

De l'usage des armes modernes

VOLUME 4

dans Chroniques Oubliées™
Contemporain





Mise à jour Avril 2020

Ce document que vous lisez actuellement est une production amateur, gratuite et absolument non-officielle.

Production de scriiipt.com

Auteurs : Iso, Val Gossevitch, Léa Prunella

Chroniques Oubliées™ Contemporain est un jeu de Black Book Editions/Casus Belli. Tous droits réservés.

Directeur de publication : David Burckle

Règles originales Chroniques Oubliées™ : David Burckle, Damien Coltice

Règles Chroniques Oubliées™ Contemporain : Laurent « Kegron » Bernasconi et Thomas Robert

Edition et direction artistique COC : Tête Brulée

Auteur : Laurent « Kegron » Bernasconi

Textes complémentaires : Thomas Berjoan

L'équipe Black Book Editions : Eric Bernard, Yannick Le Brethon, David Burckle, Damien Coltice, Jérôme Cordier, Laura Hoffmann, Romano Garnier, Aurélie Pesseas, Tête Brulée.

Avant propos

« **Chroniques Oubliées™ Contemporain** » permet, au départ, de jouer dans des périodes allant de 1900 à 2100 (à peu près). Nous avons expérimenté plusieurs adaptations permettant de jouer les périodes précédentes, l'Ere Victorienne,... par exemple.

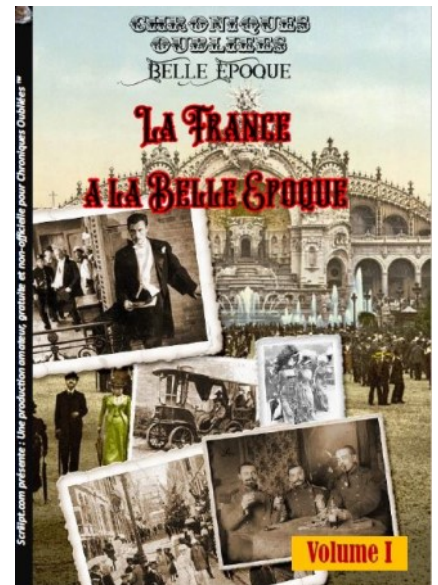
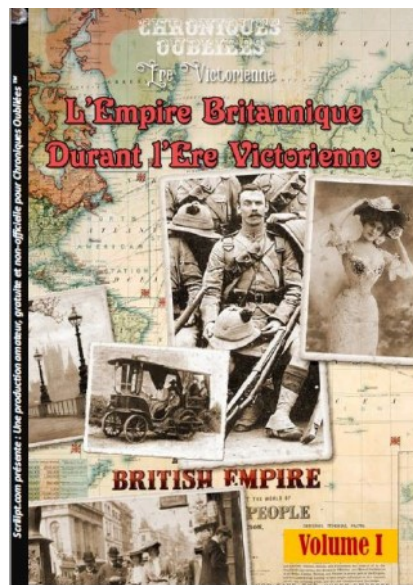
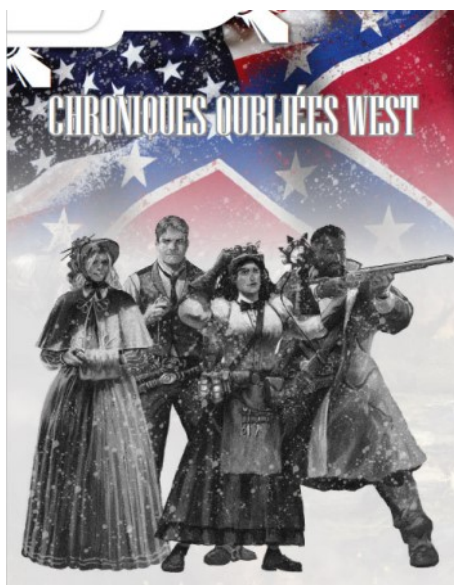
La sortie dans les Casus Belli n°30, 31 et 32 de **Chroniques Oubliées™ West** permet de manière plus officielle de jouer dans une version alternative du *farwest*...



Nous avons donc repris nos caractéristiques d'armes à feu de l'époque et avons procédé à quelques ajustements.

De la même façon, nous avons fait au mieux pour que ce soit compatible aussi avec Chroniques Oubliées™ Ere Victorienne (qui est non officiel) et Chroniques Oubliées™ Belle Epoque (tout autant non-officiel).

Ce **volume 4** s'attarde sur les armes anciennes qui utilisent des cartouches métalliques... Et comme le sujet est très vaste, nous avons limité notre exploration à une période entre la guerre de Sécession (1861-1865) et le début de la Grande Guerre (1914).



Armes à feu version corrigée à notre sauce	DM	Portée pratique	FOR	Prix	Période
Pistolets et revolvers de petit calibre	1d6	10 m	10	8 \$	CO West
Pistolets et revolvers de calibre moyen	1d8	20 m	12	10 \$	CO West
Revolvers de gros calibre	1d10	20 m	14	10 \$	CO West
Fusils et carabines (2)	1d10	80 m	12	16 \$	CO West
Shotgun de calibre 12 (2)	1d10	40 m	12	16 \$	CO West
Mitrailleuse (2)	3d8	80 m	sur appui	1200 \$	CO West
Mini pistolet Derringer	1d6	5 m	8	5 \$	CO Cthulhu
Pistolet léger cal 25	1d6	10 m	8	10 \$	CO Cthulhu
Pistolet moyen cal 38	1d8	20 m	10	20 \$	CO Cthulhu
Pistolet lourd cal 45	1d10	20 m	12	30 \$	CO Cthulhu
Fusil à répétition (Mauser, Enfield) (2)	1d10	80 m	10	50 \$	CO Cthulhu
Fusil de chasse (2)	1d10	50 m	10	40 \$	CO Cthulhu
Fusil à pompe winchester M12 (2)	1d10	40 m	10	40 \$	CO Cthulhu
Canon scié (2)	1d10	20 m	12	40 \$	CO Cthulhu
Fusil de chasse au gros gibier (2)	1d12	60 m	14	100 \$	CO Cthulhu
Mitraillette Thompson # (2)	2d8	30 m	12	NA	CO Cthulhu
Mitrailleuse légère (BAR) # (2)	3d6	80 m	18	NA	CO Cthulhu
Mitrailleuse moyenne (Browning M 1919) # (2)	3d8	80 m	22	NA	CO Cthulhu
Pistolet léger	1d6	10 m	8	200	Règles de base CoC
Pistolet moyen cal 38	1d8	20 m	10	400	Règles de base CoC
Pistolet lourd cal 45	1d10	20 m	12	800	Règles de base CoC
Carabine à répétition (2)	1d10	80 m	10	2000	Règles de base CoC
Fusil de chasse (2)	1d10	50 m	10	1000	Règles de base CoC
Fusil de chasse au gros gibier (2)	1d12	60 m	14	3000	Règles de base CoC
Fusil à pompe (2)	1d10	40 m	10	1500	Règles de base CoC
Canon scié (2)	1d10	20 m	12	1000	Règles de base CoC
Pistolet mitrailleur #	2d6	30 m	14	1500	Règles de base CoC
Pistolet mitrailleur lourd #	2d8	30 m	16	2000	Règles de base CoC
Fusil de précision (2)	2d6*	100 m	14	5000	Règles de base CoC
Fusil de précision lourd (2)	2d8*	100 m	16	8000	Règles de base CoC
Fusil d'assaut # (2)	2d8	80 m	12	2000	Règles de base CoC
Mitrailleuse légère # (2)	3d6	80 m	18	NA	Règles de base CoC
Mitrailleuse moyenne # (2)	3d8	80 m	22	NA	Règles de base CoC
Mitrailleuse lourde # (2)	3d10	80 m	26	NA	Règles de base CoC

