

Armes pour la chasse ou presque

Une aide de jeu Non-Officielle
pour verne et Associés, 1913



Armes anciennes (cartouche à broche)	Dom- mages	Munitions	Courte portée	Moyenne Portée	Longue Portée	Dispo/Prix
revolver à broche allemand - 11mm	3D+2	5	15	30	45	R /ND15
revolver à broche français - 9 mm	3D+1	6	10	20	40	V /ND15
poivrière Lefauchaux - 7 mm	3D	6	5	10	15	R/ND10
revolver à broche allemand - 9 mm	3D+2	6	10	20	40	R/ND15
revolver à broche Lefauchaux - 11 mm	3D+2	6	15	30	45	V/ND15
revolver à broche français - 9,9mm	3D+1	6	10	20	40	R/ND15
revolver à broche belge - 9,9 mm	3D+1	6	10	20	40	V/ND10
revolver à broche espagnol - 11 mm	3D+2	6	15	30	45	V/ND10

La cartouche à broche

Dans une cartouche à broche ou **cartouche Lefauchaux**, la base de la douille inclut la capsule d'ignition ou amorce. Le fulminate de mercure dans celle-ci est mis à feu par une courte tige de métal, la broche, saillant à l'angle droit, assez longue pour sortir du contour du canon ou barillet. Pour la mise à feu de la cartouche, le chien frappe verticalement cette broche.

Histoire

La cartouche à broche fut inventée par **Casimir Lefauchaux** vers 1828. Brevetée en 1835, elle apparut d'abord comme une munition pour des fusils de chasse à double canon se chargeant par la culasse. Au début, elle était composée d'une courte douille au fond d'un tube en carton, le tout ressemblant à une cartouche de chasse à grenaille moderne.

À la Great Exhibition au Crystal Palace à Londres en 1851, **Casimir Lefauchaux** exposa sa première arme de poing à broche, un *pepperbox* (poivrière) pourvu de cartouches avec des douilles entièrement en cuivre.

Trois ans plus tard, Eugène, le fils de Casimir Lefauchaux, breveta l'emploi de cette cartouche pour des revolvers ordinaires, plus faciles et plus rapides à charger que les revolvers à percussion.

Avec le développement des cartouches à percussion annulaire et cartouches à percussion centrale, la cartouche à broche était condamnée à disparaître. La broche représentait un danger car un choc accidentel risquait l'explosion de celle-ci, ou, logée dans l'arme, un tir intempestif. De plus, son concept ne permettait pas l'utilisation dans des armes à répétition automatiques.

Mais si ces cartouches n'étaient pas efficaces sur des armes de gros calibre, elles l'étaient sur des armes plus légères. Et le système reste encore en usage dans de nombreux petits calibres.



Revolver à broche M1858 Lefauchaux Marine, 1858



Revolver de luxe à broche Lefauchaux 11 mm



Revolver à broche - 7mm



Revolver Tranter à broche - 6 c - 12 mm



Revolver à broche - 6 c - 11 mm



Poivrière Lefauchaux à broche -6 c - 7 mm



Revolver Lefauchaux à broche - 11 mm



Revolver à broche - 6 c - 5 mm



Revolver à broche

Armes anciennes (cartouche métallique)	Dommages	Muni- tions	Courte portée	Moyenne Portée	Longue Portée	Dispo/ Prix
Armes de poing - les revolvers						
Revolver Tranter (cal.577)	4D+1	5	10	20	40	V/ND15
Remington Double Derringer (cal .41 Short)	3D	2	5	10	30	V/ND10
Revolver de poche Smith & Wesson (cal 22)	3D	7	5	10	30	V/ND10
Colt Peacemaker (cal .45)	4D+1	6	15	30	45	V/ND10
Revolver de poche Colt New Line (cal 41)	3D	5	5	10	30	R/ND5
Nagant Model 1895 (cal 7,62mm)	3D	7	15	30	45	R/ND10
Revolver Meriden de Poche (cal 32)	3D	5	5	10	30	V/ND5
Colt New Service (M1909) .45 LC	4D+1	6	15	30	45	V/ND10
Colt New Service .455 Webley	4D+1	6	15	30	45	V/ND10
Colt New Service .44 Special	4D+1	6	15	30	45	V/ND10
Colt New Service .44-40 Winchester	4D+1	6	15	30	45	V/ND10
Colt New Service .38 Special	4D	6	15	30	45	V/ND10
Arminius Model 10 - calibre 32	3D	5	5	10	30	V/ND10
Colt Police Positive Special .38 Special	4D	6	15	30	45	V/ND10
Chamelot-Delvigne M1873 cal 11mm	4D	6	15	30	45	V/DN10
Armes de poing - les pistolets automatiques						
FN Browning M1900 (7,65mm)	3D	7	10	20	40	V/ND15
Colt Pocket Hammerless - calibre 32	3D	8	10	20	40	V/ND15
FN-Browning Mle 1906 .25 ACP	3D	6	5	10	30	V/ND10
Nambu Shiki 8x22mm	3D	8	10	20	40	R/ND15
DWM-Luger Parabellum 7.65x21mm	3D	8	15	30	45	R/ND15
Luger P08 (cal 9mm)	3D+2	8	15	30	45	R/ND15
FN Browning M1910 (cal 7,65)	3D	7	10	20	40	R/ND15
FN Browning M1910 (cal 9mm court)	3D+1	6	15	30	45	R/ND15
Colt M1911A1 (cal .45 ACP)	4D+1	7	15	30	45	R/ND15





Colt New service

Le **Colt New Service** est un revolver à double action et barillet tombant. L'US Army (Colt M1909 en service de 1909 à 1911), l'Armée canadienne et la British Army (Colt New Service British Army/GRC) l'utilisent.



