> Sabotage (05 %)	..35 %	<u>17</u> <u>7</u>
<input type="checkbox"/> Combat à distance %		<input type="checkbox"/> Grimper (20 %) %		<input type="checkbox"/> Sauter (20 %) %	
Armes lourdes (15 %) %		<input type="checkbox"/> Histoire (05 %) %		Sauter en parachute (01%)	..45 %	<u>22</u> <u>9</u>
..... %		<input type="checkbox"/> Hypnose (05 %) %		<input type="checkbox"/> Sciences (01 %) %	
..... %		<input type="checkbox"/> Imposture (05 %) %		Sciences criminelles (05%) %	
Armes de poing (20 %)	..45 %	<u>22</u> <u>9</u>	<input type="checkbox"/> Interprétation photo (01 %) %		Géologie (01%) %	
Explosifs (01 %) %		<input type="checkbox"/> Intimidation (15 %)	..60 %	<u>30</u> <u>12</u>	Biologie (01%) %	
Torpille (01 %) %		<input type="checkbox"/> Lancer (20 %) %		Histoire naturelle (10%) %	
Fusils (25 %) %		<input type="checkbox"/> Langue maternelle (ÉDU) %		Pharmacologie (01%) %	
Fusils de chasse (30 %) %		Langues (01 %) %		Astronomie (01%) %	
Grenade à fusil (15 %) %		<input type="checkbox"/> ...anglais.....	..35 %	<u>17</u> <u>7</u>	Chimie (01%) %	
Mitrailleuse (15 %) %		<input type="checkbox"/> ...allemand.....	..25 %	<u>12</u> <u>5</u>	Cryptographie (01%) %	
Mitraillette (15 %) %		<input type="checkbox"/> ...esperanto.....	..60 %	<u>30</u> <u>12</u>	Météorologie (10%) %	
<input type="checkbox"/> Combat rapproché %		<input type="checkbox"/> Manipulation des cordes (10 %) %		Physique (01%) %	
Armes blanches (diverses) %		<input type="checkbox"/> Mécanique (10 %)	..40 %	<u>20</u> <u>8</u> %	
..... %		<input type="checkbox"/> Mécanographie (01 %) %		<input type="checkbox"/> Survie (10 %)	..40 %	<u>20</u> <u>8</u>
..... %		<input type="checkbox"/> Médecine (01 %) %		<input type="checkbox"/> Systèmes aéronautiques (01 %)	..60 %	<u>30</u> <u>12</u>
(corps à corps) (25 %)	..40 %	<u>20</u> <u>8</u>	Mythe de Cthulhu (00 %) %		<input type="checkbox"/> Tactique (01%) %	
<input type="checkbox"/> Comptabilité (05 %)	..35 %	<u>17</u> <u>7</u>	<input type="checkbox"/> Nager (20 %) %		<input type="checkbox"/> Téléphonie (01%) %	
<input type="checkbox"/> Conduite (20 %)	..65 %	<u>32</u> <u>13</u>	<input type="checkbox"/> Naturalisme (10 %) %		<input type="checkbox"/> Théologie (05%) %	
<input type="checkbox"/> Conduite engin lourd (01 %) %		<input type="checkbox"/> Occultisme (05 %) %		<input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25 %)	..50 %	<u>25</u> <u>10</u>
<input type="checkbox"/> Conn. des institutions (01%)	..35 %	<u>17</u> <u>7</u>	<input type="checkbox"/> Orientation (10 %)	..60 %	<u>30</u> <u>12</u> %	
<input type="checkbox"/> Conn. du terrain (05%) %		<input type="checkbox"/> Persuasion (10 %)	..60 %	<u>30</u> <u>12</u> %	
<input type="checkbox"/> Contrôle des dégâts (01%) %		<input type="checkbox"/> Pickpocket (10 %) %	 %	
<input type="checkbox"/> Crédit (00 %)	..50 %	<u>25</u> <u>10</u>	<input type="checkbox"/> Pilotage (01 %)	..80 %	<u>40</u> <u>16</u> %	

- Armes -

ARME	ORD.	MAJ.	EXT.	DÉGÂTS	PORTÉE	CAD.	CAP.	PANNE
<i>Corps à corps</i>				<i>1d3 + Imp.</i>		<i>1</i>		
MAB modèle D	45 %	22 %	11 %	1D8 (E)	15 m	2	9	98
.....								
.....								
.....								

- Combat -

IMPACT 0
 CARRURE 0
 ESQUIVE 30¹⁵/₁₀

- Etat civil -

Nom *Roza Chanina*
 Joueur
 Occupation *Tireur d'élite (sergent major)*
 Âge *19 ans* Sexe *Feminin*
 Résidence *var.*
 Lieu de naissance *Edma (gvt de Vologda)*

- Caractéristiques -

FOR $50 \frac{25}{10}$ ÉDU $65 \frac{32}{13}$
 DEX $80 \frac{40}{16}$ TAI $60 \frac{30}{12}$
 POU $50 \frac{25}{10}$ INT $65 \frac{32}{13}$
 CON $50 \frac{25}{10}$ MVT $8 \begin{matrix} +1 \\ -1 \end{matrix}$
 APP $75 \frac{37}{15}$



ACHTUNG! Cthulhu

Blessure grave PV max. *11*
POINTS DE VIE Mourant / Inconscient 00 01 02
 03 04 05 06 07 08 09 10 **11** 12 13 14 15 16 17 18 19 20

PM max. *10*
POINTS DE MAGIE 00 01 02 03 04 05 06 07
 08 09 **10** 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24

Folie temp. Folie persist. Initial *50* Max. *99*
SANTÉ MENTALE Folie 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13
 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35
 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 **50** 51 52 53 54 55 56 57
 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79
 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

CHANCE Pas de chance 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28
 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 **55** 56 57 58 59 60 61 62 63 64
 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

- Compétences de l'Investigateur -

<input type="checkbox"/> Anthropologie (01 %) %		<input type="checkbox"/> Crochetage (01 %) %		<input type="checkbox"/> Navigation (01%) %	
<input type="checkbox"/> Archéologie (01 %) %		<input type="checkbox"/> Discrétion (20 %)	<i>50</i> %	$25 \frac{10}{10}$	<input type="checkbox"/> Ski (05%) %	
<input type="checkbox"/> Artillerie (01 %) %		<input type="checkbox"/> Dissimulation (15 %)	<i>40</i> %	$20 \frac{8}{8}$ %	
<input type="checkbox"/> Arts et métiers (05 %) %		<input type="checkbox"/> Doctrine militaire (05 %)	<i>35</i> %	$17 \frac{7}{7}$	<input type="checkbox"/> Pister (10 %)	<i>10</i> %	$5 \frac{2}{2}$
Spectacle (05%) %		<input type="checkbox"/> Droit (05 %) %	 %	
Culture artistique (05%) %		<input type="checkbox"/> Emprunter (10 %) %	 %	
..... %		<input type="checkbox"/> Écouter (20 %)	<i>70</i> %	$35 \frac{14}{14}$ %	
..... %		<input type="checkbox"/> Électricité (10 %) %	 %	
<input type="checkbox"/> Arts martiaux (01 %) %		<input type="checkbox"/> Équitation (05 %) %		<input type="checkbox"/> Plongée (01 %) %	
<input type="checkbox"/> Baratin (05 %) %		<input type="checkbox"/> Espionnage (01 %) %		<input type="checkbox"/> Premiers soins (30 %)	<i>45</i> %	$22 \frac{9}{9}$
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (20 %)	<i>40</i> %	$20 \frac{8}{8}$	<input type="checkbox"/> Esquive (DEX/2)	<i>40</i> %	$20 \frac{8}{8}$	<input type="checkbox"/> Psychanalyse (01 %) %	
<input type="checkbox"/> Charme (15 %)	<i>20</i> %	$10 \frac{4}{4}$	<input type="checkbox"/> Estimation (05 %) %		<input type="checkbox"/> Psychologie (10 %) %	
<input type="checkbox"/> Chirurgie (01%) %		<input type="checkbox"/> Folklore (05 %)	<i>20</i> %	$10 \frac{4}{4}$	<input type="checkbox"/> Radiophonie (01 %) %	
<input type="checkbox"/> Commandement (05%)	<i>30</i> %	$15 \frac{6}{6}$	<input type="checkbox"/> Génie de combat (15 %) %		<input type="checkbox"/> Sonar (01%) %	
<input type="checkbox"/> Combat à distance %		<input type="checkbox"/> Grimper (20 %)	<i>55</i> %	$27 \frac{11}{11}$	<input type="checkbox"/> Sabotage (05 %) %	
Armes lourdes (15 %)	<i>30</i> %	$15 \frac{6}{6}$	<input type="checkbox"/> Histoire (05 %) %		<input type="checkbox"/> Sauter (20 %) %	
..... %		<input type="checkbox"/> Hypnose (05 %) %		<input type="checkbox"/> Sauter en parachute (01%) %	
..... %		<input type="checkbox"/> Imposture (05 %) %		<input type="checkbox"/> Sciences (01 %) %	
Armes de poing (20 %)	<i>50</i> %	$25 \frac{10}{10}$	<input type="checkbox"/> Interprétation photo (01 %) %		Sciences criminelles (05%) %	
Explosifs (01 %) %		<input type="checkbox"/> Intimidation (15 %) %		Géologie (01%) %	
Torpille (01 %) %		<input type="checkbox"/> Lancer (20 %)	<i>45</i> %	$22 \frac{9}{9}$	Biologie (01%) %	
Fusils (25 %)	<i>80</i> %	$40 \frac{16}{16}$	<input type="checkbox"/> Langue maternelle (ÉDU)	<i>65</i> %	$32 \frac{13}{13}$	Histoire naturelle (10%) %	
Fusils de chasse (30 %) %		Langues (01 %) %		Pharmacologie (01%) %	
Grenade à fusil (15 %) %	 %		Astronomie (01%) %	
Mitrailluse (15 %) %	 %		Chimie (01%) %	
Mitraillette (15 %) %	 %		Cryptographie (01%) %	
<input type="checkbox"/> Combat rapproché %		<input type="checkbox"/> Manipulation des cordes (10 %)	<i>25</i> %	$12 \frac{5}{5}$	Météorologie (10%) %	
Armes blanches (diverses) %		<input type="checkbox"/> Mécanique (10 %) %		Physique (01%) %	
..... %		<input type="checkbox"/> Mécanographie (01 %) %	 %	
..... %		<input type="checkbox"/> Médecine (01 %) %		<input type="checkbox"/> Survie (10 %)	<i>40</i> %	$20 \frac{8}{8}$
(corps à corps) (25 %)	<i>35</i> %	$17 \frac{7}{7}$	<input type="checkbox"/> Mythe de Cthulhu (00 %) %		<input type="checkbox"/> Systèmes aéronautiques (01 %) %	
<input type="checkbox"/> Comptabilité (05 %) %		<input type="checkbox"/> Nager (20 %) %		<input type="checkbox"/> Tactique (01%) %	
<input type="checkbox"/> Conduite (20 %) %		<input type="checkbox"/> Naturalisme (10 %) %		<input type="checkbox"/> Téléphonie (01%) %	
<input type="checkbox"/> Conduite engin lourd (01 %) %		<input type="checkbox"/> Occultisme (05 %) %		<input type="checkbox"/> Téléphonie (01%) %	
<input type="checkbox"/> Conn. des institutions (01%) %		<input type="checkbox"/> Orientation (10 %)	<i>50</i> %	$25 \frac{10}{10}$	<input type="checkbox"/> Théologie (05%) %	
<input type="checkbox"/> Conn. du terrain (05%)	<i>55</i> %	$27 \frac{11}{11}$	<input type="checkbox"/> Persuasion (10 %) %		<input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25 %)	<i>65</i> %	$32 \frac{13}{13}$
<input type="checkbox"/> Contrôle des dégâts (01%) %		<input type="checkbox"/> Pickpocket (10 %) %	 %	
Crédit (00 %)	<i>10</i> %	$5 \frac{2}{2}$	<input type="checkbox"/> Pilotage (01 %) %	 %	

- Armes -

ARME	ORD.	MAJ.	EXT.	DÉGÂTS	PORTÉE	CAD.	CAP.	PANNE
<i>Corps à corps</i>	<i>35%</i>	<i>17%</i>	<i>5%</i>	<i>1d3 + Imp.</i>	<i>1</i>
<i>Mosin-Nagant de sniper</i>	<i>80%</i>	<i>40%</i>	<i>16%</i>	<i>2d6 + 4</i>	<i>200 m.</i>	<i>1</i>	<i>5</i>	<i>00</i>
.....
.....

- Combat -

IMPACT 0
 CARRURE 0
 ESQUIVE $40 \frac{20}{8}$

ANNEES 1920

Nom *Agnes Hunt*
 Joueur
 Occupation *autrice*
 Sexe *Femme* Âge *24 ans*
 Résidence *Boston*
 Lieu de naissance *Washington*

CARACTÉRISTIQUES

FOR **50** $\frac{25}{10}$ DEX **50** $\frac{25}{10}$ POU **70** $\frac{35}{14}$
 CON **40** $\frac{20}{8}$ APP **60** $\frac{30}{12}$ ÉDU **60** $\frac{30}{12}$
 TAI **50** $\frac{25}{10}$ INT **80** $\frac{40}{16}$ MVT **8** $\frac{+1}{-1}$

L'Appel de CTHULHU



POINTS DE VIE

Inconscient 00 01 02 03 04
 Mourant 05 06 07 08
 Blessure grave 09 10 11 12
 PV max. **9** 13 14 15 16 17 18 19 20

Folie temp. Folie persist.