° DM Temporaires

(2) Arme à deux mains

(L) Arme nécessitant une action limitée pour tirer ou être rechargée

arme automatique permettant de réaliser un "Arc de feu (L)"

* cette arme permet d'ajouter un dé de DM en cas de tir à la fois couché et visé

Revoir les armes et leurs caractéristiques un peu à notre sauce afin que ce soit adaptable à tous nos petits délires et adaptations diverses d'aventures contemporaines.



Alors cela nous a demandé pas mal de révisions pour parvenir à un accord après pas mal d'essais également. Ce n'est pas parfait, mais tout en restant simple et dans l'esprit de Chroniques Oubliées™ qui doit rester simple.

Revoyons les base !

Le tir avec une arme à distance :

Une attaque simple à distance permet de faire un test d'attaque à distance (ATD) et d'infliger des DM normaux mais les armes à feu nécessitent quelques règles.

Echec Critique à l'ATD pour les armes anciennes (avant 1945) : les armes du début du XX^{ème} font un échec critique sur un résultat de 1 à 3. (Donc, toutes les armes de ce supplément !)

En bref : au choix, soit il faut recharger, soit l'arme s'enraille ou le personnage la lâche et doit la ramasser. Le personnage rate son action de tir et doit passer une action de mouvement pour rendre son arme à nouveau opérationnelle.

Arc de feu (L) : Pour armes tirant en rafale (mitraillettes, mitrailleuses,...) ou tirant des gerbes de projectiles (tromblons,...). L'attaquant qui souhaite arroser des cibles devant lui qui sont assez proches (dans une zone de 5 m) lance une **ATD à -3 pour chaque cible différente**. Les cibles touchées prennent 1 dé de DM en moins...

L'« **Arc de Feu (L)** » augmente le risque d'incident de tir de +1. Le tir en rafale augmente le risque de 1... *Donc, ça fait un critique sur un résultat de 1 à 4.*

Ces armes sont signalées par # dans les tableaux.

Portée : il est possible de tirer jusqu'à la Portée Pratique x2 d'une arme avec une **ATD -5**. Et jusqu'à la Portée Pratique x3 avec un **ATD -10**.

Tir visé (L) : Le personnage vise plus longuement sa cible, il double la portée de l'arme et peut ajouter son Mod. de PER en attaque ou aux DM de son attaque, au choix. S'il est en appui sur un trépied et/ou en tir couché, il multiplie la portée par 4.

Cible proche : Avec une arme à feu, un personnage obtient un **ATD +3** lorsqu'il fait feu sur une cible à moins de 5 mètres.

Mettre en joue et tenir en respect : Un personnage peut mettre cible en joue sa et attendre le bon moment, puis tirer. A moins de 20 mètres, il est possible de mettre en joue un groupe de personnes rapprochées et les « *tenir en respect* ».

Option FOR mini

Si un personnage n'a pas un score de FOR au moins égal à celui indiqué dans la colonne FOR des tableaux, il utilise un d12 en ATD au lieu du d20.

Mais on peut **Stabiliser** : Les armes de poing peuvent être tenues à 2 mains, ce qui permet de diminuer la FOR requise de 4 points. Les armes longues (à deux mains) ont ce même bonus de 4 lorsqu'elles sont utilisées en tir couché ou avec un appui (*et souvenez-vous que ça multiplie aussi la portée par 4*).



Armes anciennes (cartouche à broche)	DM	Portée pratique	FOR	Prix (avant 1914)	Période
Armes de poing - les revolvers à broche					
revolver à broche allemand - 5 c - 11mm	1d10	20 m	14	10 \$	1856
revolver à broche français - 6 c - 9 mm	1d8	20 m	12	10 \$	1855
poivrière Lefauchaux - 6 c - 7 mm	1d6	10 m	10	8 \$	1851
revolver à broche allemand - 6 c - 9 mm	1d8	20 m	12	10 \$	1856
revolver à broche Lefauchaux - 6 c - 11 mm	1d10	20 m	14	10 \$	1856
revolver à broche français - 6 c - 9,9mm	1d8	20 m	12	10 \$	1852
revolver à broche belge - 6 c - 9,9 mm	1d8	20 m	12	10 \$	1852
revolver à broche espagnol - 6 c - 11 mm	1d10	20 m	14	10 \$	1855

La cartouche à broche

Dans une cartouche à broche ou **cartouche Lefauchaux**, la base de la douille inclut la capsule d'ignition ou amorce. Le fulminate de mercure dans celle-ci est mis à feu par une courte tige de métal, la broche, saillant à l'angle droit, assez longue pour sortir du contour du canon ou barillet. Pour la mise à feu de la cartouche, le chien frappe verticalement cette broche.

