

Identité du personnage

Nom _____

Occupation _____

Race/Ethnie _____ **Age** _____ **Genre** _____

Main directrice _____

Taille & Poids _____

Description _____

Trait(s) distinctif(s) _____

Caractéristiques

FORce _____ **Effort** _____

CONstitution _____

Endurance _____

TAille _____

INTelligence _____ **Idée** _____

POUvoir _____ **Chance** _____

DEXterité _____ **Agilité** _____

APParence _____ **Charisme** _____

DEP _____

Bonus aux Dégâts

FOR+TAI	Modificateur
2 à 12	-1D6
13 à 16	-1D4
17 à 24	Aucun
25 à 32	+1D4
33 à 40	+1D6
41 à 56	+2D6

Points de vie Mort 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25

Points de pouvoir Inc. 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25

Compétences

Alphabétisation (____) (var) ___% <input type="checkbox"/>	Démolition (01) ___% <input type="checkbox"/>	Navigation (10) ___% <input type="checkbox"/>
Arme à distance (____)(var) ___% <input type="checkbox"/>	Discrétion (10) ___% <input type="checkbox"/>	Observation (25) ___% <input type="checkbox"/>
Arme à énergie (____) (var) ___% <input type="checkbox"/>	Écoute (25) ___% <input type="checkbox"/>	Passe-passe (05) ___% <input type="checkbox"/>
Arme à feu (____) (var) ___% <input type="checkbox"/>	Empathie(05) ___% <input type="checkbox"/>	Performance (____) (05) ___% <input type="checkbox"/>
Arme de mêlée (____) (var) ___% <input type="checkbox"/>	Enseignement(10) ___% <input type="checkbox"/>	Persuasion (15) ___% <input type="checkbox"/>
Arme lourde (____) (var) ___% <input type="checkbox"/>	Escalade (40) ___% <input type="checkbox"/>	Pilotage (____) (01) ___% <input type="checkbox"/>
Art (____) 05) ___% <input type="checkbox"/>	Esquive (DEXx2) ___% <input type="checkbox"/>	Pistage (10) ___% <input type="checkbox"/>
Artillerie (____)(var) ___% <input type="checkbox"/>	Étiquette (05) ___% <input type="checkbox"/>	Premiers soins (var) ___% <input type="checkbox"/>
Artisanat (____)(05) ___% <input type="checkbox"/>	Évaluation (15) ___% <input type="checkbox"/>	Projection (DEXx2) ___% <input type="checkbox"/>
Arts martiaux (01) ___% <input type="checkbox"/>	Jeu (INT+POU) ___% <input type="checkbox"/>	Psychothérapie (01) ___% <input type="checkbox"/>
Bagarre (25) ___% <input type="checkbox"/>	Lancer (25) ___% <input type="checkbox"/>	Recherche (25) ___% <input type="checkbox"/>
Baratin (05) ___% <input type="checkbox"/>	Langue Matern ^{le} (INTx5) ___% <input type="checkbox"/>	Réparation (____) (15) ___% <input type="checkbox"/>
Bouclier (____) (var) ___% <input type="checkbox"/>	Langue, Autre (____) (00) ___% <input type="checkbox"/>	Saisie (25) ___% <input type="checkbox"/>
Camouflage (10) ___% <input type="checkbox"/>	Machine lourde (____) (01) ___% <input type="checkbox"/>	Saut (25) ___% <input type="checkbox"/>
Commandement (05) ___% <input type="checkbox"/>	Manipulation fine (05) ___% <input type="checkbox"/>	Science (____) (01) ___% <input type="checkbox"/>
Conduite (____) (var) ___% <input type="checkbox"/>	Marchandage (05) ___% <input type="checkbox"/>	Sens (10) % ___% <input type="checkbox"/>
Connaissance (____) (var) ___% <input type="checkbox"/>	Médecine (05% ou 00) ___% <input type="checkbox"/>	Statut (var) ___% <input type="checkbox"/>
Déguisement (01) ___% <input type="checkbox"/>	Monte (____) (05) ___% <input type="checkbox"/>	Stratégie (01) ___% <input type="checkbox"/>
_____ ___% <input type="checkbox"/>	Natation (25) ___% <input type="checkbox"/>	Technique (____) (00) ___% <input type="checkbox"/>
_____ ___% <input type="checkbox"/>	_____ ___% <input type="checkbox"/>	Vol (var) ___% <input type="checkbox"/>
_____ ___% <input type="checkbox"/>	_____ ___% <input type="checkbox"/>	_____ ___% <input type="checkbox"/>
_____ ___% <input type="checkbox"/>	_____ ___% <input type="checkbox"/>	_____ ___% <input type="checkbox"/>

Equipement

Armes & Boucliers

Arme	%	Dégâts	Mains	PV	Portée
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
Bagarre	_____	1d3+	1	—	—

Armure ou Protection

Type	Points	Modificateur
_____	_____	_____
_____	_____	_____