SANTÉ MENTALE

Initiale **70** Max. **99**

Folie															
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52
58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73
79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94
95	96	97	98	99											

POINTS DE MAGIE

00 01 02 03 04 05
 06 07 08 09 10
 11 12 13 **14** 15
 16 17 18 19 20
 PM max. **14** 21 22 23 24 25

CHANCE

Pas de chance															
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52
58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73
79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94
95	96	97	98	99											

COMPÉTENCES DE L'INVESTIGATEUR

<input type="checkbox"/> Anthropologie (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Droit (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Orientation (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Archéologie (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Écouter (20%)	40.	20	8	<input type="checkbox"/> Persuasion (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Arts et métiers (05%)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Électricité (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Pickpocket (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <i>littérature</i>	70.	35	14	<input type="checkbox"/> Équitation (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Pilotage (01%)			
<input type="checkbox"/> <i>danse</i>	40.	20	8	<input type="checkbox"/> Esquive (DEX/2)	25.	12	5	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Estimation (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Pister (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Baratin (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Grimper (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Premiers soins (30%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (20%)	60.	30	12	<input type="checkbox"/> Histoire (05%)	50.	25	10	<input type="checkbox"/> Psychanalyse (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Charme (15%)	35.	15	6	<input type="checkbox"/> Imposture (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Psychologie (10%)	40.	20	8
Combat à distance				<input type="checkbox"/> Intimidation (15%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Sauter (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (Armes de poing) (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Lancer (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Sciences (01%)			
<input type="checkbox"/> (Fusils) (25%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Langue maternelle (ÉDU)				<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <i>Anglais (US)</i>	70.	35	14	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Combat rapproché				Langues (01%)				<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (Corps à corps) (25%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <i>Allemand</i>	50.	25	10	Survie (10%)			
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25%)	45.	22	9
<input type="checkbox"/> Comptabilité (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Mécanique (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Conduite (20%)	40.	20	8	<input type="checkbox"/> Médecine (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Conduite d'engin lourd (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Mythe de Cthulhu (00%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Crédit (00%)	30.	15	6	<input type="checkbox"/> Nager (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Crochetage (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Naturalisme (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Discrétion (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Occultisme (05%)	50.	25	10	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ARMES

Arme	Ord.	Maj.	Ext.	Dégâts	Portée	Cad.	Cap.	Panne
À mains nues	25%	12%	5%	1D3+Imp	-	1	-	-
<i>Browning Baby</i>	20%	10%	4%	1d6(E)	10m	1(3)	6	98+
.....
.....
.....

COMBAT

Impact **0**
 Carrure **0**
 Esquive **25** $\frac{12}{5}$

— ANNEES 1920 —

Nom *Arlena Dermott*
 Joueur
 Occupation *Parapsychologue*
 Sexe *femme* Âge *25 ans*
 Résidence *Arkham*
 Lieu de naissance *Chicago*

— CARACTÉRISTIQUES —

FOR **50**²⁵/₁₀ DEX **80**⁴⁰/₁₆ POU **50**²⁵/₁₀
 CON **60**³⁰/₁₂ APP **70**³⁵/₁₄ ÉDU **40**²⁰/₈
 TAI **50**²⁵/₁₀ INT **60**³⁰/₁₂ MVT **8**⁺¹/₋₁



— POINTS DE VIE —

Inconscient 00 01 02 03 04
 Mourant 05 06 07 08
 Blessure grave 09 10 **11** 12
 13 14 15 16
 PV max. **11** 17 18 19 20

Folie temp. Folie persist.

— SANTÉ MENTALE —

Initiale **50** Max. **99**

Folie 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15
 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36
 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 **50** 51 52 53 54 55 56 57
 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78
 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

— POINTS DE MAGIE —

00 01 02 03 04 05
 06 07 08 09 **10**
 11 12 13 14 15
 16 17 18 19 20
 PM max. **10** 21 22 23 24 25

— CHANCE —

Pas de chance 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15
 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36
 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57
 58 59 60 61 62 63 64 **65** 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78
 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

— COMPÉTENCES DE L'INVESTIGATEUR —

<input type="checkbox"/> Anthropologie (01%) 60% 30 / 12	<input type="checkbox"/> Droit (05%)%	<input type="checkbox"/> Orientation (10%)%
<input type="checkbox"/> Archéologie (01%)%	<input type="checkbox"/> Écouter (20%) 40% 20 / 8	<input type="checkbox"/> Persuasion (10%) 30% 15 / 6
Arts et métiers (05%)	<input type="checkbox"/> Électricité (10%)%	<input type="checkbox"/> Pickpocket (10%)%
<input type="checkbox"/> Photographie 60% 30 / 12	<input type="checkbox"/> Équitation (05%)%	Pilotage (01%)
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/> Esquive (DEX/2) 40% 20 / 8	<input type="checkbox"/>%
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/> Estimation (05%)%	<input type="checkbox"/> Pister (10%)%
<input type="checkbox"/> Baratin (05%)%	<input type="checkbox"/> Grimper (20%)%	<input type="checkbox"/> Premiers soins (30%)%
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (20%) 70% 35 / 14	<input type="checkbox"/> Histoire (05%) 50% 25 / 10	<input type="checkbox"/> Psychanalyse (01%)%
<input type="checkbox"/> Charme (15%) 25% 12 / 5	<input type="checkbox"/> Imposture (05%)%	<input type="checkbox"/> Psychologie (10%) 40% 20 / 8
Combat à distance	<input type="checkbox"/> Intimidation (15%)%	<input type="checkbox"/> Sauter (20%)%
<input type="checkbox"/> (Armes de poing) (20%) 20% 10 / 4	<input type="checkbox"/> Lancer (20%)%	Sciences (01%)
<input type="checkbox"/> (Fusils) (25%)%	Langue maternelle (ÉDU)	<input type="checkbox"/>%
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/> Anglais 60% 30 / 12	<input type="checkbox"/>%
Combat rapproché	Langues (01%)	<input type="checkbox"/>%
<input type="checkbox"/> (Corps à corps) (25%) 25% 12 / 5	<input type="checkbox"/> espagnol 50% 25 / 10	Survie (10%)
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>%
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25%) 40% 20 / 8
<input type="checkbox"/> Comptabilité (05%)%	<input type="checkbox"/> Mécanique (10%)%	<input type="checkbox"/>%
<input type="checkbox"/> Conduite (20%)%	<input type="checkbox"/> Médecine (01%)%	<input type="checkbox"/>%
<input type="checkbox"/> Conduite d'engin lourd (01%)%	Mythe de Cthulhu (00%)%	<input type="checkbox"/>%
Crédit (00%) 30% 3 / 1	<input type="checkbox"/> Nager (20%)%	<input type="checkbox"/>%
<input type="checkbox"/> Crochetage (01%)%	<input type="checkbox"/> Naturalisme (10%)%	<input type="checkbox"/>%
<input type="checkbox"/> Discrétion (20%)%	<input type="checkbox"/> Occultisme (05%) 50% 25 / 10	<input type="checkbox"/>%

— ARMES —

Arme	Ord.	Maj.	Ext.	Dégâts	Portée	Cad.	Cap.	Panne
À mains nues	25%	10%	4%	1D3+Imp	-	1	-	-
.....
.....
.....

— COMBAT —

Impact 0
 Carrure 0
 Esquive **40**²⁰/₈

— ANNEES 1920 —

Nom **Barbara MARVIN**
 Joueur _____
 Occupation **Journaliste**
 Sexe **feminin** Age **26 ans**
 Résidence **Arkham**
 Lieu de naissance **Boston**

— CARACTÉRISTIQUES —

FOR **50** ²⁵/₁₀ DEX **45** ²²/₉ POU **60** ³⁰/₁₂
 CON **55** ²⁷/₁₁ APP **60** ³⁰/₁₂ ÉDU **70** ³⁵/₁₄
 TAI **45** ²²/₉ INT **75** ³⁷/₁₅ MVT **8** ⁺¹/₋₁



— POINTS DE VIE —

Inconscient 00 01 02 03 04
 Mourant 05 06 07 08
 Blessure grave 09 **10** 11 12
 13 14 15 16
 PV max. **10** 17 18 19 20

Folie temp. Folie persist.

— SANTÉ MENTALE —

Initiale **60** Max. **99**

01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15
 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36
 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57
 58 59 **60** 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78
 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

— POINTS DE MAGIE —

00 01 02 03 04 05
 06 07 08 09 10
 11 **12** 13 14 15
 16 17 18 19 20
 PM max. **12** 21 22 23 24 25

— CHANCE —

Pas de chance 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15
 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36
 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57
 58 59 60 61 62 63 64 **65** 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78
 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

— COMPÉTENCES DE L'INVESTIGATEUR —

<input type="checkbox"/> Anthropologie (01%)%	<input type="checkbox"/> Droit (05%)%	<input type="checkbox"/> Orientation (10%)%
<input type="checkbox"/> Archéologie (01%)%	<input type="checkbox"/> Écouter (20%)	40%	<input type="checkbox"/> Persuasion (10%)%
Arts et métiers (05%)		<input type="checkbox"/> Électricité (10%)%	<input type="checkbox"/> Pickpocket (10%)%
<input type="checkbox"/> Photographie	60% ³⁰ / ₁₂	<input type="checkbox"/> Équitation (05%)%	Pilotage (01%)	
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/> Esquive (DEX/2)	22% ¹¹ / ₄	<input type="checkbox"/>%
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/> Estimation (05%)	25% ¹² / ₅	<input type="checkbox"/> Pister (10%)%
<input type="checkbox"/> Baratin (05%)%	<input type="checkbox"/> Grimper (20%)%	<input type="checkbox"/> Premiers soins (30%)%
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (20%)	60% ³⁰ / ₁₂	<input type="checkbox"/> Histoire (05%)	60% ³⁰ / ₁₂	<input type="checkbox"/> Psychanalyse (01%)%
<input type="checkbox"/> Charme (15%)	50% ²⁵ / ₁₀	<input type="checkbox"/> Imposture (05%)	25% ¹² / ₅	<input type="checkbox"/> Psychologie (10%)	70% ³⁵ / ₁₃
Combat à distance		<input type="checkbox"/> Intimidation (15%)%	<input type="checkbox"/> Sauter (20%)%
<input type="checkbox"/> (Armes de poing) (20%)%	<input type="checkbox"/> Lancer (20%)%	Sciences (01%)	
<input type="checkbox"/> (Fusils) (25%)%	Langue maternelle (ÉDU)		<input type="checkbox"/>%
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/> Anglais	80% ⁴⁰ / ₁₆	<input type="checkbox"/>%
Combat rapproché		Langues (01%)		<input type="checkbox"/>%
<input type="checkbox"/> (Corps à corps) (25%)	25% ¹² / ₅	<input type="checkbox"/>%	Survie (10%)	
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>%
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25%)	50% ²⁵ / ₁₀
<input type="checkbox"/> Comptabilité (05%)	40% ²⁰ / ₈	<input type="checkbox"/> Mécanique (10%)%	<input type="checkbox"/>%
<input type="checkbox"/> Conduite (20%)	40% ²⁰ / ₈	<input type="checkbox"/> Médecine (01%)%	<input type="checkbox"/>%
<input type="checkbox"/> Conduite d'engin lourd (01%)%	Mythe de Cthulhu (00%)%	<input type="checkbox"/>%
Crédit (00%)	30% ¹⁵ / ₆	<input type="checkbox"/> Nager (20%)	40% ²⁰ / ₈	<input type="checkbox"/>%
<input type="checkbox"/> Crochetage (01%)%	<input type="checkbox"/> Naturalisme (10%)%	<input type="checkbox"/>%
<input type="checkbox"/> Discrétion (20%)	50% ²⁵ / ₁₀	<input type="checkbox"/> Occultisme (05%)%	<input type="checkbox"/>%

— ARMES —

Arme	Ord.	Maj.	Ext.	Dégâts	Portée	Cad.	Cap.	Panne
À mains nues	25%	12%	5%	1D3+Imp	-	1	-	-
.....
.....
.....

— COMBAT —

Impact **0**
 Carrure **0**
 Esquive **22** ¹¹/₄

État civil

Nom *Judy Coleman-Wells*
 Joueur
 Occupation *Journaliste*
 Âge *24* Sexe *feminin*
 Résidence
 Lieu de naissance

Caractéristiques

FOR *40*²⁰/₈ ÉDU *75*³⁷/₁₅
 DEX *60*³⁰/₁₂ TAI *45*²²/₉
 POU *90*⁴⁵/₁₈ INT *80*⁴⁰/₁₆
 CON *65*³²/₁₃ MVT *8*⁺¹/₋₁
 APP *55*²⁷/₁₁

CTHULHU 7^e édition



Période
Classique

Blessure grave	PV max. <i>11</i>	Folie temp.	Folie persist.	Initial <i>90</i>	Max. <i>99</i>
POINTS DE VIE	<i>Mourant / Inconscient</i> 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 X 12 13 14 15 16 17 18 19 20	SANTÉ MENTALE	Folie 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 X 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100		
POINTS DE MAGIE	00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24	CHANCE	<i>Pas de chance</i> 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 X 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100		