Histoire

La cartouche à broche fut inventée par **Casimir Lefauchaux** vers 1828. Brevetée en 1835, elle apparut d'abord comme une munition pour des fusils de chasse à double canon se chargeant par la culasse. Au début, elle était composée d'une courte douille au fond d'un tube en carton, le tout ressemblant à une cartouche de chasse à grenaille moderne.

À la Great Exhibition au Crystal Palace à Londres en 1851, **Casimir Lefauchaux** exposa sa première arme de poing à broche, un *pepperbox* (poivrière) pourvu de cartouches avec des douilles entièrement en cuivre.

Trois ans plus tard, Eugène, le fils de Casimir Lefauchaux, breveta l'emploi de cette cartouche pour

des revolvers ordinaires, plus faciles et plus rapides à charger que les revolvers à percussion.

Avec le développement des cartouches à percussion annulaire et cartouches à percussion centrale, la cartouche à broche était condamnée à disparaître. La broche représentait un danger car un choc accidentel risquait l'explosion de celle-ci, ou, logée dans l'arme, un tir intempestif. De plus, son concept ne permettait pas l'utilisation dans des armes à répétition automatique.

Mais si ces cartouches n'étaient pas efficaces sur des armes de gros calibre, elles l'étaient sur des armes plus légères. Et le système reste encore en usage dans de nombreux petits calibres.



Revolver à broche M1858 Lefauchaux Marine, 1858





Revolver de luxe à broche Lefauchaux 11 mm



Revolver à broche - 7mm



Revolver Tranter à broche - 6 c - 12 mm



Revolver à broche - 6 c - 11 mm



Poivrière Lefauchaux à broche -6 c - 7 mm



Revolver Lefauchaux à broche - 11 mm



Revolver à broche - 6 c - 5 mm



Revolver à broche

Armes à cartouches métalliques	DM	Portée pratique	FOR	Prix (avant 1914)	Période
Armes de poing - les revolvers					
Revolver Tranter (cal.577) - 5 coups	1d10	15 m	14	10 \$	1865
Remington Double Derringer (cal .41 Short) - 2 coups	1d8	5 m	12	5 \$	1866
Revolver de poche Smith & Wesson (cal 22) - 7 coups	1d6	5 m	10	5 \$	1865
Colt Peacemaker (cal .45) - 6 coups	1d10	20 m	14	10 \$	1873
Revolver de poche Colt New Line (cal 41) - 5 coups	1d8	5 m	12	6 \$	1873
Nagant Model 1895 (cal 7,62mm) - 7 coups	1d6	20 m	8	6 \$	1895
Revolver Meriden de Poche (cal 32) - 5 coups	1d6	10 m	8	3 \$	1895
Colt New Service (M1909) .45 LC	1d10	20 m	12	8 \$	1898
Colt New Service .455 Webley	1d10	20 m	12	8 \$	1899
Colt New Service .44 Special	1d10	20 m	12	8 \$	1907
Colt New Service .44-40 Winchester	1d10	20 m	12	8 \$	1898
Colt New Service .38 Special	1d8	20 m	10	8 \$	1909
Arminius Model 10 - calibre 32 - 5 coups	1d6	10 m	8	8 \$	1905
Colt Police Positive Special .38 Special	1d8	20 m	10	10 \$	1908
Armes de poing - les pistolets automatiques					
FN Browning M1900 (7,65mm) - 7coups	1d6	15 m	8	18 \$	1900
Colt Pocket Hammerless - calibre 32 - 8 coups	1d6	15 m	8	20 \$	1903
FN-Browning Mle 1906 .25 ACP	1d6	10 m	8	10 \$	1906
Nambu Shiki 8x22mm - 8 coups	1d6	15 m	8	36 \$	1906
DWM-Luger Parabellum 7.65x21mm - 8 coups	1d6	20 m	8	30 \$	1900
Luger P08 (cal 9mm) - 8 coups	1d8	20 m	10	35 \$	1908
FN Browning M1910 (cal 7,65) - 7 coups	1d6	15 m	8	30 \$	1912
FN Browning M1910 (cal 9mm court) -6 coups	1d8	20 m	10	30 \$	1912
Colt M1911A1 (cal .45 ACP) - 7 coups	1d10	20 m	12	37 \$	1912

We Have Anything, Everything



HALF SIZE.

In the line of
Rifles, Shotguns, Pistols,
(both Automatic and Revolving) and everything else the sportsman requires for hunting, fishing, camping or trap shooting.

Also Athletic Goods • Bicycles
Photo Supplies • Etc.

Send for our 132 page catalogue. It is full of the latest goods in our line and is free.

Browning Bros. Co., 2461 Washington Ave., Ogden, Utah.

Smith and Wesson's Seven-Shooter.



J. W. STORRS, Agent,
131 Chamber Street, N. Y.

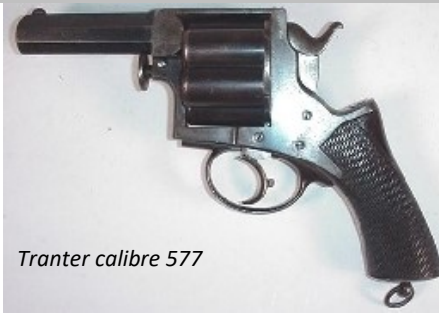
THIS PISTOL is the lightest one in the world that has force; weight, ten ounces; is loaded quicker than other pistols are capped; sure fire under all circumstances, can remain loaded any length of time without injury, is not liable to get out of order; is perfectly safe to carry.

296-2310



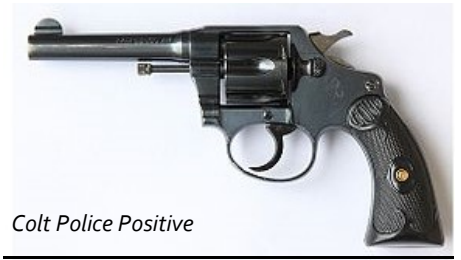
Colt New service

Le **Colt New Service** est un revolver à double action et barillet tombant. Il fut fabriqué de 1898 à 1941 en plusieurs calibres. L'US Army (Colt M1909 en service de 1909 à 1911), l'Armée canadienne et la British Army (Colt New Service British Army/GRC) l'utilisèrent notamment durant la Grande Guerre.