Tranter calibre 577

C'est une arme aux formes lourdes et ramassées qui se destine au marché militaire. Le **Tranter** fonctionne en simple et double action et dispose d'une excellente puissance de feu avec ses cinq coups en 577.



Colt Police Positive

Lancé en 1908, le **Colt Police Positive Special** est un revolver à double action de petit châssis avec un barillet à six coups. Le Police Positive Special est principalement destiné à la vente aux forces de l'ordre et jouit de la distinction d'être le revolver le plus produit par Colt avec plus de 750 000 exemplaires construits.



Colt Peacemaker 1873

Le **Colt Single Action Army (SAA)**, ou **Colt Peacemaker**, est un revolver avec platine simple action et un barillet de 6 cartouches. Il a été développé pour la cavalerie des États-Unis par la société Colt en 1872 et adopté par l'armée américaine en 1873. C'est l'arme la plus répandue dans le Far West américain.



Double Derringer

Le **derringer** est un type de petit pistolet de poche, sans barillet.

Alors que le modèle initial ne permettait qu'un tir avant rechargement, des modèles suivants (notamment le modèle de **Remington Arms**) ont ajouté une chambre et un canon pour permettre de tirer deux fois.



Nagant 1895

Le **Nagant 1895** est d'abord fabriqué en Belgique de 1895 à 1913. Les Arsenaux russes le produisent depuis 1900. Sa particularité est d'avoir un barillet à 7 coups. Et d'être relativement silencieux si un modérateur de son est adapté à son canon.



Arminius Modele 10

Le **Pickert Arminius Model 10** est un revolver à double action uniquement produit en Allemagne à partir de 1905. Ce revolver a une sécurité manuelle et peut stocker 5 balles de rechange dans la poignée creuse.



Revolver Meriden de poche

Arme poche en calibre 32. Peu cher, mais de mauvaise qualité, qui n'a que seul avantage d'être vendu par correspondance.



revolver modèle 1892

Le **revolver d'ordonnance modèle 1892** fut fabriqué par la Manufacture d'armes de Saint-Étienne. Il est l'arme de poing réglementaire de l'Armée française.



Revolver de poche Colt New Line

L'allure de ces revolvers ne va pas sans évoquer les **Smith & Wesson** de poche. Le mécanisme est d'une grande simplicité, à simple action, le barillet est maintenu à la carcasse par son axe, ce même axe fait office de bague d'éjection et il est nécessaire de le retirer de son logement pour éjecter du barillet les étuis tirés. Ce système lent et peu commode.



Revolver de poche Smith & Wesson



Chamelot-Delvigne M1873

Le **revolver réglementaire modèle 1873 Chamelot-Delvigne** fut la première arme de poing moderne de l'armée française. Il fut produit par la Manufacture d'armes de Saint-Étienne de 1873 à 1887 à environ 337 000 exemplaires. Bien que remplacé assez rapidement par le modèle 1892, il est cependant encore largement utilisé.



Browning M1900

En 1900, fut commercialisé sous la désignation de Modèle 1900. Il fut immédiatement adopté par l'armée belge. Lorsque sa production cessa, en 1912, il avait été vendu à près 700 000 unités. C'est pour cette arme que fut créé le calibre 7,65 Browning.



Luger 1900

Le **Luger 1900** fut adopté le 4 mai 1900 par l'Armée suisse comme pistolet d'ordonnance 1900. Il fut l'arme qui servit de base au célèbre Luger 1908 ou P08. Il diffère essentiellement de celui-ci par son calibre, son canon plus long et la présence d'une suréte de poignée. Il tire la munition 7,65 mm Parabellum. Il fut fabriqué en série à partir de 1901 et perfectionné en 1906 par la DWM et adopté ensuite par plusieurs autres nations européennes et sud-américaines.



DWM-Luger P.04 Marine

Le modèle standard de l'armée allemande est adopté sous le nom de P08 correspondant au modèle de 1908 chamberé en 9 mm Parabellum et doté d'un canon de 10,2 cm (simplifié en 1914 devenant le P08/14). Le modèle produit pour la marine (à partir de 1904) a un canon de 15,2 cm, 20,3 cm pour celui destiné aux artilleurs. Les modèles commerciaux présentent des canons s'échelonnant de 9,8 à 35 cm pour une versions carabine munie d'une crosse détachable.



Colt Pocket Hammerless

Les modèles 1903/1908 **Pocket Hammerless** (pour arme de poche sans chien externe) sont des pistolets de défense lancés par Colt en 1903 et 1908. Ils ne diffèrent que par leur calibre.



Luger P.08

Développé en 1898 par Georg Luger à partir du pistolet Borchardt C-93, cette arme fut utilisée tout à la fois au cours de la Première et de la Seconde Guerre mondiale. Elle a été produite et mise en service dans plusieurs pays en tant qu'arme réglementaire (Allemagne et Suisse par exemple).



Taisho 4 / Nambu Shiki

Conçu par Kijirō Nambu, le **Nambu Shiki** est un pistolet semi-automatique à simple action sans chien apparent dans un calibre unique (8mm). Adopté comme arme de poing officielle des officiers de marine impériaux japonais sous le nom de **Taishō 4 Shiki Kenjū**. Le pistolet est un excellent choix pour un enquêteur Japonais, bien que la cartouche 8 x 22 mm qu'il tire manque de puissance pour un pistolet militaire.

En Occident, l'arme est pratiquement inconnue.