Compétences de l'Investigateur

<input type="checkbox"/> Anthropologie (01 %) %	<input type="checkbox"/> Discretion (20 %) %	<input type="checkbox"/> Orientation (10 %) %
<input type="checkbox"/> Archéologie (01 %) %	<input type="checkbox"/> Droit (05 %) %	<input type="checkbox"/> Persuasion (10 %) %
<input type="checkbox"/> Arts et métiers (05 %) %	<input type="checkbox"/> Écouter (20 %) <i>60</i> %	<input type="checkbox"/> Pickpocket (10 %) %
<input type="checkbox"/> Photographie <i>51</i> %	<input type="checkbox"/> Électricité (10 %) %	<input type="checkbox"/> Pilotage (01 %) %
<input type="checkbox"/> %	<input type="checkbox"/> Équitation (05 %) %	<input type="checkbox"/> Piloter avion <i>38</i> %
<input type="checkbox"/> %	<input type="checkbox"/> Esquive (DEX/2) <i>30</i> %	<input type="checkbox"/> Pister (10 %) %
<input type="checkbox"/> Baratin (05 %) %	<input type="checkbox"/> Estimation (05 %) %	<input type="checkbox"/> Plongée (01 %) %
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (20 %) <i>79</i> %	<input type="checkbox"/> Grimper (20 %) %	<input type="checkbox"/> Premiers soins (30 %) %
<input type="checkbox"/> Charme (15 %) <i>40</i> %	<input type="checkbox"/> Histoire (05 %) <i>25</i> %	<input type="checkbox"/> Psychanalyse (01 %) %
Combat à distance	<input type="checkbox"/> Imposture (05 %) %	<input type="checkbox"/> Psychologie (10 %) %
<input type="checkbox"/> (armes de poing) (20 %) %	<input type="checkbox"/> Intimidation (15 %) %	<input type="checkbox"/> Sauter (20 %) %
<input type="checkbox"/> (fusils) (25 %) %	<input type="checkbox"/> Lancer (20 %) %	<input type="checkbox"/> Sciences (01 %) %
<input type="checkbox"/> %	<input type="checkbox"/> Langue maternelle (ÉDU) <i>95</i> %	<input type="checkbox"/> %
<input type="checkbox"/> %	Langues (01 %)	<input type="checkbox"/> %
Combat rapproché	<input type="checkbox"/> Français <i>41</i> %	<input type="checkbox"/> %
<input type="checkbox"/> (corps à corps) (25 %) %	<input type="checkbox"/> %	<input type="checkbox"/> Survie (10 %) %
<input type="checkbox"/> %	<input type="checkbox"/> %	<input type="checkbox"/> %
<input type="checkbox"/> %	<input type="checkbox"/> Mécanique (10 %) %	<input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25 %) <i>65</i> %
<input type="checkbox"/> Comptabilité (05 %) %	<input type="checkbox"/> Médecine (01 %) %	<input type="checkbox"/> %
<input type="checkbox"/> Conduite (20 %) <i>60</i> %	Mythe de Cthulhu (00 %) %	<input type="checkbox"/> %
<input type="checkbox"/> Conduite engin lourd (01 %) %	<input type="checkbox"/> Nager (20 %) %	<input type="checkbox"/> %
<input type="checkbox"/> Crédit (00 %) <i>30</i> %	<input type="checkbox"/> Naturalisme (10 %) %	<input type="checkbox"/> %
<input type="checkbox"/> Crochetage (01 %) %	<input type="checkbox"/> Occultisme (05 %) <i>45</i> %	<input type="checkbox"/> %

Armes

ARME	ORD.	MAJ.	EXT.	DÉGÂTS	PORTÉE	CAD.	CAP.	PANNE
<i>Corps à corps</i>	<i>25</i>	<i>12</i>	<i>5</i>	<i>1d3 + Imp.</i>	<i>1</i>			
.....								
.....								
.....								

Combat

IMPACT *0*
 CARRURE *0*
 ESQUIVE *30*¹⁵/₆

→ ANNEES 1920 ←

Nom Edna Myers
 Joueur
 Occupation détective privé
 Sexe femme Âge 26 ans
 Résidence Arkham
 Lieu de naissance Providence

→ CARACTÉRISTIQUES ←

FOR	50	25	10	DEX	40	20	8	POU	80	40	16
CON	50	25	10	APP	60	30	12	ÉDU	50	25	10
TAI	60	30	12	INT	70	35	14	MVT	8	+1	-1



→ POINTS DE VIE ←

Inconscient	J	00	01	02	03	04
Mourant			05	06	07	08
Blessure grave	□		09	10	11	12
PV max.		11	17	18	19	20

Folie temp. Folie persist.

→ SANTÉ MENTALE ←

Initial **80** Max. **99**

Folie	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15
	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
	91	92	93	94	95	96	97	98	99						

→ POINTS DE MAGIE ←

	00	01	02	03	04	05
		06	07	08	09	10
		11	12	13	14	15
PM max.		16	21	22	23	24
		25				

Pas de chance

→ CHANCE ←

	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15
	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
	91	92	93	94	95	96	97	98	99						

→ COMPÉTENCES DE L'INVESTIGATEUR ←

<input type="checkbox"/> Anthropologie (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Droit (05%)	.60%	30	12	<input type="checkbox"/> Orientation (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Archéologie (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Écouter (20%)	.40%	20	8	<input type="checkbox"/> Persuasion (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Arts et métiers (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Électricité (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Pickpocket (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <u>Photographie</u>	.70%	35	14	<input type="checkbox"/> Équitation (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Pilotage (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Esquive (DEX/2)	.20%	10	4	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Estimation (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Pister (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Baratin (05%)	.40%	20	8	<input type="checkbox"/> Grimper (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Premiers soins (30%)	.30%	15	6
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (20%)	.60%	30	12	<input type="checkbox"/> Histoire (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Psychanalyse (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Charme (15%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Imposture (05%)	.50%	25	10	<input type="checkbox"/> Psychologie (10%)	.50%	25	10
Combat à distance%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Intimidation (15%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Sauter (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (Armes de poing) (20%)	.40%	20	8	<input type="checkbox"/> Lancer (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Sciences (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (Fusils) (25%)	.25%	12	5	Langue maternelle (ÉDU)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <u>Anglais</u>	.50%	25	10	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Combat rapproché%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Langues (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (Corps à corps) (25%)	.25%	12	5	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Survie (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25%)	.40%	20	8
<input type="checkbox"/> Comptabilité (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Mécanique (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Conduite (20%)	.40%	20	8	<input type="checkbox"/> Médecine (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Conduite engin lourd (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Mythe de Cthulhu (00%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Crédit (00%)	.50%	25	10	<input type="checkbox"/> Nager (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Crochetage (01%)	.20%	10	4	<input type="checkbox"/> Naturalisme (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Discrétion (20%)	.40%	20	8	<input type="checkbox"/> Occultisme (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

→ ARMES ←

Arme	Ord.	Maj.	Ext.	Dégâts	Portée	Cad.	Cap.	Panne
À mains nues	.25%	.12%	.5%	1D3+Imp	-	1	-	-
<u>Poing américain</u>	.25%	.12%	.5%	1D4+1	-	-	-	-
<u>Pistolet cal. 32</u>	.40%	.20%	.8%	1D8	15m	1(2)	.8	.98
.....
.....

→ COMBAT ←

Impact	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Carrure	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Esquive	25	12
	5	5

— ANNEES 1920 —

Nom **Adrienne Bolland**
 Joueur _____
 Occupation **pilote**
 Sexe **F** Âge **25 ans**
 Résidence **Donnery (France)**
 Lieu de naissance **Arcueil (France)**

— CARACTÉRISTIQUES —

FOR **50**²⁵/₁₀ DEX **65**³²/₁₃ POU **80**⁴⁰/₁₆
 CON **75**³⁷/₁₅ APP **60**²⁷/₁₁ ÉDU **70**³⁵/₁₄
 TAI **50**²⁵/₁₀ INT **70**³⁵/₁₄ MVT **8**⁺¹/₋₁



— POINTS DE VIE —

Inconscient **J** 00 01 02 03 04
 Mourant 05 06 07 08
 Blessure grave 09 10 11 **12**
 PV max. **12** 17 18 19 20

Folie temp. Folie persist.

— SANTÉ MENTALE —

Initiale **30** Max. **99**

Folie 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15
 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36
 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57
 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78
 79 **80** 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

— POINTS DE MAGIE —

00 01 02 03 04 05
 06 07 08 09 10
 11 12 13 **14** 15
 16 17 18 19 20
 PM max. **14** 21 22 23 24 25

— CHANCE —

Pas de chance 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15
 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36
 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57
 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78
 79 80 81 82 83 84 **85** 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

— COMPÉTENCES DE L'INVESTIGATEUR —

<input type="checkbox"/> Anthropologie (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Droit (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Orientation (10%)	70%	35	14
<input type="checkbox"/> Archéologie (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Écouter (20%)	60%	30	12	<input type="checkbox"/> Persuasion (10%)	50%	25	10
Arts et métiers (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Électricité (10%)	50%	25	10	<input type="checkbox"/> Pickpocket (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Équitation (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Pilotage (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Esquive (DEX/2)	32%	16	6	<input type="checkbox"/> Avions	90%	45	18
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Estimation (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Pister (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Baratin (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Grimper (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Premiers soins (30%)	35%	17	7
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Histoire (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Psychanalyse (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Charme (15%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Imposture (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Psychologie (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Combat à distance%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Intimidation (15%)	40%	20	8	<input type="checkbox"/> Sauter (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (Armes de poing) (20%)	40%	20	8	<input type="checkbox"/> Lancer (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Sciences (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (Fusils) (25%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Langue maternelle (ÉDU)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Français	70%	35	14	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Combat rapproché%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Langues (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (Corps à corps) (25%)	25%	12	5	<input type="checkbox"/> Anglais	35%	17	7	Survie (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Espagnol	30%	15	6	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Comptabilité (05%)	45%	22	9	<input type="checkbox"/> Mécanique (10%)	65%	32	13	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Conduite (20%)	50%	25	10	<input type="checkbox"/> Médecine (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Conduite d'engin lourd (01%)	40%	20	8	Mythe de Cthulhu (00%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Crédit (00%)	60%	30	12	<input type="checkbox"/> Nager (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Crochetage (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Naturalisme (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Discrétion (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Occultisme (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

— ARMES —

Arme	Ord.	Maj.	Ext.	Dégâts	Portée	Cad.	Cap.	Panne
À mains nues	1D3+Imp	-	1	-	-
.....
.....
.....

— COMBAT —

Impact **+0**
 Carrure **0**
 Esquive **32**¹⁶/₆

ANNEES 1920

Nom *Mary "Nonna" Dooley*
 Joueur
 Occupation *Actrice, Danseuse*
 Sexe *feminin* Âge *26 ans*
 Résidence *New-York*
 Lieu de naissance *New-York*

CARACTERISTIQUES

FOR **50** ²⁵/₁₀ DEX **80** ⁴⁰/₁₆ POU **40** ²⁰/₈
 CON **50** ²⁵/₁₀ APP **70** ³⁵/₁₄ ÉDU **60** ³⁰/₁₂
 TAI **60** ³⁰/₁₂ INT **60** ³⁰/₁₂ MVT **8** ⁺¹/₋₁



POINTS DE VIE

Inconscient 00 01 02 03 04
 Mourant 05 06 07 08
 Blessure grave 09 **10** 11 12
 PV max. **10** 13 14 15 16
 17 18 19 20

Folie temp. Folie persist.

SANTÉ MENTALE

Initiale **40** Max. **99**

Folie 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15
 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36
 37 38 39 **40** 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57
 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78
 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

POINTS DE MAGIE

00 01 02 03 04 05
 06 07 **08** 09 10
 11 12 13 14 15
 16 17 18 19 20
 PM max. **8** 21 22 23 24 25

CHANCE

Pas de chance 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15
 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36
 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57
 58 59 60 61 62 63 64 **65** 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78
 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

COMPÉTENCES DE L'INVESTIGATEUR

<input type="checkbox"/> Anthropologie (01%)% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Droit (05%)% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Orientation (10%)% <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Archéologie (01%)% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Écouter (20%)	40% 20 8	<input type="checkbox"/> Persuasion (10%)	60% 30 12
Arts et métiers (05%)		<input type="checkbox"/> Électricité (10%)% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Pickpocket (10%)% <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <i>danse</i>	70% 35 14	<input type="checkbox"/> Équitation (05%)% <input type="checkbox"/>	Pilotage (01%)	
<input type="checkbox"/> <i>comédie</i>	50% 25 10	<input type="checkbox"/> Esquive (DEX/2)	40% 20 8	<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Estimation (05%)% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Pister (10%)% <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Baratin (05%)	25% 12 5	<input type="checkbox"/> Grimper (20%)% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Premiers soins (30%)% <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (20%)% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Histoire (05%)% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Psychanalyse (01%)% <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Charme (15%)	40% 20 8	<input type="checkbox"/> Imposture (05%)	50% 25 10	<input type="checkbox"/> Psychologie (10%)	50% 25 12
Combat à distance		<input type="checkbox"/> Intimidation (15%)	35% 12 7	<input type="checkbox"/> Sauter (20%)% <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (Armes de poing) (20%)	20% 10 4	<input type="checkbox"/> Lancer (20%)% <input type="checkbox"/>	Sciences (01%)	
<input type="checkbox"/> (Fusils) (25%)% <input type="checkbox"/>	Langue maternelle (ÉDU)		<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <i>Anglais</i>	60% 30 12	<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>
Combat rapproché		Langues (01%)		<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (Corps à corps) (25%)	25% 12 5	<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>	Survie (10%)	
<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25%)	45% 22 9
<input type="checkbox"/> Comptabilité (05%)% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Mécanique (10%)% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Conduite (20%)	40% 20 8	<input type="checkbox"/> Médecine (01%)% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Conduite d'engin lourd (01%)% <input type="checkbox"/>	Mythe de Cthulhu (00%)% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>
Crédit (00%)	40% 20 8	<input type="checkbox"/> Nager (20%)	40% 20 8	<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Crochetage (01%)% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Naturalisme (10%)% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Discretion (20%)	60% 30 12	<input type="checkbox"/> Occultisme (05%)% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>

ARMES

Arme	Ord.	Maj.	Ext.	Dégâts	Portée	Cad.	Cap.	Panne
À mains nues	25%	12%	5%	1D3+Imp	-	1	-	-
<i>Browning Baby .25</i>	20%	10%	4%	1d6 (E)	5 m	1(3)	6	98+
.....
.....

COMBAT

Impact **0**
 Carrure **0**
 Esquive **40** ²⁰/₈

ANNEES 1920

Nom **Jack Pickford**
 Joueur
 Occupation **Acteur**.....
 Sexe **masculin**..... Âge **24 ans**.....
 Résidence **Los Angeles**.....
 Lieu de naissance **Toronto (Can.)**.....

CARACTÉRISTIQUES

FOR **55** ²⁷/₁₁ DEX **65** ³²/₁₃ POU **45** ²²/₉
 CON **50** ²⁵/₁₀ APP **75** ³⁷/₁₅ ÉDU **70** ³⁵/₁₄
 TAI **65** ³²/₁₃ INT **65** ³²/₁₃ MVT **8** ⁺¹/₋₁



POINTS DE VIE

Inconscient 00 01 02 03 04
 Mourant 05 06 07 08
 Blessure grave 09 10 **11** 12
 PV max. 13 14 15 16
 17 18 19 20

Folie temp. Folie persist.