Tranter calibre 577

C'est une arme aux formes lourdes et ramassées qui se destine au marché militaire. Le **Tranter** fonctionne en simple et double action et dispose d'une excellente puissance de feu avec ses cinq coups en 577. L'arme est recouverte d'un superbe bronzage brillant, typique des armes britanniques de l'époque et reçoit des plaquettes de crosse en noyer finement quadrillé.



Colt Police Positive

Lancé en 1908, le **Colt Police Positive Special** est un revolver à double action de petit châssis avec un barillet à six coups, principalement chamberé pour .38 Special. Le Police Positive Special était principalement destiné à la vente aux forces de l'ordre et jouit de la distinction d'être le revolver le plus produit par Colt avec plus de 750 000 exemplaires construits.



Colt Peacemaker 1873

Le Colt Single Action Army (SAA), ou **Colt Peacemaker**, est un revolver avec platine simple action et un barillet de 6 cartouches. Il a été développé pour la cavalerie des États-Unis par la société Colt en 1872 et adopté par l'armée américaine en 1873 au calibre .45 Long Colt. C'était peut-être l'arme la plus répandue dans le Far West américain, coûtant à l'époque 13 dollars pièce, prix facturé à l'armée, sur le marché civil, le prix était de 17 \$ en 1875 et de 16 \$ en 1897.



Remington Double Derringer

Le **derringer** est un type de petit pistolet de poche, sans barillet. Il a été développé par **Henri Deringer**, armurier américain, qui lui a donné son nom et l'a fabriqué entre 1835 et 1868. Ces Deringers d'origine à percussion portent une inscription avec son nom et le lieu, (exemple Deringer/Philadela). Des copies ont ensuite été commercialisées sous ce même nom par d'autres manufactures, désignant désormais tout pistolet de ce type. Cependant, ces fabricants l'ont souvent mal orthographié, avec deux « r » au lieu d'un, d'où la graphie actuelle.

Alors que le modèle initial ne permettait qu'un tir avant recharge, des modèles suivants (notamment le modèle de **Remington Arms**) ont ajouté une chambre et un canon pour permettre de tirer deux fois.



Nagant 1895

Le **Nagant 1895** est d'abord fabriqué en Belgique de 1895 à 1913. Les Arsenaux russes le produisent de 1900 à 1917 en simple puis en double action. La fabrication reprendra entre 1921 et 1933 et enfin de 1941 à 1945 en URSS. Durant les années 1920, il fut livré au NKVD une version à canon et crosse raccourcie et une autre à modérateur de son.



Arminius Modele 10

Le Pickert Arminius Model 10 est un revolver à double action uniquement produit en Allemagne de 1905 à 1940. Il tire la cartouche .32 ACP commune en Europe.

Également le revolver a une sécurité manuelle et peut stocker 5 balles de recharge dans la poignée creuse.



revolver modèle 1892

Le **revolver d'ordonnance modèle 1892** fut fabriqué par la Manufacture d'armes de Saint-Étienne. Il fut l'arme de poing réglementaire de l'Armée française jusqu'à son remplacement par les pistolets semi-automatiques MAS 1935 et MAC 1950.



Revolver de poche Colt New Line



Revolver Meriden de poche

Arme poche en calibre 32. Peu cher, mais de mauvaise qualité, qui n'a que seul avantage d'être vendu par correspondance.



Revolver de poche Smith & Wesson



Browning M1900

Le projet fut présenté au fabricant d'arme belge FN Herstal en 1898. La production commença l'année suivante sous la désignation de Modèle 1899.

En 1900, la version définitive de ce pistolet, doté d'un canon plus court, fut commercialisé sous la désignation de Modèle 1900. Il fut immédiatement adopté par l'armée belge. Lorsque sa production cessa, en 1912, il avait été vendu à près 700 000 unités. C'est pour cette arme que fut créé le calibre 7,65 Browning.



Colt Pocket Hammerless

Les modèles 1903/1908 **Pocket Hammerless** (pour arme de poche sans chien externe) sont des pistolets de défense lancés par Colt en 1903 et 1908. Ils ne diffèrent que par leur calibre et ont été produits jusqu'au début des années 1940.



Browning modèle 1906

Cette arme a été copiée dans le monde entier, propageant ainsi la munition qui lui correspondait. De dimension très réduite, le Browning modèle 1906 et ses nombreux avatars sont des pistolets « de gousset » « de poche » ou « de dame » car facilement dissimulables. Jusqu'à la fin des années 1930, il était courant, en France, de porter une arme de défense personnelle.



Luger 1900

Le **Luger 1900** fut adopté le 4 mai 1900 par l'Armée suisse comme pistolet d'ordonnance 1900. Il fut l'arme qui servit de base au célèbre Luger 1908 ou P08. Il diffère essentiellement de celui-ci par son calibre, son canon plus long et la présence d'une suréte de poignée. Il tire la munition 7,65 mm Parabellum. Il fut fabriqué en série à partir de 1901 et perfectionné en 1906 par la DWM et adopté ensuite par plusieurs autres nations européennes et sud-américaines.



Luger P.08

Développé en 1898 par Georg Luger à partir du pistolet Borchardt C-93, cette arme fut utilisée tout à la fois au cours de la Première et de la Seconde Guerre mondiale. Elle a été produite et mise en service dans plusieurs pays en tant qu'arme réglementaire (Allemagne et Suisse par exemple). En France, elle équipa les effectifs de la Gendarmerie, l'Armée de terre et la Préfecture de Police de Paris, entre 1945 et 1955. Les 5 000 armes françaises comme les Walther P38 utilisés dans les mêmes conditions, venaient des Usines Mauser alors occupées.



FN Browning 1910

Le Browning 1910 fut commercialisé de 1912 à 1978 pour succéder au Browning M1900. Cette arme fut employée comme arme de police et/ou de guerre par de nombreux pays européens, asiatiques et africains. Il fut disponible en 2 calibres (7,65 mm et 9 mm court) et en plusieurs finitions pour les tireurs civils. Son principal dérivé est le Browning 10/22.