Browning modèle 1906

Cette arme a été copiée dans le monde entier, propageant ainsi la munition qui lui correspondait. De dimension très réduite, le Browning modèle 1906 et ses nombreux avatars sont des pistolets « de gousset » « de poche » ou « de dame » car facilement dissimulables. Jusqu'à la fin des années 1930, il était courant, en France, de porter une arme de défense personnelle.



FN Browning 1910

Le Browning 1910 est commercialisé depuis 1912 pour succéder au Browning M1900. Cette arme est employée comme arme de police et/ou de guerre par de nombreux pays européens, asiatiques et africains. Il est disponible en 2 calibres (7,65 mm et 9 mm court) et en plusieurs finitions pour les tireurs civils. Son principal dérivé est le Browning 10/22.

Armes à cartouches métalliques	Dom-mage s	Muni-tions	Courte portée	Moyenne Portée	Longue Portée	Dispo/Prix
Mauser C96 (cal 7,63mm)	3D+2	10	15	30	45	V/ND10
Mauser C96 (cal 7,63mm) avec sa crosse fusil			30	60	100	R/ND15
FN Browning M1903 - calibre 9mm Long	3D+2	7	15	30	45	V/ND10
FN Browning M1903 avec sa crosse fusil			30	60	100	R/ND15
Steyr Hahn M11 (9mm) - 8 coups	3D+2	8	15	30	45	R/ND15
Steyr Hahn M11 (9mm) avec sa crosse fusil			30	60	100	R/ND15
Luger L.P.08 Artillerie (9mm)	3D+2	8 ou 32	15	30	45	R/ND15
Luger L.P.08 Artillerie (9mm) avec sa crosse fusil			30	60	100	R/ND15

Certains pistolets sont également vendus avec une crosse de fusil. L'arme ainsi équipée se comporte comme une petite carabine (arme à deux mains), cela allonge ainsi sa portée pratique.



Steyr M1911

Le **Steyr-Hahn** est un pistolet autrichien est produit depuis 1911 en Autriche. Il est vendu dans le commerce comme Steyr M11. Il a été adopté par l'armée austro-hongroise, l'armée roumaine et l'armée chilienne.

Les officiers austro-hongrois et roumains l'utilisent durant les guerres balkaniques.



Luger P.08 Artillerie

L'adoption **LP08 "Artillery Luger"**, a été autorisée par le Kaiser le 2 juillet 1913. Cette variante P08 est équipée d'un canon de 200 mm et une crosse d'épaule de type planche avec un étui en cuir attaché. Initialement destiné à être utilisé par des unités d'artillerie allemandes qui ne pouvaient pas être encombrées par un fusil. le LP 08 est également utilisé par des unités de l'aviation (avant d'équiper les avions de mitrailleuses).



FN Browning 1903

Le **FN Browning 1903** vise les marchés militaires et dispose ainsi d'une munition nouvelle : le 9mm Browning Long. Il est appelé aussi Browning Grand Modèle. Une version compacte de cette arme chamberée en 7,65 Browning est vendue parallèlement aux USA sous la forme du Colt 1903 Pocket Hammerless.



Mauser C96

Le **Mauser C96** est un pistolet semi-automatique allemand développé à partir de la fin du XIX^e siècle. Il est surnommé *Broomhandle* par les collectionneurs américains à cause du profil particulier de sa crosse (ressemblant au manche de différents outils ou ustensiles des années 1900, dont des « balayettes de table »).



PISTOLET A RÉPÉTITION AUTOMATIQUE " BROWNING "

MODÈLE RÉDUIT

démontable à la main.

Calibre : 6,35 m/m

7 coups.

Longueur : 11 c/m 1/2

Poids : 360 grammes



11	(PISTOLET A RÉPÉTITION AUTOMATIQUE "BROWNING", mod. réduit, cal. 6,35 m/m, 7 coups (6 dans le chargeur, 1 dans la chambre), pièces bronzées noir de guerre.	40
11 A	Même modèle, mais pièces gravées.	55
11 B	Même modèle que le n° 11, pièces unies poignée, nacre.	60
11 C	Même modèle que ci-dessus, mais pièces garnies de fines gravures ornementales et incrustations or, poignée nacre.	90



MODÈLES DE POCHE

démontables à la main.

Calibre : 7,65 m/m ou 9 m/m.

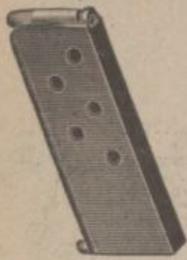
Calibre 7,65 m/m.	{ Longueur 15 c/m
	{ Poids 570 gr.
Calibre 9 m/m.....	{ Longueur 15 c/m
	{ Poids 560 gr.

14	(PISTOLET A RÉPÉTITION AUTOMATIQUE "BROWNING" cal. 7,65 m/m, 8 coups (7 cartouches dans le chargeur, 1 dans la chambre), pièces bronzées noir de guerre.	45
14 A	Même modèle, mais pièces gravées.	62
14 B	Même modèle que le n° 14, pièces unies, poignée nacre.	70
14 C	Même modèle que ci-dessus, mais pièces garnies de fines gravures ornementales et incrustations or, poignée nacre.	100
15	Même modèle que le n° 14, mais cal. 9 m/m, 7 coups.	45



17	(PISTOLET A RÉPÉTITION AUTOMATIQUE "BROWNING", modèle de guerre, calibre 9 m/m — 8 coups (7 cartouches dans le chargeur et une dans la chambre) — percussion centrale — poignée caoutchouc durci — pièces en acier, bronzes noir de guerre inoxydable, longueur 20 c/m 5, poids : 930 grammes.	90
----	--	----

Sur commande spéciale, nous pouvons fournir le pistolet "Browning", modèle de guerre, cal. 9 m/m, avec crosse-gaine en bois dur s'ajustant sur la poignée et transformant ainsi le pistolet en petite carabine
Délai, 15 jours environ. *Supplément*..... 25.