SANTÉ MENTALE

Initiale **45** Max. **99**

Folie 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15
 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36
 37 38 39 40 41 42 43 44 **45** 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57
 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78
 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

POINTS DE MAGIE

00 01 02 03 04 05
 06 07 08 **09** 10
 11 12 13 14 15
 16 17 18 19 20
 PM max. 21 22 23 24 25

CHANCE

Pas de chance 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15
 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36
 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 **55** 56 57
 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78
 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

COMPÉTENCES DE L'INVESTIGATEUR

<input type="checkbox"/> Anthropologie (01%)% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Droit (05%)% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Orientation (10%)% <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Archéologie (01%)% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Écouter (20%)% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Persuasion (10%)% <input type="checkbox"/>
Arts et métiers (05%)	<input type="checkbox"/> Électricité (10%)% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Pickpocket (10%)% <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> comédie% 70 ³⁵ / ₁₄	<input type="checkbox"/> Équitation (05%)% <input type="checkbox"/>	Pilotage (01%)
<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Esquive (DEX/2) 40 ²⁰ / ₈	<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Estimation (05%) 40 ²⁰ / ₈	<input type="checkbox"/> Pister (10%)% <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Baratin (05%) 50 ²⁵ / ₁₀	<input type="checkbox"/> Grimper (20%)% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Premiers soins (30%)% <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (20%)% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Histoire (05%)% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Psychanalyse (01%)% <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Charme (15%) 65 ³² / ₁₃	<input type="checkbox"/> Imposture (05%) 50 ²⁵ / ₁₀	<input type="checkbox"/> Psychologie (10%) 60 ³⁰ / ₁₂
Combat à distance	<input type="checkbox"/> Intimidation (15%)% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Sauter (20%)% <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (Armes de poing) (20%) 40 ²⁰ / ₈	<input type="checkbox"/> Lancer (20%)% <input type="checkbox"/>	Sciences (01%)
<input type="checkbox"/> (Fusils) (25%) 40 ²⁰ / ₈	Langue maternelle (ÉDU)	<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> anglais% 70 ³⁵ / ₁₄	<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>
Combat rapproché	Langues (01%)	<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (Corps à corps) (25%) 45 ²² / ₉	<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>	Survie (10%)
<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25%) 40 ²⁰ / ₈
<input type="checkbox"/> Comptabilité (05%) 40 ²⁰ / ₈	<input type="checkbox"/> Mécanique (10%)% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Conduite (20%) 35 ¹⁷ / ₇	<input type="checkbox"/> Médecine (01%)% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Conduite d'engin lourd (01%)% <input type="checkbox"/>	Mythe de Cthulhu (00%)% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>
Crédit (00%) 25 ¹² / ₅	<input type="checkbox"/> Nager (20%) 30 ¹⁵ / ₆	<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Crochetage (01%)% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Naturalisme (10%)% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Discretion (20%) 40 ²⁰ / ₈	<input type="checkbox"/> Occultisme (05%)% <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>% <input type="checkbox"/>

ARMES

Arme	Ord.	Maj.	Ext.	Dégâts	Portée	Cad.	Cap.	Panne
À mains nues	1D3+Imp	-	1	-	-
.....
.....
.....

COMBAT

Impact **0**
 Carrure **0**
 Esquive **40** ²⁰/₈

→ ANNEES 1920 →

Nom *Doris D. Calynwood*
 Joueur
 Occupation *écrivaine*
 Nationalité *américaine* Âge *21 ans*
 Résidence *Providence (Rhode-Island)*
 Lieu de naissance *New-York (NY)*
 Ecoles
 Diplômes *Bachelor of Art*
 Niveau de vie *moyen*

→ CARACTÉRISTIQUES →

FOR	40	20	DEX	50	25	POU	60	30
		8			10			12
CON	50	25	APP	60	30	ÉDU	70	35
		10			12			14
TAI	50	25	INT	80	40	MVT	8	+1
		10	Ideé		16			-1

→ AGE-MEMOIRE →

Tous les caractères de ces caractéristiques
 Niveau de stabilité :
 Médiane : 100%
 Échec : 1%
 Ordre : 5%
 Major : 1%
 Faiblesse : 1%
 Critique : 81

Pratiquer sans : usage 1 PV / 100 PV
 Médiane : usage 100 PV
 Niveau grave : perte de la moitié des PV en une attaque
 Toucher à 4 PV sans blessure grave : aucun
 Toucher à 4 PV avec blessure grave : aucun
 Mieux : Pratiques plus pour stabiliser plus Médiane
 Guérir sans soins (sans blessure grave) : 1 PV / jour
 Guérir sans soins (sans blessure grave) : 1 PV / semaine

l'Appel de CTHULHU



→ POINTS DE VIE →

Inconscient	00	01	02	03	04
Mourant		05	06	07	08
Blessure grave		09	10	11	12
PV max.	10	17	18	19	20

Folie temp. Folie persist.

→ SANTÉ MENTALE →

Folie	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15
	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
	91	92	93	94	95	96	97	98	99						

Initial 60 Max. 99

→ POINTS DE MAGIE →

	00	01	02	03	04	05
		06	07	08	09	10
		11	12	13	14	15
PM max.	12	16	17	18	19	20

→ CHANCE →

Pas de chance	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15
	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
	91	92	93	94	95	96	97	98	99						

→ COMPÉTENCES DE L'INVESTIGATEUR →

<input type="checkbox"/> Anthropologie (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Droit (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Orientation (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Archéologie (01%)	40%	20	8	<input type="checkbox"/> Écouter (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Persuasion (10%)	30%	15	6
Arts et métiers (05%)				<input type="checkbox"/> Électricité (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Pickpocket (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <i>littérature</i>	60%	30	12	<input type="checkbox"/> Équitation (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Pilotage (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Esquive (DEX/2)	25%	12	5	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Estimation (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Pister (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Baratin (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Grimper (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Premiers soins (30%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (20%)	60%	30	12	<input type="checkbox"/> Histoire (05%)	50%	25	10	<input type="checkbox"/> Psychanalyse (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Charme (15%)	35%	17	7	<input type="checkbox"/> Imposture (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Psychologie (10%)	40%	20	8
Combat à distance				<input type="checkbox"/> Intimidation (15%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Sauter (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (Armes de poing) (20%)	20%	10	4	<input type="checkbox"/> Lancer (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Sciences (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (Fusils) (25%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Langue maternelle (ÉDU)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <i>anglais</i>	70%	35	14	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Combat rapproché				Langues (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (Corps à corps) (25%)	25%	12	5	<input type="checkbox"/> <i>latin</i>	70%	35	14	Survie (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <i>grec</i>	50%	25	10	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25%)	45%	22	9
<input type="checkbox"/> Comptabilité (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Mécanique (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Conduite (20%)	40%	20	8	<input type="checkbox"/> Médecine (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Conduite engin lourd (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Mythe de Cthulhu (00%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Crédit (00%)	40%	20	8	<input type="checkbox"/> Nager (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Crochetage (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Naturalisme (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Discrétion (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Occultisme (05%)	50%	25	10	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

→ ARMES →

Arme	Ord.	Maj.	Ext.	Dégâts	Portée	Cad.	Cap.	Panne
À mains nues	25	12	5	1D3+Imp	-	1	-	-
.....
.....
.....

→ COMBAT →

Impact	0
Carrure	0
Esquive	25 12 5

ANNEES 1920

Nom **Hazel Robertson**
 Joueur
 Occupation **Antiquaire**
 Sexe **femme** Âge **31 ans**
 Résidence **Arkham**
 Lieu de naissance **Boston**

CARACTÉRISTIQUES

FOR	50	25/10	DEX	50	25/10	POU	60	30/12
CON	40	20/8	APP	60	30/12	ÉDU	80	40/16
TAI	50	25/10	INT	70	35/14	MVT	8	+1/-1



POINTS DE VIE

Inconscient	00	01	02	03	04
Mourant		05	06	07	08
Blessure grave		09	10	11	12
PV max.	9	13	14	15	16
		17	18	19	20

Folie temp. Folie persist.

SANTÉ MENTALE

Initiale **60** Max. **99**

Folie	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15
	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
	91	92	93	94	95	96	97	98	99						

POINTS DE MAGIE

	00	01	02	03	04	05
	06	07	08	09	10	
	11	12	13	14	15	
PM max.	12	16	17	18	19	20
		21	22	23	24	25

CHANCE

Pas de chance	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15
	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
	91	92	93	94	95	96	97	98	99						

COMPÉTENCES DE L'INVESTIGATEUR

<input type="checkbox"/> Anthropologie (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Droit (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Orientation (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Archéologie (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Écouter (20%)	40%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Persuasion (10%)	40%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Arts et métiers (05%)				<input type="checkbox"/> Électricité (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Pickpocket (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Beaux-arts	70%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Équitation (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Pilotage (01%)			
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Esquive (DEX/2)	25%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Estimation (05%)	60%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Pister (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Baratin (05%)	35%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Grimper (20%)	20%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Premiers soins (30%)	30%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (20%)	60%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Histoire (05%)	50%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Psychanalyse (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Charme (15%)	35%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Imposture (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Psychologie (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Combat à distance				<input type="checkbox"/> Intimidation (15%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Sauter (20%)	20%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (Armes de poing) (20%)	20%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Lancer (20%)	20%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Sciences (01%)			
<input type="checkbox"/> (Fusils) (25%)	25%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Langue maternelle (ÉDU)				<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Anglais	80%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Combat rapproché				Langues (01%)				<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (Corps à corps) (25%)	25%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Danois	50%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Survie (10%)			
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25%)	50%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Comptabilité (05%)	40%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Mécanique (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Conduite (20%)	20%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Médecine (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Conduite d'engin lourd (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Mythe de Cthulhu (00%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Crédit (00%)	40%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Nager (20%)	20%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Crochetage (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Naturalisme (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Discrétion (20%)	20%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Occultisme (05%)	25%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ARMES

Arme	Ord.	Maj.	Ext.	Dégâts	Portée	Cad.	Cap.	Panne
À mains nues	25%	12%	5%	1D3+Imp	-	1	-	-
Browning Baby	25%	12%	5%	1D6 (E)	10 m	1(3)	6	98+
.....
.....

COMBAT

Impact	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Carrure	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Esquive	25	12/5

→ ANNEES 1920 ←

Nom James Dellington
 Joueur
 Occupation Antiquaire
 Sexe homme Âge 40
 Résidence Boston
 Lieu de naissance Londres

→ CARACTÉRISTIQUES ←

FOR	40	20	8	DEX	50	25	10	POU	60	30	12
CON	60	30	12	APP	50	25	10	ÉDU	70	35	14
TAI	50	25	10	INT	80	40	16	MVT	8	+1	-1



→ POINTS DE VIE ←

Inconscient	J	00	01	02	03	04
Mourant			05	06	07	08
Blessure grave	<input type="checkbox"/>		09	10	11	12
PV max.	<u>11</u>		17	18	19	20

Folie temp. Folie persist.

→ SANTÉ MENTALE ←

Initial 60 Max. 99

	Folie	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15
		16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
		37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51
		58	59	<u>60</u>	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72
		79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93

→ POINTS DE MAGIE ←

	00	01	02	03	04	05
		06	07	08	09	10
		11	<u>12</u>	13	14	15
PM max.	<u>12</u>		21	22	23	24

Pas de chance

→ CHANCE ←

	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15
	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51
	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	<u>70</u>	71	72
	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93

→ COMPÉTENCES DE L'INVESTIGATEUR ←

<input type="checkbox"/> Anthropologie (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Droit (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Orientation (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Archéologie (01%)	<u>40%</u>	<u>20</u>	<u>8</u>	<input type="checkbox"/> Écouter (20%)	<u>20%</u>	<u>10</u>	<u>4</u>	<input type="checkbox"/> Persuasion (10%)	<u>40%</u>	<u>20</u>	<u>8</u>
Arts et métiers (05%)				<input type="checkbox"/> Électricité (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Pickpocket (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> <u>Peinture</u>	<u>50%</u>	<u>25</u>	<u>10</u>	<input type="checkbox"/> Équitation (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Pilotage (01%)			
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Esquive (DEX/2)	<u>25%</u>	<u>12</u>	<u>5</u>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Estimation (05%)	<u>70%</u>	<u>35</u>	<u>14</u>	<input type="checkbox"/> Pister (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Baratin (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Grimper (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Premiers soins (30%)	<u>30%</u>	<u>15</u>	<u>6</u>
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (20%)	<u>60%</u>	<u>30</u>	<u>12</u>	<input type="checkbox"/> Histoire (05%)	<u>60%</u>	<u>30</u>	<u>12</u>	<input type="checkbox"/> Psychanalyse (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Charme (15%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Imposture (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Psychologie (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Combat à distance				<input type="checkbox"/> Intimidation (15%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Sauter (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (Armes de poing) (20%)	<u>20%</u>	<u>10</u>	<u>4</u>	<input type="checkbox"/> Lancer (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Sciences (01%)			
<input type="checkbox"/> (Fusils) (25%)	<u>25%</u>	<u>12</u>	<u>5</u>	Langue maternelle (ÉDU)				<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <u>Anglais</u>	<u>70%</u>	<u>35</u>	<u>14</u>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Combat rapproché				Langues (01%)				<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (Corps à corps) (25%)	<u>25%</u>	<u>12</u>	<u>5</u>	<input type="checkbox"/> <u>Français</u>	<u>50%</u>	<u>25</u>	<u>10</u>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Comptabilité (05%)	<u>25%</u>	<u>12</u>	<u>5</u>	<input type="checkbox"/> Mécanique (10%)	<u>30%</u>	<u>15</u>	<u>6</u>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Conduite (20%)	<u>40%</u>	<u>20</u>	<u>8</u>	<input type="checkbox"/> Médecine (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Conduite engin lourd (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Mythe de Cthulhu (00%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Crédit (00%)	<u>40%</u>	<u>20</u>	<u>8</u>	<input type="checkbox"/> Nager (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Crochetage (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Naturalisme (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Discrétion (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Occultisme (05%)	<u>25%</u>	<u>12</u>	<u>5</u>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

→ ARMES ←

Arme	Ord.	Maj.	Ext.	Dégâts	Portée	Cad.	Cap.	Panne
À mains nues	<u>25%</u>	<u>12%</u>	<u>5%</u>	1D3+Imp	-	1	-	-
.....
.....
.....