DWM-Luger P.04 Marine

Le modèle standard de l'armée allemande est adopté sous le nom de P08 correspondant au modèle de 1908 chamberé en 9 mm Parabellum et doté d'un canon de 10,2 cm (simplifié en 1914 devenant le P08/14). Le modèle produit pour la marine (de 1904 à 1918) a un canon de 15,2 cm, 20,3 cm pour celui destiné aux artilleurs. Les modèles commerciaux présentent des canons s'échelonnant de 9,8 à 35 cm pour une versions carabine munie d'une crosse détachable.



Taisho 4 / Nambu Shiki

Conçu par Kijirō Nambu, le **Nambu Shiki** est un pistolet semi-automatique à simple action sans chien apparent dans un calibre unique (8mm). En 1915, l'arme a été adoptée comme arme de poing officielle des officiers de marine impériaux japonais sous le nom de **Taishō 4 Shiki Kenjū** tout au long des années 1920. 13 000 sont fabriqués, et la plupart sont livrés à la marine japonaise. Le pistolet est un excellent choix pour un enquêteur Japonais, bien que la cartouche 8 × 22 mm qu'il tire manque de puissance pour un pistolet militaire.

En plus d'être l'arme de poing de la marine japonaise jusque dans les années 30, il est populaire comme arme personnelle des officiers de l'armée, qui sont tenus de fournir leur propre arme de poing.

Quelques-uns sont vendus en Chine, au Siam et autres parties de l'Asie de l'Est. En Occident, l'arme est pratiquement inconnue.

Armes à cartouches métalliques	DM	Portée pratique	FOR	Prix (avant 1914)	Période
Mauser C96 (cal 7,63mm) - 10 coups	1d8	20 m	10	15 \$	1897
Mauser C96 (cal 7,63mm) avec sa crosse fusil (2)		40 m		35 \$	
FN Browning M1903 - calibre 9mm Long - 7 coups	1d8	15 m	10	20 \$	1903
FN Browning M1903 - avec sa crosse fusil (2)		30 m		35 \$	
Steyr Hahn M11 (9mm) - 8 coups	1d8	20 m	10	40 \$	1912
Steyr Hahn M11 (9mm) - avec sa crosse fusil (2)		30 m		50 \$	
Luger L.P.08 Artillerie (9mm) - 8 ou 32 coups	1d8	25 m	10	45 \$	1912
Luger L.P.08 Artillerie (9mm) avec sa crosse fusil (2)		50 m		54 \$	

(2) Arme à deux mains

Certains pistolets sont également vendus avec une crosse de fusil. L'arme ainsi équipée se comporte comme une petite carabine (arme à deux mains), cela allonge ainsi sa portée pratique.



Steyr M1911

Le **Steyr-Hahn** est un pistolet autrichien qui fut produit de 1911 à 1918 (à 250 000 exemplaires) en Autriche. Il était vendu dans le commerce comme Steyr M11. Il fut adopté par l'armée austro-hongroise, l'armée roumaine et l'armée chilienne.

Les officiers austro-hongrois et roumains l'utilisèrent durant les guerres balkaniques et la Grande Guerre. Après 1918, il resta en service en Autriche, en Tchécoslovaquie et en Yougoslavie. Les Roumains le remplacèrent en 1935 par le Beretta model 1934.

Les armes de l'Armée autrichienne furent réemployés par la Wehrmacht en 1939-1945.



Luger P.08 Artillerie

L'adoption LP08 "Artillery Luger", a été autorisée par le Kaiser le 2 juillet 1913. Cette variante P08 était équipée d'un canon de 200 mm et une crosse d'épaule de type planche avec un étui en cuir attaché. Initialement destiné à être utilisé par des unités d'artillerie allemandes qui ne pouvaient pas être encombrées par un fusil. le LP 08 était également utilisé par des unités de l'aviation (avant d'équiper les avions de mitrailleuses) ainsi que par l'infanterie, principalement sur le front occidental pendant la Première Guerre mondiale.



FN Browning 1903

Le **FN Browning 1903** visait les marchés militaires et disposait ainsi d'une munition nouvelle : le 9mm Browning Long. Il est appelé aussi Browning Grand Modèle. Une version compacte de cette arme chamberée en 7,65 Browning fut vendue parallèlement aux USA sous la forme du Colt 1903 Pocket Hammerless.



Mauser C96

Le **Mauser C96** est un pistolet semi-automatique allemand développé à partir de la fin du XIX^e siècle dont la production se poursuivra jusqu'en 1938. Il est surnommé *Broomhandle* par les collectionneurs américains à cause du profil particulier de sa crosse (ressemblant au manche de différents outils ou ustensiles des années 1900, dont des « balayettes de table »).



PISTOLET A RÉPÉTITION AUTOMATIQUE " BROWNING "

MODÈLE RÉDUIT

démontable à la main.
Calibre : 6,35 m/m
7 coups.
Longueur : 11 c/m 1/2
Poids : 360 grammes



11	{ PISTOLET A RÉPÉTITION AUTOMATIQUE "BROWNING", mod. réduit, cal. 6,35 ^m /m, 7 coups (6 dans le chargeur, 1 dans la chambre), pièces bronzées noir de guerre. } 40
11 A	{ Même modèle, mais pièces gravées. } 55
11 B	{ Même modèle que le n° 11, pièces unies poignée, nacre. } 60
11 C	{ Même modèle que ci-dessus, mais pièces garnies de fines gravures ornementales et incrustations or, poignée nacre. } 90

MODÈLES DE POCHE

démontables à la main.
Calibre : 7,65 m/m ou 9 m/m.

Calibre 7,65 m/m. { Longueur 15 c/m
Poids 570 gr.
Calibre 9 m/m..... { Longueur 15 c/m
Poids 560 gr.



14	{ PISTOLET A RÉPÉTITION AUTOMATIQUE "BROWNING" cal. 7,65 m/m, 8 coups (7 cartouches dans le chargeur, 1 dans la chambre), pièces bronzées noir de guerre. } 45
14 A	{ Même modèle, mais pièces gravées. } 62
14 B	{ Prix } 70
14 C	{ Même modèle que le n° 14, pièces unies, poignée nacre. } 100
15	{ Même modèle que ci-dessus, mais pièces garnies de fines gravures ornementales et incrustations or, poignée nacre. } 45
	{ Prix }



17	{ PISTOLET A RÉPÉTITION AUTOMATIQUE "BROWNING", modèle de guerre, calibre 9 m/m — 8 coups (7 cartouches dans le chargeur et une dans la chambre) — percussion centrale — poignée caoutchouc durci — pièces en acier, bronzes noir de guerre inoxydable, longueur 20 c/m 5, poids : 930 grammes. } 90
----	--

Sur commande spéciale, nous pouvons fournir le pistolet "Browning", modèle de guerre, cal. 9 m/m, avec crosse-gaine en bois dur s'ajustant sur la poignée et transformant ainsi le pistolet en petite carabine
Délai, 15 jours environ. Supplément..... 25. "



Cartouche cal. 6,35^m/m, à balle blindée. Grandeur naturelle.