Cartouche cal. 6,35 m/m, à balle blindée. Grandeur naturelle.

Chargeur.

MUNITIONS ET ACCESSOIRES

290. Cartouches percussion centrale, chargées à poudre pyroxylée et à balle blindée, cal. 6,35 m/m.....	La boîte de 25	2.45
1058. Magasin chargeur de rechange. (Les magasins chargeurs servent indéfiniment).		2.75
1280. Gaine feutre gris, fermoir métallique nickelé, taille n° 10.....		1.60
1285. Gaine en peau de chevreau glacé, fermoir métallique nickelé, taille n° 10..		2.40
1354. Ecrin recouvert toile grenat, intérieur satin.....		5. "
1354 bis. Ecrin recouvert beau cuir, intérieur velours.....		7. "

Les pistolets "Browning" sont livrés dans une boîte renfermant 3 fausses cartouches et une instruction détaillée.

Des prix spéciaux sont faits pour l'Exportation (Voir page 28).



Cartouche cal. 7,65 m/m à balle blindée. Grandeur naturelle.



Cal. 9 m/m cartouche courte à balle blindée. Grandeur naturelle.



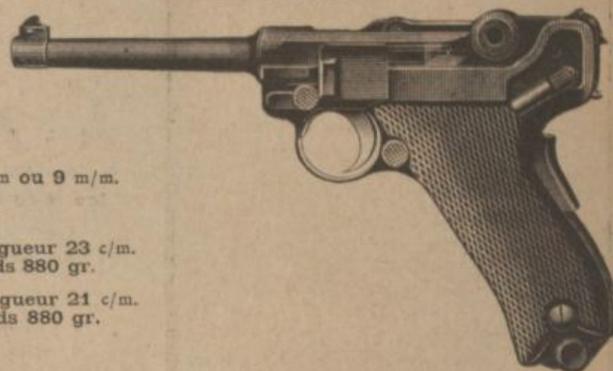
Cal. 9 m/m de guerre à balle blindée. Grandeur naturelle.

Chargeur

MUNITIONS ET ACCESSOIRES

301. Cartouches percussion centrale, chargées à poudre pyroxylée et à balle blindée, cal. 7,65 m/m.....	La boîte de 25	2.70
305. Cartouches inoffensives, calibre 7,65 m/m, produisant une forte détonation et faisant fonctionner le mécanisme automatique. (Modèle adopté par la Préfecture de police.).....	La boîte de 25	4.25
300. Cartouches à poudre seulement, cal. 7,65 m/m. (Ne faisant pas fonctionner le mécanisme.).....	La boîte de 25	2.50
301 A. Cartouches percussion centrale, chargées à poudre pyroxylée et à balle blindée, cal. 9 m/m de guerre. La boîte de 25		4.25
302. Cartouches percussion centrale chargées à poudre pyroxylée et à balle blindée, cal. 9 m/m courte....	La boîte de 25	3.50
1058 A. Magasin chargeur de rechange pour pistolet, cal. 7,65 m/m. (Modèle 1913)...		2.75
1056 A. Magasin chargeur de rechange pour pistolet, cal. 9 m/m courte.		2.75
1280. Gaine en feutre gris, fermoir métallique nickelé, taille n° 9.....		1.65
1285. Gaine en peau de chevreau glacé, fermoir métallique nickelé, taille n° 9...		2.50

PISTOLETS A RÉPÉTITION AUTOMATIQUE " PARABELLUM "



Calibre : 7.65 m/m ou 9 m/m.
8 coups.

Calibre 7,65 m/m. } Longueur 23 c/m.
 } Poids 880 gr.
Calibre 9 m/m.... } Longueur 21 c/m.
 } Poids 880 gr.

38 { PISTOLET A RÉPÉTITION AUTOMATIQUE "PARABELLUM",
calibre 7,65 m/m — 8 coups — percussion centrale — poignée noyer quadrillé
— sûreté automatique — pièces bronzées noir de guerre inoxydable } 110
41 { PISTOLET A RÉPÉTITION AUTOMATIQUE "PARABELLUM",
calibre 9 m/m — 8 coups. — Même description que le calibre 7,65 m/m
ci-dessus } 110



Cartouche Calibre 7,65 m/m.
à balle blindée
Grandeur naturelle.



Cartouche Calibre 9 m/m.
à balle blindée
Grandeur naturelle.