→ COMBAT ←

Impact	<u>aucun</u>
Carrure	<u>0</u>
Esquive	<u>25</u> <u>12</u> <u>5</u>

ANNEES 1920

Nom **Joseph SADI-LECOINTE**
 Joueur
 Occupation **pilote/pilote auto**
 Sexe **masculin** Âge **29 ans**
 Résidence **Paris**
 Lieu de naissance **Saint-Germain-sur-Bresle**

CARACTÉRISTIQUES

FOR	70	35	DEX	80	40	POU	60	30
		14			16			12
CON	50	25	APP	40	20	ÉDU	50	25
		10			8			10
TAI	60	30	INT	50	25	MVT	8	+1
		12	Idea		10			-1



POINTS DE VIE

Inconscient	J	00	01	02	03	04
Mourant			05	06	07	08
Blessure grave	<input type="checkbox"/>		09	10	11	12
PV max.	11		13	14	15	16
			17	18	19	20

Folie temp. Folie persist.

SANTÉ MENTALE

Initial **60** Max. **99**

Folie															01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36									
37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57									
58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78									
79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99									

POINTS DE MAGIE

	00	01	02	03	04	05
		06	07	08	09	10
		11	12	13	14	15
		16	17	18	19	20
PM max.	12		21	22	23	24
			25			

Pas de chance

CHANCE

Pas de chance															01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36									
37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57									
58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78									
79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99									

COMPÉTENCES DE L'INVESTIGATEUR

<input type="checkbox"/> Anthropologie (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Droit (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Orientation (10%)	60.%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Archéologie (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Écouter (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Persuasion (10%)	40.%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Arts et métiers (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Électricité (10%)	50.%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Pickpocket (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Équitation (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Pilotage (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Esquive (DEX/2)	40.%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Avion (biplan & monoplan)	70.%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Estimation (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Pister (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Baratin (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Grimper (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Premiers soins (30%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Histoire (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Psychanalyse (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Charme (15%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Imposture (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Psychologie (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Combat à distance		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Intimidation (15%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Sauter (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (Armes de poing) (20%)	40.%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Lancer (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Sciences (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (Fusils) (25%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Langue maternelle (ÉDU)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> astronomie	50.%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> français%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Combat rapproché		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Langues (01%)		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (Corps à corps) (25%)	45.%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Survie (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25%)	40.%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Comptabilité (05%)	25.%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Mécanique (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Conduite (20%)	50.%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Médecine (01%)	60.%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Conduite engin lourd (01%)	20.%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Mythe de Cthulhu (00%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Crédit (00%)	40.%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Nager (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Crochetage (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Naturalisme (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Discrétion (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Occultisme (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ARMES

Arme	Ord.	Maj.	Ext.	Dégâts	Portée	Cad.	Cap.	Panne
À mains nues	45	22	9	1D3+Imp	-	1	-	-
Revolver Lebel M1892	40	20	8	1D8 (E)	15 m	1(2)	6	100
.....
.....
.....

COMBAT

Impact	+1D4
Carrure	+1
Esquive	40 20 8

ANNEES 1920

Nom *Lili Ilse Elvenes*
 Joueur
 Occupation *Artiste peintre*
 Genre *féminin* Âge *38 ans*
 Résidence *Paris*
 Lieu de naissance *Vejele (Danemark)*

CARACTÉRISTIQUES

FOR	50	25	DEX	70	35	POU	70	35
		10			14			14
CON	50	25	APP	60	30	ÉDU	60	30
		10			12			12
TAI	40	20	INT	60	30	MVT	9	+1
		8	Idea		12			-1



POINTS DE VIE

Inconscient	00	01	02	03	04
Mourant		05	06	07	08
Blessure grave		09	10	11	12
PV max.	9	17	18	19	20

Folie temp. Folie persist.

SANTÉ MENTALE

Initial 70 Max. 99

Folie	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15
	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
	91	92	93	94	95	96	97	98	99						

POINTS DE MAGIE

	00	01	02	03	04	05
		06	07	08	09	10
		11	12	13	14	15
PM max.	14	21	22	23	24	25

Pas de chance

CHANCE

	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15
	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
	91	92	93	94	95	96	97	98	99						

COMPÉTENCES DE L'INVESTIGATEUR

<input type="checkbox"/> Anthropologie (01%)%		<input type="checkbox"/> Droit (05%)%		<input type="checkbox"/> Orientation (10%)%	
<input type="checkbox"/> Archéologie (01%)%		<input type="checkbox"/> Écouter (20%)	50%	25 10	<input type="checkbox"/> Persuasion (10%)%	
<input type="checkbox"/> Arts et métiers (05%)%		<input type="checkbox"/> Électricité (10%)%		<input type="checkbox"/> Pickpocket (10%)%	
<input type="checkbox"/> ..peinture.....	70%	35 14	<input type="checkbox"/> Équitation (05%)%		<input type="checkbox"/> Pilotage (01%)%	
<input type="checkbox"/> ..architecture.....	20%	10 4	<input type="checkbox"/> Esquive (DEX/2)	35%	12 7	<input type="checkbox"/> Pister (10%)%	
<input type="checkbox"/>%		<input type="checkbox"/> Estimation (05%)	60%	30 12	<input type="checkbox"/> Premiers soins (30%)	45%	22 9
<input type="checkbox"/> Baratin (05%)%		<input type="checkbox"/> Grimper (20%)%		<input type="checkbox"/> Psychanalyse (01%)%	
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (20%)	40%	20 8	<input type="checkbox"/> Histoire (05%)%		<input type="checkbox"/> Psychologie (10%)	50%	25 10
<input type="checkbox"/> Charme (15%)	40%	20 8	<input type="checkbox"/> Imposture (05%)	55%	27 11	<input type="checkbox"/> Sauter (20%)%	
<input type="checkbox"/> Combat à distance			<input type="checkbox"/> Intimidation (15%)%		<input type="checkbox"/> Sciences (01%)%	
<input type="checkbox"/> (Armes de poing) (20%)	40%	20 8	<input type="checkbox"/> Lancer (20%)%		<input type="checkbox"/>%	
<input type="checkbox"/> (Fusils) (25%)%		<input type="checkbox"/> Langue maternelle (ÉDU)			<input type="checkbox"/>%	
<input type="checkbox"/>%		<input type="checkbox"/> ..danois.....	60%	30 12	<input type="checkbox"/>%	
<input type="checkbox"/> Combat rapproché			<input type="checkbox"/> Langues (01%)			<input type="checkbox"/>%	
<input type="checkbox"/> (Corps à corps) (25%)	45%	22 9	<input type="checkbox"/> ..français.....	60%	30 12	<input type="checkbox"/> Survie (10%)%	
<input type="checkbox"/>%		<input type="checkbox"/> ..anglais.....	55%	27 11	<input type="checkbox"/>%	
<input type="checkbox"/>%		<input type="checkbox"/> ..allemand.....	35%	12 7	<input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25%)	45%	22 9
<input type="checkbox"/> Comptabilité (05%)%		<input type="checkbox"/> Mécanique (10%)%		<input type="checkbox"/>%	
<input type="checkbox"/> Conduite (20%)%		<input type="checkbox"/> Médecine (01%)%		<input type="checkbox"/>%	
<input type="checkbox"/> Conduite engin lourd (01%)%		<input type="checkbox"/> Mythe de Cthulhu (00%)%		<input type="checkbox"/>%	
<input type="checkbox"/> Crédit (00%)	60%	30 12	<input type="checkbox"/> Nager (20%)%		<input type="checkbox"/>%	
<input type="checkbox"/> Crochetage (01%)%		<input type="checkbox"/> Naturalisme (10%)	50%	25 10	<input type="checkbox"/>%	
<input type="checkbox"/> Discretion (20%)	40%	20 8	<input type="checkbox"/> Occultisme (05%)%		<input type="checkbox"/>%	

ARMES

Arme	Ord.	Maj.	Ext.	Dégâts	Portée	Cad.	Cap.	Panne
À mains nues	45	22	9	1D3+Imp	-	1	-	-
<i>petit couteau</i>	45	22	9	1D4+imp				
<i>Browning Baby</i>	40	20	8	1D6	10m	2	6	98
.....								
.....								

COMBAT

Impact	0
Carrure	0
Esquive	35 17 7

→ ANNEES 1920 →

Nom *Phryne Fisher*
 Joueur
 Occupation *Lady detective*
 Nationalité *Australienne* Âge *29 ans*
 Résidence *Melbourne*
 Lieu de naissance *Collingwood*
 Ecoles *Newnham College, Cambridge*
 Diplômes *brevet de pilote*
 Niveau de vie *Aisé*

→ CARACTÉRISTIQUES →

FOR	55	27	DEX	70	35	POU	80	40
		11			14			16
CON	60	30	APP	80	40	ÉDU	65	32
		12			16			13
TAI	50	25	INT	75	37	MVT	9	+1
		10	Idée		15			-1

L'Appel de CTHULHU



— AJE-MEMOIRE —

Tous les caractéristiques de base sont en gras.

Niveau de réussite :
 Médiocre : 0-20%
 Faible : 21-40%
 Moyen : 41-60%
 Bonne : 61-80%
 Excellente : 81-100%

Ressources et usages :
 Premiers soins : usage 1 PV / Médicament : usage 120 PV
 Brouette grave : usage de la moitié des PV en une séance
 Tomber à 0 PV sans Mesure grise : inconscient
 Tomber à 0 PV avec Mesure grise : inconscient
 Mesure grise : 1 point par séance, par Médicament
 Mesure grise : 1 point par séance, par Médicament
 Mesure grise : 1 point par séance, par Médicament
 Mesure grise : 1 point par séance, par Médicament

→ POINTS DE VIE →

Inconscient	00	01	02	03	04
Mourant		05	06	07	08
Blessure grave		09	10	11	12
PV max.	11	17	18	19	20

Folie temp. Folie persist.

→ SANTÉ MENTALE →

Initial **73** Max. **92**

	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15
	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
	91	92	93	94	95	96	97	98	99						

→ POINTS DE MAGIE →

	00	01	02	03	04	05
		06	07	08	09	10
		11	12	13	14	15
		16	17	18	19	20
PM max.	16	21	22	23	24	25

→ CHANCE →

immunité contre les pertes de SAN résultant de la vue d'un cadavre ou d'une sale blessure

	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15
	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
	91	92	93	94	95	96	97	98	99						

→ COMPÉTENCES DE L'INVESTIGATEUR →

<input type="checkbox"/> Anthropologie (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Droit (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Orientation (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Archéologie (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Écouter (20%)	.55%	27	11	<input type="checkbox"/> Persuasion (10%)	.35%	17	7
Arts et métiers (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Électricité (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Pickpocket (10%)	.25%	12	5
<input type="checkbox"/> Danse.....	.55%	27	11	<input type="checkbox"/> Équitation (05%)	.25%	12	5	Pilotage (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Chant.....	.40%	20	8	<input type="checkbox"/> Esquive (DEX/2)	.40%	20	8	<input type="checkbox"/> avions.....	.40%	20	8
<input type="checkbox"/>%%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Estimation (05%)	.30%	15	6	<input type="checkbox"/> Pister (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Baratin (05%)	.35%	17	7	<input type="checkbox"/> Grimper (20%)	.55%	27	11	<input type="checkbox"/> Premiers soins (30%)	.55%	27	11
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (20%)	.50%	25	10	<input type="checkbox"/> Histoire (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Psychanalyse (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Charme (15%)	.60%	30	12	<input type="checkbox"/> Imposture (05%)	.35%	17	7	<input type="checkbox"/> Psychologie (10%)	.25%	12	5
Combat à distance%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Intimidation (15%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Sauter (20%)	.35%	17	7
<input type="checkbox"/> (Armes de poing) (20%)	.65%	32	13	<input type="checkbox"/> Lancer (20%)	.30%	15	6	Sciences (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (Fusils) (25%)	.35%	17	7	Langue maternelle (ÉDU)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Anglais.....	.65%	32	13	<input type="checkbox"/>%%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Combat rapproché%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Langues (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (Corps à corps) (25%)	.50%	25	10	<input type="checkbox"/> Russe.....	.40%	20	8	Survie (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Chinois.....	.45%	22	9	<input type="checkbox"/>%%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Français.....	.40%	20	8	<input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25%)	.60%	30	12
<input type="checkbox"/> Comptabilité (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Mécanique (10%)	.20%	10	4	<input type="checkbox"/> Langues (Italien).....	.35%	17	7
<input type="checkbox"/> Conduite (20%)	.60%	30	12	<input type="checkbox"/> Médecine (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Langues (Polonais).....	.35%	17	7
<input type="checkbox"/> Conduite engin lourd (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Mythe de Cthulhu (00%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Crédit (00%)	.65%	32	13	<input type="checkbox"/> Nager (20%)	.35%	17	7	<input type="checkbox"/>%%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Crochetage (01%)	.45%	22	9	<input type="checkbox"/> Naturalisme (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Discrétion (20%)	.50%	25	10	<input type="checkbox"/> Occultisme (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

→ ARMES →

Arme	Ord.	Maj.	Ext.	Dégâts	Portée	Cad.	Cap.	Panne
À mains nues	50%	25%	10%	1D3+Imp	-	1	-	-
revolver cal 38	65%	32%	13%	1D10	10 m	1 (2)	5	00



→ COMBAT →

Impact	0
Carrure	0
Esquive	40 / 20 / 8

ANNEES 1920

Nom *Myrna Darby*
 Joueur
 Occupation *artiste scénique*
 Sexe *femme* Âge *20 ans*
 Résidence *New-York*
 Lieu de naissance *Connellsville*

CARACTÉRISTIQUES

FOR $40 \frac{20}{8}$ DEX $60 \frac{30}{12}$ POU $60 \frac{30}{12}$
 CON $40 \frac{20}{8}$ APP $90 \frac{45}{18}$ ÉDU $60 \frac{30}{12}$
 TAI $50 \frac{25}{10}$ INT $70 \frac{35}{14}$ MVT $8 \frac{+1}{-1}$



POINTS DE VIE

Inconscient \downarrow 00 01 02 03 04
 Mourant 05 06 07 08
 Blessure grave 09 10 11 12
 PV max. $\boxed{9}$ 13 14 15 16
 17 18 19 20

Folie temp. Folie persist.