Chargeur.

MUNITIONS ET ACCESSOIRES

- 290. Cartouches percussion centrale, chargées à poudre pyroxylée et à balle blindée, cal. 6,35 m/m..... La boîte de 25 2.45
- 1058. Magasin chargeur de rechange. (Les magasins chargeurs servent indéfiniment). 2.75
- 1280. Gaine feutre gris, fermoir métallique nickelé, taille n° 10..... 1.60
- 1285. Gaine en peau de chevreau glacé, fermoir métallique nickelé, taille n° 10.. 2.40
- 1334. Ecrin recouvert toile grenat, intérieur satin..... 5. "
- 1354 bis. Ecrin recouvert beau cuir, intérieur velours..... 7. "

Les pistolets "Browning" sont livrés dans une boîte renfermant 3 fausses cartouches et une instruction détaillée.

Des prix spéciaux sont faits pour l'Exportation (Voir page 28).



Cartouche cal. 7,65^m/m à balle blindée. Grandeur naturelle.

Cal. 9^m/m cartouche courte à balle blindée. Grandeur naturelle.

Cal. 9^m/m de guerre à balle blindée. Grandeur naturelle.

Chargeur

MUNITIONS ET ACCESSOIRES

- 301. Cartouches percussion centrale, chargées à poudre pyroxylée et à balle blindée, cal. 7,65 m/m..... La boîte de 25 2.70
- 305. Cartouches inoffensives, calibre 7,65 m/m, produisant une forte détonation et faisant fonctionner le mécanisme automatique. (Modèle adopté par la Préfecture de police.)..... La boîte de 25 4.25
- 300. Cartouches à poudre seulement, cal. 7,65 m/m. (Ne faisant pas fonctionner le mécanisme.)..... La boîte de 25 2.50
- 301 A. Cartouches percussion centrale, chargées à poudre pyroxylée et à balle blindée, cal. 9 m/m de guerre. La boîte de 25 4.25
- 302. Cartouches percussion centrale chargées à poudre pyroxylée et à balle blindée, cal. 9 m/m courte... La boîte de 25 3.50
- 1058 A. Magasin chargeur de rechange pour pistolet, cal. 7,65 m/m. (Modèle 1913)... 2.75
- 1056 A. Magasin chargeur de rechange p^r pistolet, cal. 9 m/m courte. (Modèle 1913). 2.75
- 1280. Gaine en feutre gris, fermoir métallique nickelé, taille n° 9..... 1.65
- 1285. Gaine en peau de chevreau glacé, fermoir métallique nickelé, taille n° 9... 2.50

PISTOLETS A RÉPÉTITION AUTOMATIQUE " PARABELLUM "



Cartouche Calibre 7,65 m/m.
à balle blindée
Grandeur naturelle.

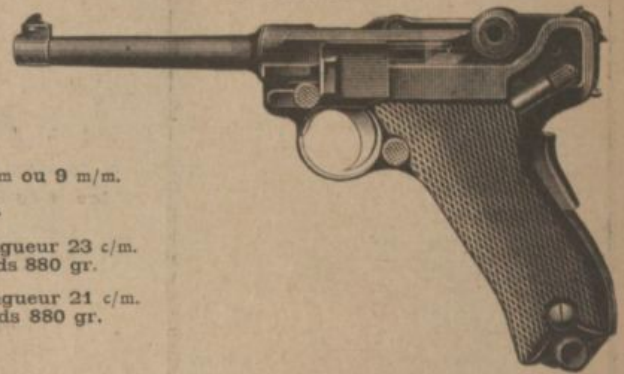


Cartouche Calibre 9 m/m.
à balle blindée
Grandeur naturelle.

Chargeur

MUNITIONS ET ACCESSOIRES

310. Cartouches perc. cent. charg. à poudre pyroxylée et balle blindée, cal. 7,65 m/m. La boîte de 25..... 3.75
- 310A. Cartouches semblables aux précédentes, mais cal. 9 m/m. La boîte de 25. 4.75
1065. Magasin chargeur de rech., cal. 7,65. 5. »
- 1065 A. — — — cal. 9 m/m. 5.25



Calibre : 7.65 m/m ou 9 m/m.
8 coups.

- Calibre 7,65 m/m. } Longueur 23 c/m.
 } Poids 880 gr.
- Calibre 9 m/m.... } Longueur 21 c/m.
 } Poids 880 gr.

- 38 { PISTOLET A RÉPÉTITION AUTOMATIQUE "PARABELLUM",
calibre 7,65 m/m — 8 coups — percussion centrale — poignée noyer quadrillé
— sûreté automatique — pièces bronzées noir de guerre inoxydable..... } 110
- 41 { PISTOLET A RÉPÉTITION AUTOMATIQUE "PARABELLUM",
calibre 9 m/m — 8 coups. — Même description que le calibre 7,65 m/m
ci-dessus..... } 110

" STEYR "



Cartouche Calibre 9 m/m.
à balle blindée.
Grandeur naturelle.