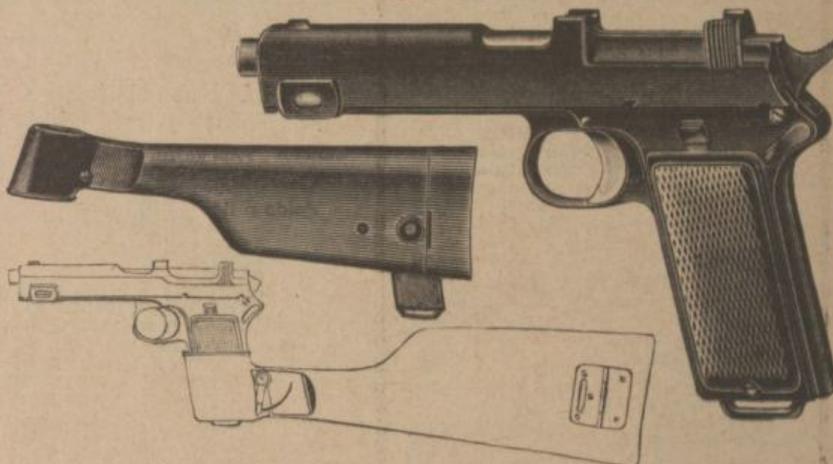


Chargeur

MUNITIONS ET ACCESSOIRES

310. Cartouches perc. cent. charg. à poudre
pyroxylée et balle blindée, cal. 7,65^m/m.
La boîte de 25 3.75
310A. Cartouches semblables aux précédentes,
mais cal. 9^m/m. La boîte de 25. 4.75
1065. Magasin chargeur de rech., cal. 7,65. 5. »
1065 A. — — — cal. 9^m/m. 5.25

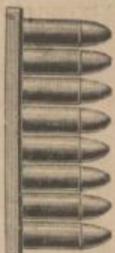
" STEYR "



36 { PISTOLET A RÉPÉTITION AUTOMATIQUE " STEYR ",
calibre 9 m/m — 8 coups — percussion centrale — poignée noyer quadrillé
— pièces bronzées noir de guerre — Long 20 c/m 5 — poids 960 gra. } 95
37 { LE MÊME, avec étui-crosse (sur commande spéciale seulement) — p^{ds} 1 k. 700 gr. } 120



Cartouche Calibre 9 m/m.
à balle blindée.
Grandeur naturelle.



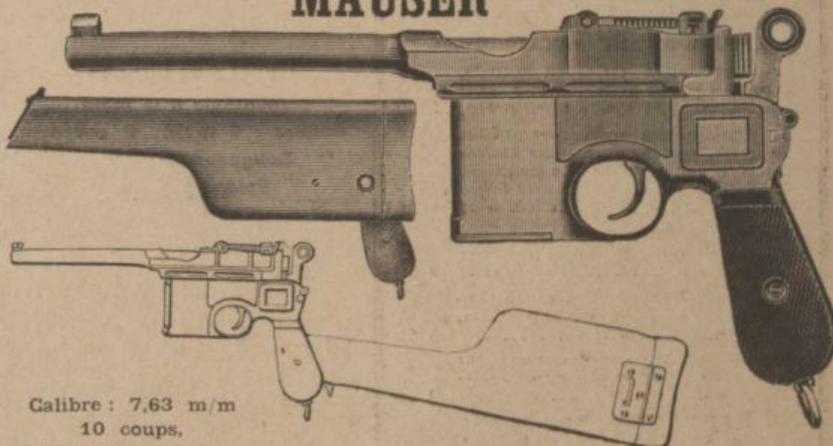
Chargeur.

MUNITIONS ET ACCESSOIRES

311. Cartouches percussion centrale,
chargées à poudre pyroxylée et à
balle blindée, calibre 9 m/m,
mises en boîtes par 25. La boîte.... 7.50
1066. Chargeurs de rechange... L'un. » .25

Pour les pistolets de cette
page des prix spéciaux sont
faits pour l'Exportation.
(Voir page 28).

" MAUSER "

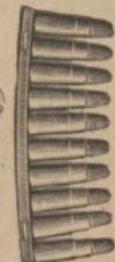


Calibre : 7,63 m/m
10 coups,
Longueur : 30 c/m
Poids avec étui-crosse : 1580 gr.

31 { PISTOLET A RÉPÉTITION AUTOMATIQUE " MAUSER ",
cal. 7,63 m/m — 10 coups — percussion centrale — hausse à curseur
graduée jusqu'à 1000 m. — pièces acier, bronzées noir de guerre — Livré
avec son étui-crosse en bois dur évidé } 100



Cartouche Calibre 7,63 m/m.
à balle blindée.
Grandeur naturelle.



Chargeur

MUNITIONS ET ACCESSOIRES

314. Cartouches percussion centrale,
chargées à poudre pyroxylée et à
balle blindée, calibre 7,63 m/m,
mises en chargeurs par 10.
La boîte de 20 3.75
318. Cartouches percussion centrale,
chargées à poudre pyroxylée et à
balle 1/2 blindée Dum-Dum,
calibre 7,63 m/m, mises en chargeurs
par 10.
La boîte de 20 3.75
1064. Chargeurs de rechange.... L'un. » .25



Le système **Peabody** était un système de chargement par la culasse, actionné par un levier sous le fusil. Le système Peabody a le plus souvent utilisé un chien externe pour tirer la cartouche.



Le système Peabody (le pontet sert de levier)

Le système Peabody a été développée par **Henry O. Peabody** de Boston, Massachusetts, et a été brevetée pour la première fois le 22 juillet 1862. Bien que le Peabody n'ait pas été perfectionné à temps pour la guerre de Sécession, quelques-uns ont été inscrits aux essais de 1864 avec des avis favorables.



Les carabines et les fusils Peabody ont été fabriqués par la *Providence Tool Company*, Providence, Rhode Island (1866-1871). La production totale était de 112 000 pour tous les modèles.

Les calibres existants : *.45 Peabody rimfire* ; *.45-70 Government* ; *.50 rimfire* ; *50-70* ; *.433 espagnol* ; *10.4 mm Swiss*.



La majorité de la production de Peabody était destinée à des contrats à l'étranger, ils ont été adoptés par les armées du Canada (3000 pièces), de la Suisse (15000), de la France (33000), de la Roumanie, du Mexique et de l'Espagne au cours des dernières années 1860.