SANTÉ MENTALE

Initiale $\boxed{60}$ Max. $\boxed{99}$

Folie 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15
 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36
 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57
 58 59 $\boxed{60}$ 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78
 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

POINTS DE MAGIE

00 01 02 03 04 05
 06 07 08 09 10
 11 $\boxed{12}$ 13 14 15
 16 17 18 19 20
 PM max. $\boxed{12}$ 21 22 23 24 25

CHANCE

Pas de chance 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13 14 15
 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36
 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57
 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 $\boxed{70}$ 71 72 73 74 75 76 77 78
 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

COMPÉTENCES DE L'INVESTIGATEUR

<input type="checkbox"/> Anthropologie (01%)% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$	<input type="checkbox"/> Droit (05%) 30.% $\boxed{15}\boxed{6}$	<input type="checkbox"/> Orientation (10%)% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$
<input type="checkbox"/> Archéologie (01%)% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$	<input type="checkbox"/> Écouter (20%) 40.% $\boxed{20}\boxed{8}$	<input type="checkbox"/> Persuasion (10%)% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$
Arts et métiers (05%)	<input type="checkbox"/> Électricité (10%)% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$	<input type="checkbox"/> Pickpocket (10%)% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$
<input type="checkbox"/> <i>danse</i> 80.% $\boxed{40}\boxed{16}$	<input type="checkbox"/> Équitation (05%)% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$	Pilotage (01%)
<input type="checkbox"/> <i>chant</i> 50.% $\boxed{25}\boxed{10}$	<input type="checkbox"/> Esquive (DEX/2) 30.% $\boxed{15}\boxed{6}$	<input type="checkbox"/>% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$
<input type="checkbox"/>% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$	<input type="checkbox"/> Estimation (05%) 50.% $\boxed{25}\boxed{10}$	<input type="checkbox"/> Pister (10%)% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$
<input type="checkbox"/> Baratin (05%)% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$	<input type="checkbox"/> Grimper (20%)% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$	<input type="checkbox"/> Premiers soins (30%)% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (20%)% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$	<input type="checkbox"/> Histoire (05%)% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$	<input type="checkbox"/> Psychanalyse (01%)% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$
<input type="checkbox"/> Charme (15%) 60.% $\boxed{30}\boxed{12}$	<input type="checkbox"/> Imposture (05%) 35.% $\boxed{17}\boxed{7}$	<input type="checkbox"/> Psychologie (10%) 40.% $\boxed{20}\boxed{8}$
Combat à distance	<input type="checkbox"/> Intimidation (15%)% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$	<input type="checkbox"/> Sauter (20%)% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$
<input type="checkbox"/> (Armes de poing) (20%)% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$	<input type="checkbox"/> Lancer (20%)% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$	Sciences (01%)
<input type="checkbox"/> (Fusils) (25%)% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$	Langue maternelle (ÉDU)	<input type="checkbox"/>% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$
<input type="checkbox"/>% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$	<input type="checkbox"/> <i>anglais</i> 60.% $\boxed{30}\boxed{12}$	<input type="checkbox"/>% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$
Combat rapproché	Langues (01%)	<input type="checkbox"/>% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$
<input type="checkbox"/> (Corps à corps) (25%)% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$	<input type="checkbox"/>% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$	Survie (10%)
<input type="checkbox"/>% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$	<input type="checkbox"/>% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$	<input type="checkbox"/>% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$
<input type="checkbox"/>% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$	<input type="checkbox"/>% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$	<input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25%) 45.% $\boxed{22}\boxed{9}$
<input type="checkbox"/> Comptabilité (05%) 40.% $\boxed{20}\boxed{8}$	<input type="checkbox"/> Mécanique (10%)% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$	<input type="checkbox"/>% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$
<input type="checkbox"/> Conduite (20%) 30.% $\boxed{15}\boxed{6}$	<input type="checkbox"/> Médecine (01%)% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$	<input type="checkbox"/>% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$
<input type="checkbox"/> Conduite d'engin lourd (01%)% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$	Mythe de Cthulhu (00%)% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$	<input type="checkbox"/>% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$
Crédit (00%) 30.% $\boxed{15}\boxed{6}$	<input type="checkbox"/> Nager (20%) 60.% $\boxed{30}\boxed{12}$	<input type="checkbox"/>% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$
<input type="checkbox"/> Crochetage (01%)% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$	<input type="checkbox"/> Naturalisme (10%)% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$	<input type="checkbox"/>% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$
<input type="checkbox"/> Discrétion (20%)% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$	<input type="checkbox"/> Occultisme (05%)% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$	<input type="checkbox"/>% $\boxed{\quad}\boxed{\quad}$

ARMES

Arme	Ord.	Maj.	Ext.	Dégâts	Portée	Cad.	Cap.	Panne
À mains nues	1D3+Imp	-	1	-	-
.....
.....
.....

COMBAT

Impact $\boxed{\text{aucun}}$
 Carrure $\boxed{0}$
 Esquive $\boxed{30}\boxed{15}\boxed{6}$

ANNEES 1920

Nom **Thomas Shelby**
 Joueur
 Occupation **Chef des Peaky Blinders**
 Nationalité **Britannique**... Âge **30 ans**...
 Résidence **Birmingham**.....
 Lieu de naissance **Birmingham**.....

Thomas Michael Shelby est le chef du gang criminel de Birmingham, les Peaky Blinders et le patriarche de la famille Shelby. Tommy a servi pendant la Première Guerre avec le grade de sergent-major et a été décoré pour bravoure. Désillusionné et assailli par des cauchemars continus, il est déterminé à élever le rang de sa famille dans le monde.

CARACTÉRISTIQUES

FOR	60	30	DEX	75	37	POU	70	35
		12			15			14
CON	65	32	APP	75	37	ÉDU	65	32
		13			15			13
TAI	65	32	INT	80	40	MVT	8	+1
		13	Idée		16			-1

AIDE-MÉMOIRE

TESTS DE COMPÉTENCE OU DE CARACTÉRISTIQUE

Niveaux de réussite :
 Maladresse : 100/96+
 Échec : > %
 Ordinaire : ≤ %
 Majeur : 15 %
 Extrême : 16 %
 Critique : 01

Redoubler un test : Justification nécessaire ; impossible en combat ou pour la Santé Mentale.

BLESSURES ET SOINS

Premiers soins : soigne 1 PV... Médecine : soigne 1D3 PV
 Blessure grave : perte de la moitié des PV en une attaque
 Tomber à 0 PV sans blessure grave : inconscient
 Tomber à 0 PV avec blessure grave : mourant
 Mourant : Premiers soins pour stabiliser, puis Médecine
 Guérison naturelle (sans blessure grave) : 1 PV / jour
 Guérison naturelle (avec blessure grave) : 1 test / semaine



POINTS DE VIE

Inconscient	00	01	02	03	04
Mourant		05	06	07	08
Blessure grave		09	10	11	12
		13	14	15	16
PV max.	13	17	18	19	20

Folie temp. Folie persist.

SANTÉ MENTALE

Initial **60** Max. **89**

Folie	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15
	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
	91	92	93	94	95	96	97	98	99						

immunisé contre les pertes de SAN résultant de la vue d'un cadavre ou d'une sale blessure.

POINTS DE MAGIE

	00	01	02	03	04	05
		06	07	08	09	10
		11	12	13	14	15
		16	17	18	19	20
PM max.	14	21	22	23	24	25

CHANCE

Pas de chance	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15
	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
	91	92	93	94	95	96	97	98	99						

COMPÉTENCES DE L'INVESTIGATEUR

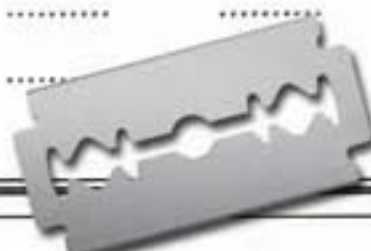
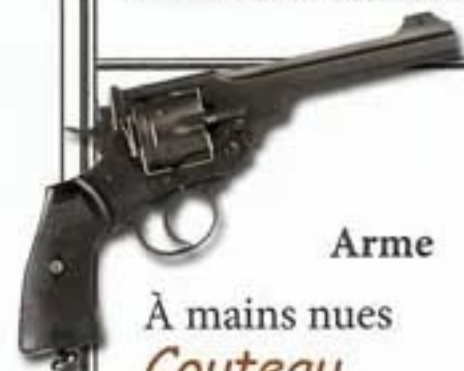
<input type="checkbox"/> Anthropologie (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Droit (05%)	25%	12	5	<input type="checkbox"/> Orientation (10%)	25%	12	5
<input type="checkbox"/> Archéologie (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Écouter (20%)	40%	20	8	<input type="checkbox"/> Persuasion (10%)	45%	22	9
<input type="checkbox"/> Arts et métiers (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Électricité (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Pickpocket (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Équitation (05%)	30%	15	6	<input type="checkbox"/> Pilotage (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Esquive (DEX/2)	45%	22	9	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Estimation (05%)	60%	30	12	<input type="checkbox"/> Pister (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Baratin (05%)	20%	10	4	<input type="checkbox"/> Grimper (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Premiers soins (30%)	45%	22	9
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Histoire (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Psychanalyse (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Charme (15%)	40%	20	8	<input type="checkbox"/> Imposture (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Psychologie (10%)	35%	17	7
<input type="checkbox"/> Combat à distance				<input type="checkbox"/> Intimidation (15%)	65%	32	13	<input type="checkbox"/> Sauter (20%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (Armes de poing) (20%)	65%	32	13	<input type="checkbox"/> Lancer (20%)	35%	17	7	<input type="checkbox"/> Sciences (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (Fusils) (25%)	45%	22	9	<input type="checkbox"/> Langue maternelle (ÉDU)				<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Anglais	65%	32	13	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Combat rapproché				<input type="checkbox"/> Langues (01%)				<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> (Corps à corps) (25%)	55%	27	11	<input type="checkbox"/> Romani	40%	20	8	<input type="checkbox"/> Survie (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> couteau	60%	30	12	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> casquette à rasoir	40%	20	8	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25%)	45%	22	9
<input type="checkbox"/> Comptabilité (05%)	35%	17	7	<input type="checkbox"/> Mécanique (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Conduite (20%)	40%	20	8	<input type="checkbox"/> Médecine (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Conduite engin lourd (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Mythe de Cthulhu (00%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Crédit (00%)	50%	25	10	<input type="checkbox"/> Nager (20%)	40%	20	8	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Crochetage (01%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Naturalisme (10%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Discrétion (20%)	30%	15	6	<input type="checkbox"/> Occultisme (05%)%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>%	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ARMES

Arme	Ord.	Maj.	Ext.	Dégâts	Portée	Cad.	Cap.	Panne
À mains nues	55%	27%	11%	1D3+Imp	-	1	-	-
Couteau	60%	30%	12%	1D4+1D4	--	--	--	--
Webley .455 Mk VI	65%	32%	13%	1D10+2	15 mètres	1	6	00
.....
.....

COMBAT

Impact	+1d4
Carrure	+1
Esquive	45
	22
	9



1920S ERA INVESTIGATOR

Name: Jetta Goudal
 Player: _____
 Occupation: Actress
 Age: 35 Sex: F
 Residence: Los Angeles
 Birthplace: Amsterdam

CHARACTERISTICS

STR **50** $\frac{25}{10}$ DEX **65** $\frac{32}{13}$ INT **65** $\frac{32}{13}$
 CON **50** $\frac{25}{10}$ APP **75** $\frac{37}{15}$ POW **90** $\frac{45}{18}$
 SIZ **60** $\frac{30}{12}$ EDU **60** $\frac{30}{12}$ Know Move Rate **8**



Major Wound: **11**

Dying	00	01	02
Inconscious	03	04	05
	06	07	08
	09	10	11
	12	13	14
	15	16	17
	18	19	20

Temp. Insane: _____ Indef. Insane: _____ **90** 18

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54
55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	
78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99		

CALL of CTHULHU

LUCK

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Out of Luck: _____

Magic Points: **18**

00	01	02	03	04
05	06	07	08	09
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24