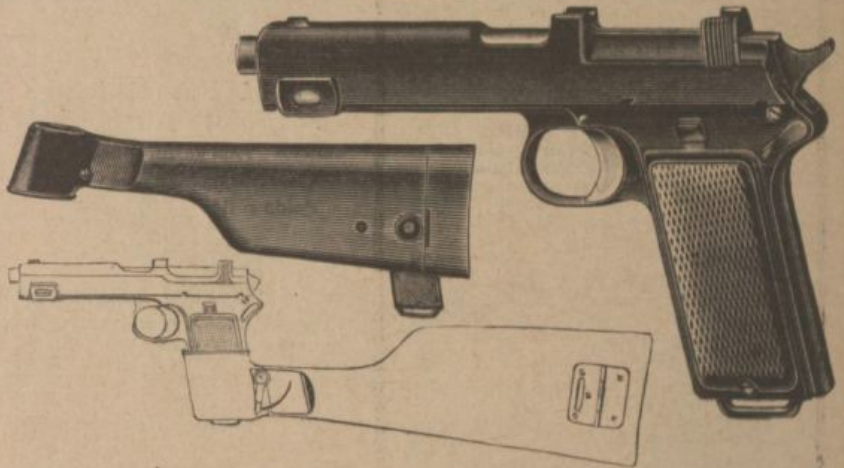


Chargeur.

MUNITIONS ET ACCESSOIRES

311. Cartouches percussion centrale, chargées à poudre pyroxylée et à balle blindée, calibre 9 m/m, mises en boîtes par 25. La boîte.... 7.50
1066. Chargeurs de recharge... L'un. » .25

Pour les pistolets de cette page des prix spéciaux sont faits pour l'Exportation. (Voir page 28).

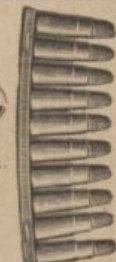


- 36 { PISTOLET A RÉPÉTITION AUTOMATIQUE " STEYR ",
calibre 9 m/m — 8 coups — percussion centrale — poignée noyer quadrillé
— pièces bronzées noir de guerre — Long 20 c/m 5 — poids 960 grs. } 95
- 37 { LE MÊME, avec étui-crosse (sur commande spéciale seulement) — p^{ds} 1 k. 700 g. } 120

" MAUSER "



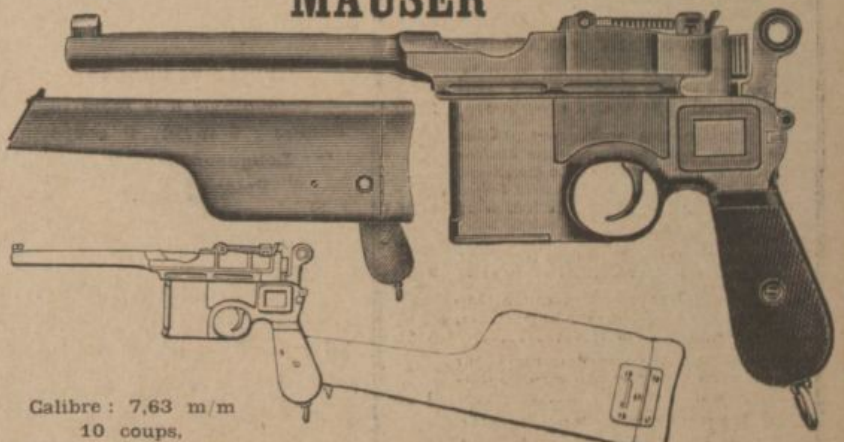
Cartouche Calibre 7,63 m/m.
à balle blindée.
Grandeur naturelle.



Chargeur

MUNITIONS ET ACCESSOIRES

314. Cartouches percussion centrale, chargées à poudre pyroxylée et à balle blindée, calibre 7,63 m/m, mises en chargeurs par 10. La boîte de 20..... 3.75
318. Cartouches percussion centrale, chargées à poudre pyroxylée et à balle 1/2 blindée Dum-Dum, calibre 7,63 m/m, mises en chargeurs par 10. La boîte de 20..... 3.75
1064. Chargeurs de recharge.... L'un. » .25



Calibre : 7,63 m/m
10 coups,
Longueur : 30 c/m
Poids avec étui-crosse : 1580 gr.

- 31 { PISTOLET A RÉPÉTITION AUTOMATIQUE " MAUSER ",
cal. 7,63 m/m — 10 coups — percussion centrale — hausse à curseur
graduée jusqu'à 1000 m. — pièces acier, bronzées noir de guerre — Livré
avec son étui-crosse en bois dur évidé..... } 100



Le système **Peabody** était un système de chargement par la culasse, actionné par un levier sous le fusil. Le système Peabody a le plus souvent utilisé un chien externe pour tirer la cartouche.



Le système Peabody (le pontet sert de levier)

Le système Peabody a été développée par **Henry O. Peabody** de Boston, Massachusetts, et a été brevetée pour la première fois le 22 juillet 1862. Bien que le Peabody n'ait pas été perfectionné à temps pour la guerre de Sécession, quelques-uns ont été inscrits aux essais de 1864 avec des avis favorables.



Les carabines et les fusils Peabody ont été fabriqués par la *Providence Tool Company*, Providence, Rhode Island (1866-1871). La production totale était de 112 000 pour tous les modèles.

Les calibres existants : *.45 Peabody rimfire* ; *.45-70 Government* ; *.50 rimfire* ; *50-70* ; *.433 espagnol* ; *10.4 mm Swiss*.



La majorité de la production de Peabody était destinée à des contrats à l'étranger, ils ont été adoptés par les armées du Canada (3000 pièces), de la Suisse (15000), de la France (33000), de la Roumanie, du Mexique et de l'Espagne au cours des dernières années 1860.

Aux États-Unis, le Connecticut a acheté vers 1871-1872, 2 000 fusils modèles espagnols, le Massachusetts 2 941 fusils et la Caroline du Sud 350 carabines.

En 1919, le Libéria a reçu des fusils Peabody lors d'une vente d'armes aux États-Unis.

Les fusils libériens Peabody (600) ont été achetés au gouvernement allemand (ils avaient été capturés à l'armée française pendant la guerre de 1870-1871) avec 400 carabines mauser 1888 et des tonnes de poudre à canon et 200 000 cartouches de munitions en 1910 pendant la guerre avec la tribu Grebo. Le coût était de 20 000 \$.

Le fusil Peabody faisait partie d'une demi-douzaine de fusils différents qui ont participé aux essais de fusils suédo-norvégiens de 1866, où il a perdu contre le Remington Rolling Block (qui est devenu le Remington M1867 en service suédois et norvégien) en raison de sa plus grande complexité.

L'armurier suisse **Friedrich von Martini** a créé système qui ressemblait un peu à celui de Peabody, mais a utilisé un percuteur interne et levier. Associé à un canon conçu par Alexander Henry, le Martini-Henry de 1871 deviendra le fusil standard de l'armée britannique pendant vingt ans.