Aux États-Unis, le Connecticut a acheté vers 1871-1872, 2 000 fusils modèles espagnols, le Massachusetts 2 941 fusils et la Caroline du Sud 350 carabines.

Les fusils libériens Peabody (600) ont été achetés au gouvernement allemand (ils avaient été capturés à l'armée française pendant la guerre de 1870-1871) avec 400 carabines mauser 1888 et des tonnes de poudre à canon et 200 000 cartouches de munitions en 1910 pendant la guerre avec la tribu Grebo. Le coût était de 20 000 \$.

Le fusil Peabody faisait partie d'une demi-douzaine de fusils différents qui ont participé aux essais de fusils suédo-norvégiens de 1866, où il a perdu contre le Remington Rolling Block (qui est devenu le Remington M1867 en service suédois et norvégien) en raison de sa plus grande complexité.

L'armurier suisse **Friedrich von Martini** a créé système qui ressemblait un peu à celui de Peabody, mais a utilisé un percuteur interne et levier. Associé à un canon conçu par Alexander Henry, le Martini-Henry de 1871 deviendra le fusil standard de l'armée britannique pendant vingt ans.



Le système Martini-Henry (avec un levier sous la poignée)

Armes anciennes (fusils)	Dommages	Munitions	Courte portée	Moyenne Portée	Longue Portée	Dispo/Prix
Fusil à 1 coup						
Fusil Gras M1874 - cal 11mm	7D	1	30	60	120	R/ND20
Springfield Model 1870 .50-70	7D	1	30	60	120	R/ND20
Remington Rolling Block 45-70	6D+1	1	30	60	120	R/ND20
Fusil Peabody	7D	1	30	60	120	R/ND20
Fusil et carabines à levier						
Carabine Spencer (cal. 56-56)	6D	7	30	60	120	R/ND20
Winchester 1873 (cal .30)	6D+1	15	30	60	120	R/ND20
Whitney-Kennedy 44-40	4D+1	12	30	60	120	R/ND20
Henry 1860 .44	4D	15	30	60	120	R/ND20
Marlin Model 1881 Rifle	4D+1	12	30	60	120	R/ND20
Fusil à pompe et fusils de chasse						
Fusil à pompe (cal.12)	6D	7	20	40	60	V/ND15
Fusil à canon scié (cal 12)	6D	2	10	20	40	V/ND15
Fusil de chasse Browning (cal 16)	4D	5	25	50	75	V/ND15
Fusil de chasse Browning (cal 12)	6D	5	25	50	75	V/ND15
Fusil Gras transformé cal 12	6D	1	25	50	75	R/ND15
Fusil Gras transformé cal 10	7D	1	25	50	75	R/ND20
Fusil Express Géant cal 600	8D+2	2	20	75	200	R/ND30
Carabine Rival à répétition 8mm	6D	5	25	40	100	R/ND30
Fusils militaires						
Mannlicher M1895 cal 8mm	6D	5	40	80	160	R/ND20
Mannlicher-Carcano M1891	6D	6	40	80	160	R/ND20
Springfield M1903 (cal .30)	7D	5	40	80	160	R/ND20
Fusil Mauser M1888 cal 7,92	7D	5	40	80	160	R/ND20
Fusil Mauser M1898 cal 7,92	7D	5	40	80	160	R/ND20
Fusil Schmidt-Rubin Modèle 1889	6D+2	12	40	80	160	X/ND25
Mauser belge 1889	7D+1	5	40	80	160	R/ND20
Fusil Lee-Enfield Mk III .303	7D+1	10	40	80	160	X/ND25
Fusil Lebel 1886	7D	8	40	80	160	R/ND20



Carabine Spencer



Whitney-Kennedy Lever Action Carbine 44-40



Marlin Model 1881 Rifle



Henry 1860 brass-frame - .44 Rimfire (RF).



Springfield Model 1870 Type II Remington Rolling Block Rifle in .50-70



Remington Rolling Block 45-70



Winchester M1873



Mauser 1888



Mauser 1898

Le fusil à répétition Gewehr 1888 fut adopté en remplacement du Mauser 71/84. Il fut remplacé en 1898 par le Mauser Gewehr 98. C'est le premier fusil à tirer la 7,92 mm Mauser. Il fut produit par les Arsenaux impériaux allemands. La commande étrangère étant importante, l'industrie privée assura une partie de la production à travers les entreprises Haenel, VC Schilling et L. Loewe. De même, la firme autrichienne Österreich Waffenfabrik Gesellschaft en fabriqua pour l'exportation. Ainsi plus de 1 500 000 fusils et carabines 1888 équipèrent les soldats allemands, autrichiens, chinois, éthiopiens, roumains, turcs et yougoslaves.



Fusil gras

Le fusil Gras est un fusil à verrou créé en 1874. Il fut la première arme d'épaule adoptée par l'armée française à utiliser une cartouche métallique 11 mm qui était en laiton et à percussion centrale. Le fusil Modèle 1874 était en fait une transformation relativement simple du fusil Chassepot modèle 1866 en arme à cartouche métallique.



Steyr-Mannlicher Repetier Gewehr M95

Les fusils à verrou Steyr-Mannlicher Repetier Gewehr M95 (fusil à répétition Modèle 1895) furent réglementaires en Autriche-Hongrie.