INVESTIGATOR SKILLS

<input type="checkbox"/> Accounting (05%)	45 $\frac{22}{9}$	<input type="checkbox"/> fast talk (05%)	30 $\frac{15}{6}$	<input type="checkbox"/> law (05%)	45 $\frac{22}{9}$	<input type="checkbox"/> Science (01%)	
<input type="checkbox"/> Anthropology (01%)		<input type="checkbox"/> Fighting (Brawl) (25%)	25 $\frac{12}{5}$	<input type="checkbox"/> library Use (20%)		<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Appraise (05%)		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> listen (20%)		<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Archaeology (01%)		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> locksmith (01%)		<input type="checkbox"/> Sleight of Hand (10%)	
<input type="checkbox"/> Art / Craft (05%)		<input type="checkbox"/> firearms (Handgun) (20%)	25 $\frac{12}{5}$	<input type="checkbox"/> Mech. Repair (10%)		<input type="checkbox"/> Spot Hidden (25%)	
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> firearms (Rifle/Shotgun) (25%)	25 $\frac{12}{5}$	<input type="checkbox"/> Medicine (01%)		<input type="checkbox"/> Stealth (20%)	
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Natural World (10%)		<input type="checkbox"/> Survival (10%)	
<input type="checkbox"/> Charm (15%)	70 $\frac{35}{14}$	<input type="checkbox"/> first Aid (50%)		<input type="checkbox"/> Navigate (10%)		<input type="checkbox"/> Swim (20%)	
<input type="checkbox"/> Climb (20%)		<input type="checkbox"/> History (05%)		<input type="checkbox"/> Occult (05%)		<input type="checkbox"/> Throw (20%)	
Credit Rating (00%)	60 $\frac{30}{12}$	<input type="checkbox"/> Intimidate (15%)	60 $\frac{30}{12}$	<input type="checkbox"/> Op. Hv. Machine (01%)		<input type="checkbox"/> Track (10%)	
Cthulhu Myths (00%)		<input type="checkbox"/> Jump (20%)		<input type="checkbox"/> Persuade (10%)	45 $\frac{22}{9}$	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Disguise (05%)	50 $\frac{25}{10}$	<input type="checkbox"/> language (Other) (01%) english	45 $\frac{22}{9}$	<input type="checkbox"/> Pilot (01%)		<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Dodge (half DEX)	32 $\frac{16}{6}$	<input type="checkbox"/> french	50 $\frac{25}{10}$	<input type="checkbox"/> Psychology (10%)		<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Drive Auto (20%)	40 $\frac{20}{8}$	<input type="checkbox"/> german	45 $\frac{22}{9}$	<input type="checkbox"/> Psychoanalysis (01%)		<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Elec Repair (10%)		<input type="checkbox"/> language (Own) (EDU) Dutch	60 $\frac{30}{12}$	<input type="checkbox"/> Ride (05%)		<input type="checkbox"/>	

WEAPONS

Weapon	Regular	Hard	Extreme	Damage	Range	Attacks	Ammo	Malf.
Unarmed	25	12	5	1d3 + db	-	1	-	-

COMBAT

Damage Bonus: **none**
 Build: **0**
 Dodge: **32** $\frac{16}{6}$

1920s ERA INVESTIGATOR

Name Lily Elsie Birthplace Armley Pronoun she/her
 Occupation Singer Residence London Age 34



CHARACTERISTICS

STR	Reg	45	Half	22	Fifth	9	SIZ	Reg	50	Half	25	Fifth	10	Hit Points	Maximum	11	Current			
	CON	Reg	60	Half	30	Fifth		12	POW	Reg	60	Half	30		Fifth	12	Magic Points	Maximum	12	Current
DEX	Reg	70	Half	35	Fifth	14	APP	Reg	85	Half	42	Fifth	17	Luck	Starting	65	Current			
	INT	Reg	70	Half	35	Fifth		14	EDU	Reg	75	Half	37		Fifth	15	Sanity	Starting	60	Current

Max Sanity Temporary Insanity Indefinite Insanity Major Wound Unconscious Dying

SKILLS

<input type="checkbox"/> Accounting (05%)	Reg		Half		Fifth		<input type="checkbox"/> Firearms (Rifle/Shotgun) (25%)	Reg		Half		Fifth		<input type="checkbox"/> Persuade (10%)	Reg		Half		Fifth		
<input type="checkbox"/> Anthropology (01%)							<input type="checkbox"/> <i>Firearms</i>							<input type="checkbox"/> <i>Pilot</i>							
<input type="checkbox"/> Appraise (05%)							<input type="checkbox"/> First Aid (30%)							<input type="checkbox"/> Psychoanalysis (01%)							
<input type="checkbox"/> Archaeology (01%)							<input type="checkbox"/> History (05%)	30	15	6	<input type="checkbox"/> Psychology (10%)	40	20	8							
<input type="checkbox"/> <i>Art / Craft</i>							<input type="checkbox"/> Intimidate (15%)							<input type="checkbox"/> Ride (05%)							
<input type="checkbox"/> Sing	70	35	14				<input type="checkbox"/> Jump (20%)							<input type="checkbox"/> <i>Science</i>							
<input type="checkbox"/> Charm (15%)	50	25	10				<input type="checkbox"/> <i>Language (Other)</i>							<input type="checkbox"/> <i>Survival</i>							
<input type="checkbox"/> Climb (20%)							<input type="checkbox"/> French	30	15	6	<input type="checkbox"/> Sleight of Hand (10%)										
Credit Rating (00%)	45	22	9				<input type="checkbox"/> <i>Language (Own)</i>							<input type="checkbox"/> Spot Hidden (25%)	55	27	11				
Cthulhu Mythos (00%)							<input type="checkbox"/> English (EDU)	75	37	15	<input type="checkbox"/> Stealth (20%)										
<input type="checkbox"/> Disguise (05%)	30	15	6				<input type="checkbox"/> Law (05%)							<input type="checkbox"/> <i>Survival</i>							
<input type="checkbox"/> Dodge (half DEX)	40	20	8				<input type="checkbox"/> Library Use (20%)							<input type="checkbox"/> Swim (20%)							
<input type="checkbox"/> Drive Auto (20%)	35	17	7				<input type="checkbox"/> Listen (20%)	40	20	8	<input type="checkbox"/> Throw (20%)										
<input type="checkbox"/> Elec. Repair (10%)							<input type="checkbox"/> Locksmith (01%)							<input type="checkbox"/> Track (10%)							
<input type="checkbox"/> Fast Talk (05%)	25	12	5				<input type="checkbox"/> Mech. Repair (10%)														
<input type="checkbox"/> Fighting (Brawl) (25%)							<input type="checkbox"/> Medicine (01%)														
<input type="checkbox"/> <i>Fighting</i>							<input type="checkbox"/> Natural World (10%)														
<input type="checkbox"/> <i>Fighting</i>							<input type="checkbox"/> Navigate (10%)														
<input type="checkbox"/> Firearms (Handgun) (20%)							<input type="checkbox"/> Occult (05%)														

COMBAT

Weapon	Skill	Damage	# of Attacks	Range	Ammo	Malf.	Move	8
Brawl		1D3 + DB	1	-	-	-	Build	0
							Dodge	Reg 40 Half 20 Fifth 8
							Damage Bonus	0

PULP CTHULHU

PULP HERO

Name Kitty Brunell Residence London Age 20
 Occupation Chauffeur Birthplace London Pronoun she/her
 Archetype Grease Monkey



CHARACTERISTICS	STR	Reg 40	Half 20	Fifth 8	SIZ	Reg 50	Half 25	Fifth 10	Hit Points	20	Max/min	Current
	CON	Reg 50	Half 25	Fifth 10	POW	Reg 70	Half 35	Fifth 14	Magic Points	14	Max/min	Current
	DEX	Reg 80	Half 40	Fifth 16	APP	Reg 60	Half 30	Fifth 12	Luck	80	Starting	Current
	INT IDEA	Reg 60	Half 30	Fifth 12	EDU KNOW	Reg 60	Half 30	Fifth 12	Sanity	70	Starting	Current

Handy: reduces difficulty
 Sharp Witted: able to collate facts quickly

PULP TALENTS

Max Sanity Temporary Insanity Indefinite Insanity Major Wound Unconscious Dying

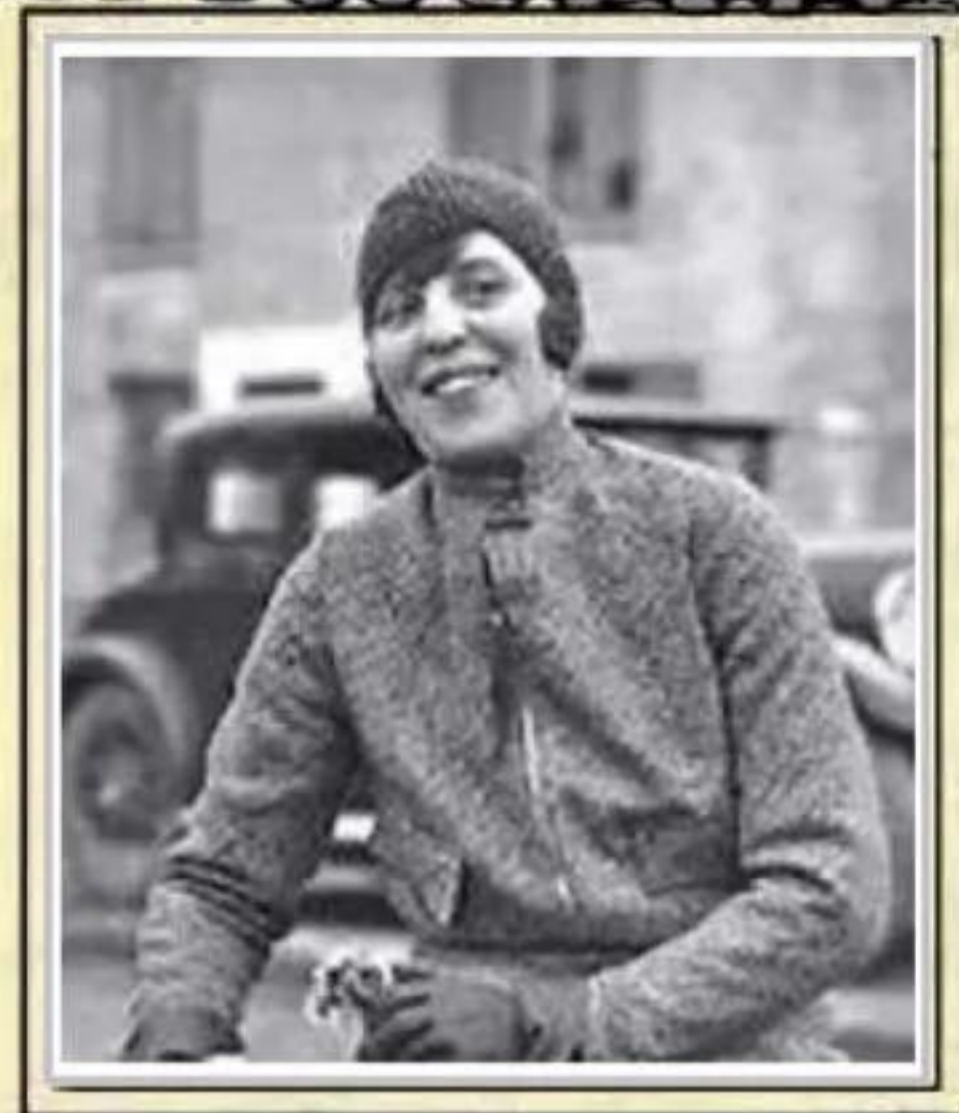
SKILLS	<input type="checkbox"/> Accounting (05%)	Reg	Half	Fifth	<input type="checkbox"/> Firearms (Handgun) (20%)	Reg 20	Half 10	Fifth 4	<input type="checkbox"/> Persuade (10%)	Reg 30	Half 15	Fifth 6
	<input type="checkbox"/> Appraise (05%)				<input type="checkbox"/> Firearms (Rifle/Shotgun) (25%)	Reg 25	Half 12	Fifth 5	<input type="checkbox"/> _____ (01%)			
	<input type="checkbox"/> Archaeology (01%)				<input type="checkbox"/> _____ (05%)				<input type="checkbox"/> Pilot			
	<input type="checkbox"/> _____ (05%)				<input type="checkbox"/> First Aid (30%)				<input type="checkbox"/> Psychoanalysis (01%)			
	<input type="checkbox"/> Art / Craft				<input type="checkbox"/> History (05%)				<input type="checkbox"/> Psychology (10%)			
	<input type="checkbox"/> Charm (15%)	35	17	7	<input type="checkbox"/> Intimidate (15%)	60	30	12	<input type="checkbox"/> Read Lips (01%)			
	<input type="checkbox"/> Climb (20%)				<input type="checkbox"/> Jump (20%)				<input type="checkbox"/> Ride (05%)			
	<input type="checkbox"/> Computer Use (00%)				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> _____ (01%)			
	Credit Rating (00%)	30	15	6	<input type="checkbox"/> Language (Other)				<input type="checkbox"/> Science			
	Cthulhu Mythos (00%)	0			<input type="checkbox"/> french	20	10	4	<input type="checkbox"/> _____			
	<input type="checkbox"/> Demolitions (01%)				<input type="checkbox"/> English (EDU)	60	30	12	<input type="checkbox"/> Sleight of Hand (10%)			
	<input type="checkbox"/> Disguise (05%)				<input type="checkbox"/> Language (Own)				<input type="checkbox"/> Spot Hidden (25%)	60	30	12
	<input type="checkbox"/> Diving (01%)				<input type="checkbox"/> Law (05%)				<input type="checkbox"/> Stealth (20%)			
	<input type="checkbox"/> Dodge (half DEX)	40	20	8	<input type="checkbox"/> Library Use (20%)				<input type="checkbox"/> _____ (10%)			
	<input type="checkbox"/> Drive Auto (20%)	90	45	18	<input type="checkbox"/> Listen (20%)	40	20	8	<input type="checkbox"/> Survival			
	<input type="checkbox"/> Elec. Repair (10%)	50	25	10	<input type="checkbox"/> Locksmith (01%)				<input type="checkbox"/> Swim (20%)			
	<input type="checkbox"/> Fast Talk (05%)				<input type="checkbox"/> Mech. Repair (10%)	60	30	12	<input type="checkbox"/> Throw (20%)	40	20	8
	<input type="checkbox"/> Fighting (Brawl) (25%)	30	15	6	<input type="checkbox"/> Medicine (01%)				<input type="checkbox"/> Track (10%)			
	<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Natural World (10%)				<input type="checkbox"/> _____			
	<input type="checkbox"/> Fighting				<input type="checkbox"/> Navigate (10%)	40	20	8	<input type="checkbox"/> _____			
				<input type="checkbox"/> Occult (05%)				<input type="checkbox"/> _____				

COMBAT	Weapon	Skill	Damage	# of Attacks	Range	Ammo	Malf.	Move	8
	Brawl	30 15 6	1D3 + DB	1	-	-	-	Build	0
								Dodge	Reg 40 Half 20 Fifth 8
								Damage Bonus	0