Fusil Lee-Enfield Mk III .303



Fusil Lebel 1886



Fusil à pompe calibre 12



Carabine Mannlicher-Carcano M1891



Springfield 1903



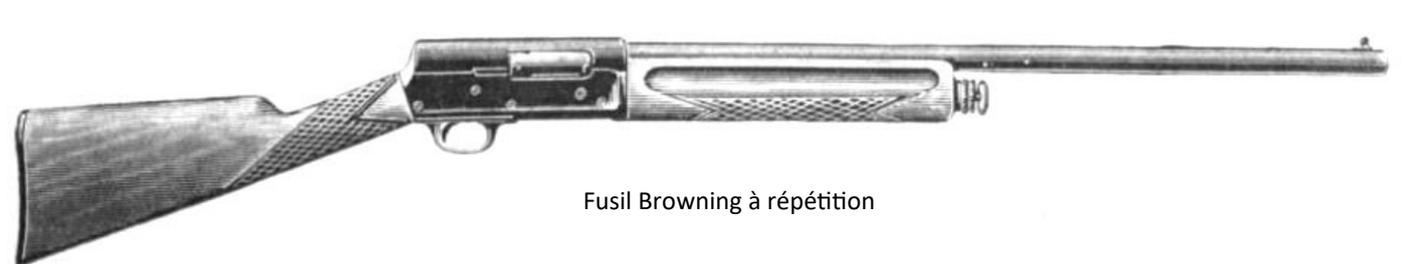
Fusil Schmidt-Rubin Modèle 1889

Le **fusil suisse Modèle 1889** est le fusil le plus moderne de son époque. Il est le fruit d'une fabuleuse avancée technique dont la recherche a perduré près



Belgian 1889 Mauser - 7.65x53mm Mauser

Le **fusil d'infanterie Modèle 1889** est le premier des Mauser belges. Son adoption est à l'origine de la création de la FN Herstal. Il en fut aussi dérivé les Mauser M1890 (Turquie) et M1891 (Argentine, Bolivie, Pérou, Colombie, Équateur). Ce groupe d'armes regroupe des fusils et carabines de calibre 7,65 mm Mauser à culasse, adoptée par l'Armée belge entre en 1889.

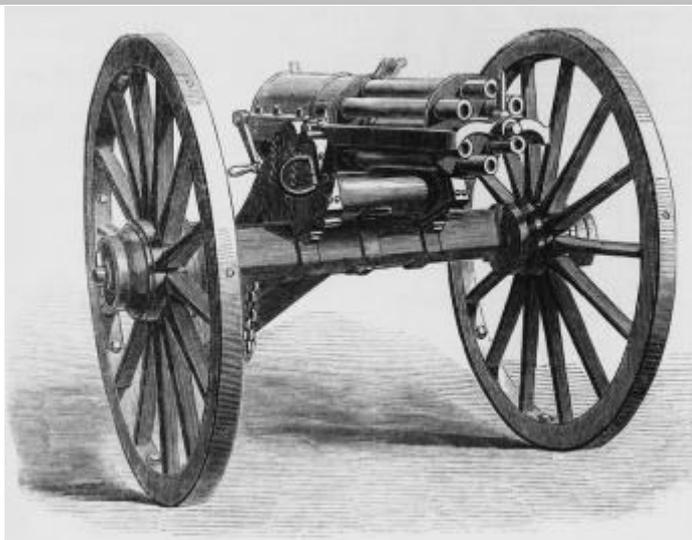


Fusil Browning à répétition

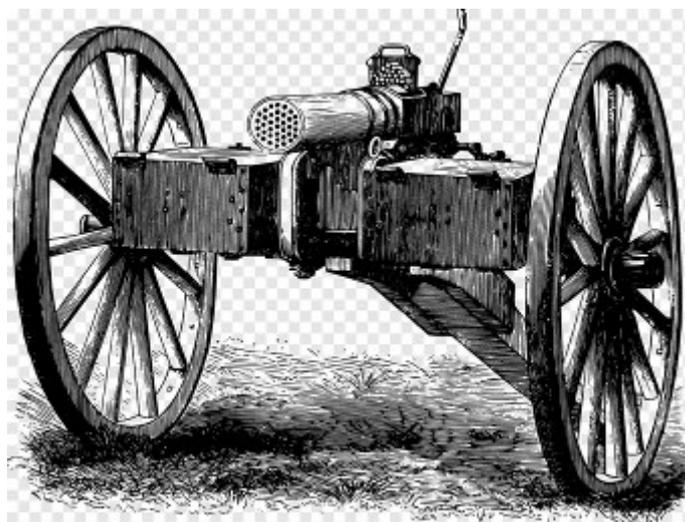


Modèle n° 250

Carabine Rival cal 8mm



Mitrailleuse Gatling



Mitrailleuse Montigny



Mitrailleuse Maxim Mk 1



Mitrailleuse Colt Browning M1895

La mitrailleuse Montigny, mise en service en 1863 par la Belgique, est formée de trente-sept canons en acier réunis dans une âme en bronze. Les trente-sept canons, de calibre 11 mm, sont rayés. Le chargement s'effectue grâce à une plaque amovible. Cette plaque contient 37 cartouches de 11 mm, à percussion centrale, qui sont environ deux fois plus puissantes que les cartouches du fusil Chassepot utilisé par l'infanterie française. Elles sont mises à feu individuellement à la cadence souhaitée en manœuvrant un levier manivelle situé à droite de la culasse. On peut ainsi tirer au coup par coup, par rafales courtes ou longues, à la cadence maximale de 100 coups par minute environ.