PULP CTHULHU™

PULP HERO

Name Lucy O'Reilly Schell Residence Monaco Age 36
 Occupation Dilettante Birthplace Paris Pronoun she/her
 Archetype Thrill seeker



CHARACTERISTICS

STR	Reg 50	Half 25	Fifth 10	SIZ	Reg 55	Half 27	Fifth 11	Hit Points	Maximum 23	Current	
CON	Reg 60	Half 30	Fifth 12	POW	Reg 80	Half 40	Fifth 16	Magic Points	Maximum 16	Current	
DEX	Reg 70	Half 35	Fifth 14	APP	Reg 65	Half 32	Fifth 13	Luck	Starting 80	Current	
INT IDEA	Reg 60	Half 30	Fifth 12	EDU KNOW	Reg 70	Half 35	Fifth 14	Sanity	Starting 80	Current	Insane 16

Stout Constitution

Strong Willed

PULP TALENTS

Max Sanity Temporary Insanity Indefinite Insanity Major Wound Unconscious Dying

SKILLS

<input type="checkbox"/> Accounting (05%)	Reg 45	Half 22	Fifth 9	<input type="checkbox"/> Firearms (Handgun) (20%)	Reg 40	Half 20	Fifth 8	<input type="checkbox"/> Persuade (10%)	Reg 60	Half 30	Fifth 12
<input type="checkbox"/> Appraise (05%)				<input type="checkbox"/> Firearms (Rifle/Shotgun) (25%)	Reg 30	Half 15	Fifth 6	<input type="checkbox"/> _____ (01%)			
<input type="checkbox"/> Archaeology (01%)				<input type="checkbox"/> _____				<i>Pilot</i>			
<input type="checkbox"/> _____ (05%)				<i>Firearms</i>				<input type="checkbox"/> Psychoanalysis (01%)			
<i>Art / Craft</i>				<input type="checkbox"/> First Aid (30%)	Reg 30	Half 15	Fifth 6	<input type="checkbox"/> Psychology (10%)			
<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> History (05%)				<input type="checkbox"/> Read Lips (01%)			
<input type="checkbox"/> Charm (15%)	Reg 40	Half 20	Fifth 8	<input type="checkbox"/> Intimidate (15%)	Reg 20	Half 10	Fifth 4	<input type="checkbox"/> Ride (05%)			
<input type="checkbox"/> Climb (20%)				<input type="checkbox"/> Jump (20%)				<input type="checkbox"/> _____ (01%)			
<input type="checkbox"/> Computer Use (00%)				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<i>Science</i>			
Credit Rating (00%)	Reg 60	Half 30	Fifth 12	<i>Language (Other)</i>				<input type="checkbox"/> _____			
Cthulhu Mythos (00%)				<input type="checkbox"/> English	Reg 70	Half 35	Fifth 14	<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Demolitions (01%)				<i>Language (Own)</i>				<input type="checkbox"/> Sleight of Hand (10%)			
<input type="checkbox"/> Disguise (05%)				<input type="checkbox"/> French (EDU)	Reg 80	Half 40	Fifth 16	<input type="checkbox"/> Spot Hidden (25%)			
<input type="checkbox"/> Diving (01%)				<input type="checkbox"/> Law (05%)	Reg 40	Half 20	Fifth 8	<input type="checkbox"/> Stealth (20%)			
<input type="checkbox"/> Dodge (half DEX)	Reg 35	Half 17	Fifth 7	<input type="checkbox"/> Library Use (20%)				<input type="checkbox"/> _____ (10%)			
<input type="checkbox"/> Drive Auto (20%)	Reg 90	Half 45	Fifth 18	<input type="checkbox"/> Listen (20%)	Reg 50	Half 25	Fifth 10	<i>Survival</i>			
<input type="checkbox"/> Elec. Repair (10%)	Reg 50	Half 25	Fifth 10	<input type="checkbox"/> Locksmith (01%)				<input type="checkbox"/> Swim (20%)			
<input type="checkbox"/> Fast Talk (05%)	Reg 30	Half 15	Fifth 6	<input type="checkbox"/> Mech. Repair (10%)	Reg 40	Half 20	Fifth 8	<input type="checkbox"/> Throw (20%)			
<input type="checkbox"/> Fighting (Brawl) (25%)	Reg 45	Half 22	Fifth 9	<input type="checkbox"/> Medicine (01%)				<input type="checkbox"/> Track (10%)			
<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Natural World (10%)				<input type="checkbox"/> _____			
<i>Fighting</i>				<input type="checkbox"/> Navigate (10%)	Reg 30	Half 15	Fifth 6	<input type="checkbox"/> _____			
				<input type="checkbox"/> Occult (05%)				<input type="checkbox"/> _____			

COMBAT

Weapon	Skill	Damage	# of Attacks	Range	Ammo	Malf.	Move	8
Brawl	45 22 9	1D3 + DB	1	-	-	-	Build	0
							Dodge	Reg 35 17 7
							Damage Bonus	0

PULP HERO!

Name Angela Barrett
 Player _____
 Occupation Athlete
 Age 24 Sex F
 Archetype Thrill Seeker
 Residence Los Angeles
 Birthplace New-York

CHARACTERISTICS

STR 40 ²⁰/₈ **DEX** 85 ⁴²/₁₇ **INT** 65 ³²/₁₃
 Idea
CON 50 ²⁵/₁₀ **APP** 70 ³⁵/₁₄ **POW** 45 ²²/₉
SIZ 65 ³²/₁₃ **EDU** 70 ³⁵/₁₄ **Move Rate** 8



Dying	11	Temp. Insane		Indef. Insane	45	99	Insane	01 02 03 04 05 06 07
MUT POINTS	00	01	02	03	04	05	06	07
	07	08	09	10	11	12	13	14
	14	15	16	17	18	19	20	21
	21	22	23	24	25	26	27	28
	28	29	30	31	32	33	34	35
	35	36	37	38	39	40	41	42
	42	43	44	45	46	47	48	49
49	50	51	52	53	54	55	56	
56	57	58	59	60	61	62	63	
63	64	65	66	67	68	69	70	
70	71	72	73	74	75	76	77	
77	78	79	80	81	82	83	84	
84	85	86	87	88	89	90	91	
91	92	93	94	95	96	97	98	
98	99							

PULP CTAULAU

Out of Luck	01 02 03 04 05 06 07
LUCK	08 09 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
	31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53
	54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76
	77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99
	99

HERO SKILLS

<input type="checkbox"/> Accounting (05%)		<input type="checkbox"/> Elec. Repair (10%)		<input type="checkbox"/> Language (Own) (EDU) <u>English</u>	70 ³⁵ / ₁₄	<input type="checkbox"/> Read Lips (01%)	
<input type="checkbox"/> Appraise (05%)		<input type="checkbox"/> Fast Talk (05%)		<input type="checkbox"/> Law (05%)		<input type="checkbox"/> Ride (05%)	40 ²⁰ / ₈
<input type="checkbox"/> Archaeology (01%)		<input type="checkbox"/> Fighting (Brawl) (25%)	50 ²⁵ / ₁₀	<input type="checkbox"/> Library Use (20%)		<input type="checkbox"/> Science (01%)	
<input type="checkbox"/> Art / Craft (05%)		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Listen (20%)		<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Locksmith (01%)		<input type="checkbox"/> Sleight of Hand (10%)	
<input type="checkbox"/> Charm (15%)	50 ²⁵ / ₁₀	<input type="checkbox"/> Firearms (Handgun) (20%)		<input type="checkbox"/> Mech. Repair (10%)		<input type="checkbox"/> Spot Hidden (25%)	
<input type="checkbox"/> Climb (20%) -	70 ³⁵ / ₁₄	<input type="checkbox"/> Firearms (Rifle/Shotgun) (25%)		<input type="checkbox"/> Medicine (01%)		<input type="checkbox"/> Stealth (20%)	
<input type="checkbox"/> Computer Use (00%)		<input type="checkbox"/> Firearms (SMG) (15%)		<input type="checkbox"/> Natural World (10%)		<input type="checkbox"/> Survival (10%)	
Credit Rating (00%)	60 ³⁰ / ₁₂	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Navigate (10%)		<input type="checkbox"/> Swim (20%)	90 ⁴⁵ / ₁₈
Cthulhu Mythos (00%)		<input type="checkbox"/> First Aid (30%)		<input type="checkbox"/> Occult (05%)		<input type="checkbox"/> Throw (20%)	60 ³⁰ / ₁₂
<input type="checkbox"/> Demolitions (01%)		<input type="checkbox"/> History (05%)		<input type="checkbox"/> Op. Hv. Machine (01%)		<input type="checkbox"/> Track (10%)	
<input type="checkbox"/> Disguise (05%)		<input type="checkbox"/> Intimidate (15%)		<input type="checkbox"/> Persuade (10%)		<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Diving (01%)		<input type="checkbox"/> Jump (20%)	70 ³⁵ / ₁₄	<input type="checkbox"/> Pilot (01%)		<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Dodge (half DEX)	42 ²¹ / ₈	<input type="checkbox"/> Language (Other) (01%)		<input type="checkbox"/> Psychoanalysis (01%)		<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Drive Auto (20%)	65 ³² / ₈	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Psychology (10%)		<input type="checkbox"/>	

WEAPONS

Weapon	Regular	Hard	Extreme	Damage	Range	Attacks	Ammo	Half.
Unarmed	50%	25%	10%	1d3 + db	.	1	.	.
baseball bat	50%	25%	10%	1d8 + db	-	1	-	-

COMBAT

Damage Bonus **none**
 Build **--**
 Dodge **42** ²¹/₈

PULP HERO!

Name Hélène BOUCHER
 Player _____
 Occupation Aviator
 Age 24 Sex F
 Archetype Thrill Seeker
 Residence Paris
 Birthplace PARIS

CHARACTERISTICS

STR 50 ²⁵/₁₀ **DEX** 90 ⁴⁵/₁₈ **INT** 70 ³⁵/₁₄
Idea
CON 50 ²⁵/₁₀ **APP** 60 ³⁰/₁₂ **POW** 80 ⁴⁰/₁₆
SIZ 40 ²⁰/₈ **EDU** 60 ³⁰/₁₂ **Move Rate** 9



Dying **18**

00	01	02	03	04	05	06
07	08	09	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34
35	36	37	38	39	40	41

Temp. Insane **80** **Max** **Insane** 01 02 03 04 05 06 07

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Luck

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

PULP CTHULHU

Out of Luck 01 02 03 04 05 06 07

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

16

00	01	02	03	04
05	06	07	08	09
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24

HERO SKILLS

<input type="checkbox"/> Accounting (05%)	50 ²⁵ / ₁₀	<input type="checkbox"/> Elec. Repair (10%)	70 ³⁵ / ₁₄	<input type="checkbox"/> Language (Own) (EDU)	60 ³⁰ / ₁₂	<input type="checkbox"/> Read Lips (01%)	
<input type="checkbox"/> Appraise (05%)		<input type="checkbox"/> Fast Talk (05%)		<input type="checkbox"/> Law (05%)		<input type="checkbox"/> Ride (05%)	
<input type="checkbox"/> Archaeology (01%)		<input type="checkbox"/> Fighting (Brawl) (25%)	45 ²² / ₉	<input type="checkbox"/> Library Use (20%)		<input type="checkbox"/> Science (01%)	
<input type="checkbox"/> Art / Craft (05%)				<input type="checkbox"/> Listen (20%)	60 ³⁰ / ₁₂		
				<input type="checkbox"/> Locksmith (01%)		<input type="checkbox"/> Sleight of Hand (10%)	
<input type="checkbox"/> Charm (15%)		<input type="checkbox"/> Firearms (Handgun) (20%)	40 ²⁰ / ₈	<input type="checkbox"/> Mech. Repair (10%)	60 ³⁰ / ₁₂	<input type="checkbox"/> Spot Hidden (25%)	70 ³⁵ / ₁₄
<input type="checkbox"/> Climb (20%)		<input type="checkbox"/> Firearms (Rifle/Shotgun) (25%)		<input type="checkbox"/> Medicine (01%)		<input type="checkbox"/> Stealth (20%)	
<input type="checkbox"/> Computer Use (00%)		<input type="checkbox"/> Firearms (SMG) (15%)		<input type="checkbox"/> Natural World (10%)		<input type="checkbox"/> Survival (10%)	
Credit Rating (00%)	40 ²⁰ / ₈			<input type="checkbox"/> Navigate (10%)	50 ²⁵ / ₁₀	<input type="checkbox"/> Swim (20%)	
Cthulhu Mythos (00%)		<input type="checkbox"/> First Aid (30%)		<input type="checkbox"/> Occult (05%)		<input type="checkbox"/> Throw (20%)	
<input type="checkbox"/> Demolitions (01%)		<input type="checkbox"/> History (05%)		<input type="checkbox"/> Op. Hr. Machine (01%)		<input type="checkbox"/> Track (10%)	
<input type="checkbox"/> Disguise (05%)		<input type="checkbox"/> Intimidate (15%)	35 ¹⁷ / ₇	<input type="checkbox"/> Persuade (10%)			
<input type="checkbox"/> Diving (01%)		<input type="checkbox"/> Jump (20%)		<input type="checkbox"/> Pilot (01%)	80 ⁴⁰ / ₁₆		
<input type="checkbox"/> Dodge (half DEX)	42 ²¹ / ₈	<input type="checkbox"/> Language (Other) (01%)		<input type="checkbox"/> Psychoanalysis (01%)			
<input type="checkbox"/> Drive Auto (20%)	65 ³² / ₁₃			<input type="checkbox"/> Psychology (10%)			

WEAPONS

Weapon	Regular	Hard	Extreme	Damage	Range	Attacks	Ammo	Malf.
Unarmed	45	22	9	1d3 + db	-	1	-	-
Revolver Lebel 1892	40	20	8	1d8	15	1(3)	6	100

COMBAT

Damage Bonus none

Build 0

Dodge 42 ²¹/₈