Armes anciennes	Dommages	Muni-tions	Courte portée	Moyenne Portée	Longue Portée	Dispo/Prix
Mitrailleuse Gatling	7D+1	250	250	1000	2000	X/ND30
Mitrailleuse Montigny	8D	37	100	500	1000	X/ND35
Mitrailleuse Maxim Mk 1	8D+2	250	150	300	900	X/ND30
Mitrailleuse Colt Browning M1895	7D	300	150	300	900	X/ND30

Open game licence version 1.0a

OPEN GAME LICENSE Version 1.0a

The following text is the property of Wizards of the Coast, Inc. and is Copyright 2000 Wizards of the Coast, Inc («Wizards»). All Rights Reserved.

1. Definitions: (a) «Contributors» means the copyright and/or trademark owners who have contributed Open Game Content; (b) «Derivative Material» means copyrighted material including derivative works and translations (including into other computer languages), potation, modification, correction, addition, extension, upgrade, improvement, compilation, abridgment or other form in which an existing work may be recast, transformed or adapted; (c) «Distribute» means to reproduce, license, rent, lease, sell, broadcast, publicly display, transmit or otherwise distribute; (d) «Open Game Content» means the game mechanic and includes the methods, procedures, processes and routines to the extent such content does not embody the Product Identity and is an enhancement over the prior art and any additional content clearly identified as Open Game Content by the Contributor, and means any work covered by this License, including translations and derivative works under copyright law, but specifically excludes Product Identity. (e) «Product Identity» means product and product line names, logos and identifying marks including trade dress; artifacts; creatures characters; stories, storylines, plots, thematic elements, dialogue, incidents, language, artwork, symbols, designs, depictions, likenesses, formats, poses, concepts, themes and graphic, photographic and other visual or audio representations; names and descriptions of characters, spells, enchantments, personalities, teams, personas, likenesses and special abilities; places, locations, environments, creatures, equipment, magical or supernatural abilities or effects, logos, symbols, or graphic designs; and any other trademark or registered trademark clearly identified as Product identity by the owner of the Product Identity, and which specifically excludes the Open Game Content; (f) «Trademark» means the logos, names, mark, sign, motto, designs that are used by a Contributor to identify itself or its products or the associated products contributed to the Open Game License by the Contributor (g) «Use», «Used» or «Using» means to use, Distribute, copy, edit, format, modify, translate and otherwise create Derivative Material of Open Game Content. (h) «You» or «Your» means the licensee in terms of this agreement.
2. The License: This License applies to any Open Game Content that contains a notice indicating that the Open Game Content may only be Used under and in terms of this License. You must affix such a notice to any Open Game Content that you Use. No terms may be added to or subtracted from this License except as described by the License itself. No other terms or conditions may be applied to any Open Game Content distributed using this License.
3. Offer and Acceptance: By Using the Open Game Content You indicate Your acceptance of the terms of this License.
4. Grant and Consideration: In consideration for agreeing to use this License, the Contributors grant You a perpetual, worldwide, royalty-free, non-exclusive license with the exact terms of this License to Use, the Open Game Content.
5. Representation of Authority to Contribute: If You are contributing original material as Open Game Content, You represent that Your Contributions are Your original creation and/or You have sufficient rights to grant the rights conveyed by this License.
6. Notice of License Copyright: You must update the COPYRIGHT NOTICE portion of this License to include the exact text of the

COPYRIGHT NOTICE of any Open Game Content You are copying, modifying or distributing, and You must add the title, the copyright date, and the copyright holder's name to the COPYRIGHT NOTICE of any original Open Game Content you Distribute.

7. Use of Product Identity: You agree not to Use any Product Identity, including as an indication as to compatibility, except as expressly licensed in another, independent Agreement with the owner of each element of that Product Identity. You agree not to indicate compatibility or co-adaptability with any Trademark or Registered Trademark in conjunction with a work containing Open Game Content except as expressly licensed in another, independent Agreement with the owner of such Trademark or Registered Trademark. The use of any Product Identity in Open Game Content does not constitute a challenge to the ownership of that Product Identity. The owner of any Product Identity used in Open Game Content shall retain all rights, title and interest in and to that Product Identity.
8. Identification: If you distribute Open Game Content You must clearly indicate which portions of the work that you are distributing are Open Game Content.
9. Updating the License: Wizards or its designated Agents may publish updated versions of this License. You may use any authorized version of this License to copy, modify and distribute any Open Game Content originally distributed under any version of this License.
10. Copy of this License: You MUST include a copy of this License with every copy of the Open Game Content You Distribute.
11. Use of Contributor Credits: You may not market or advertise the Open Game Content using the name of any Contributor unless You have written permission from the Contributor to do so.
12. Inability to Comply: If it is impossible for You to comply with any of the terms of this License with respect to some or all of the Open Game Content due to statute, judicial order, or governmental regulation then You may not Use any Open Game Material so affected.
13. Termination: This License will terminate automatically if You fail to comply with all terms herein and fail to cure such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All sublicenses shall survive the termination of this License.
14. Reformation: If any provision of this License is held to be unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable.
15. COPYRIGHT NOTICE
Open Game License v 1.0 Copyright 2000, Wizards of the Coast, Inc.
D6 Adventure (WEG 51011), Copyright 2004, Purgatory Publishing Inc
West End Games, WEG, and D6 System are trademarks and properties of Purgatory Publishing Inc.
PRODUCT IDENTIFICATION:
Product Identity: The D6 System; the D6 trademark, the D6 and related logos; OpenD6 and any derivative trademarks; and all cover and interior art and trade dress are designated as Product Identity (PI) and are properties of Purgatory Publishing Inc. Use of this PI will be subject to the terms set forth in the D6 System/OpenD6 System Trademark License (D6STL).
Open Game Content: All game mechanics and materials not covered under Product Identity (PI) above.