Le système Martini-Henry (avec un levier sous la poignée)

Armes anciennes	DM	Portée pratique	FOR	Prix (avant 1914)	Période
Armes longues (à deux main)					
Carabine Spencer (cal. 56-56) - 7 coups (2)	1d12	50 m	16	—	1863
Winchester 1873 (cal .30) - 15 coups (2)	1d10	50 m	12	—	1873
Whitney-Kennedy Lever Action Carbine 44-40	1d10	50 m	10		1880
Henry 1860 brass-frame - .44 Rimfire (RF).	1d8	50 m	10		1860
Marlin Model 1881 Rifle	1d10	60 m	12		1881
Fusil à pompe (cal.12) - 7coups (2)	1d10	40 m	12	—	1875
Fusil Gras M1874 - cal 11mm	1d10	80 m	12		1874
Mannlicher M1895 (5 coups cal 8mm)	1d10	80 m	10		1886
Mannlicher-Carcano M1891 (cal 6,5mm) - 6 coups (2)	1d8	70 m	10		1891
Springfield M1903 (cal .30) - 5 coups (2)	1d10	80 m	10	—	1903
Springfield Model 1870 Type II Remington Rolling Block Rifle 1 coup calibre .50-70	1d10	80 m	12		1870
Remington Rolling Block 1 coup calibre 45-70	1d10	80 m	12		1867
Fusil Mauser M1888 -5 coups - cal 7,92	1d10	80 m	10		1890
Fusil Mauser M1898 - 5 coups - cal 7,92	1d10	80 m	10		1898
Fusil Peabody -1 coup	1d10	80 m	12		1867
Fusil Schmidt-Rubin Modèle 1889 - 12 coups	1d10	80 m	12		1889
Mauser belge 1889 - 5 coups	1d10	80 m	12		1889
Armes lourdes (mitrailleuses)					
Mitrailleuse Gatling (cal .50) - 40 coups # (2)	3d8	100 m	Sur appui	—	1862
Mitrailleuse Montigny (cal 11mm - 37 coups) # (2)	3d8	100 m	Sur appui	—	1863
Mitrailleuse Maxim Mk 1 (cal .303) # (2)	3d8	100 m	Sur appui	—	1889
Mitrailleuse Colt-Browning M1895 (cal 6mm) # (2)	3d8	100 m	Sur appui	—	1895

(2) Arme à deux mains /# arme automatique permettant de réaliser un "Arc de feu (L)"



Carabine Spencer



Whitney-Kennedy Lever Action Carbine 44-40



Marlin Model 1881 Rifle



Henry 1860 brass-frame - .44 Rimfire (RF).



Springfield Model 1870 Type II Remington Rolling Block Rifle in .50-70



Remington Rolling Block 45-70



Winchester M1873



Mauser 1888

Le fusil à répétition Gewehr 1888 fut adopté en remplacement du Mauser 71/84. Il fut remplacé en 1898 par le Mauser Gewehr 98. C'est le premier fusil à tirer la 7,92 mm Mauser. Il fut produit par les Arsenaux impériaux allemands. La commande étrangère étant importante, l'industrie privée assura une partie de la production à travers les entreprises Haenel, VC Schilling et L. Loewe. De même, la firme autrichienne Österreich Waffenfabrik Gesellschaft en fabriqua pour l'exportation. Ainsi plus de 1 500 000 fusils et carabines 1888 équipèrent les soldats allemands, autrichiens, chinois, éthiopiens, roumains, turcs et yougoslaves. Ils connurent le feu durant la Grande Guerre puis de la Seconde Guerre mondiale.



Mauser 1898

Le Gewehr 98 ou Mauser modèle 1898, fut le fusil standard de l'armée allemande à partir de 1898.



Fusil gras

Le fusil Gras est un fusil à verrou créé en 1874. Il fut la première arme d'épaule adoptée par l'armée française à utiliser une cartouche métallique 11 mm qui était en laiton et à percussion centrale. Le fusil Modèle 1874 était en fait une transformation relativement simple du fusil Chassepot modèle 1866 en arme à cartouche métallique.



Steyr-Mannlicher Repetier Gewehr M95

Les fusils à verrou **Steyr-Mannlicher Repetier Gewehr M95** (fusil à répétition Modèle 1895) furent réglementaires en Autriche-Hongrie durant la Première Guerre mondiale. Ils furent modernisés par leurs utilisateurs (Allemagne, Autriche, Bulgarie, Grèce, Hongrie, Italie, Pays-Bas et Yougoslavie) durant les années 1920-1930 et connurent à nouveau le front durant la Seconde Guerre mondiale.



Fusil à pompe calibre 12



Carabine Mannlicher-Carcano M1891



Springfield 1903



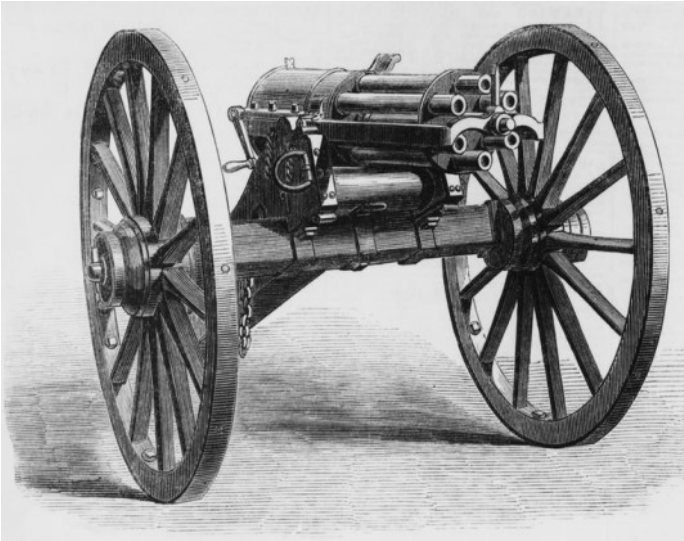
Fusil Schmidt-Rubin Modèle 1889

Le **fusil suisse Modèle 1889** est le fusil le plus moderne de son époque. Il est le fruit d'une fabuleuse avancée technique dont la recherche a perduré près

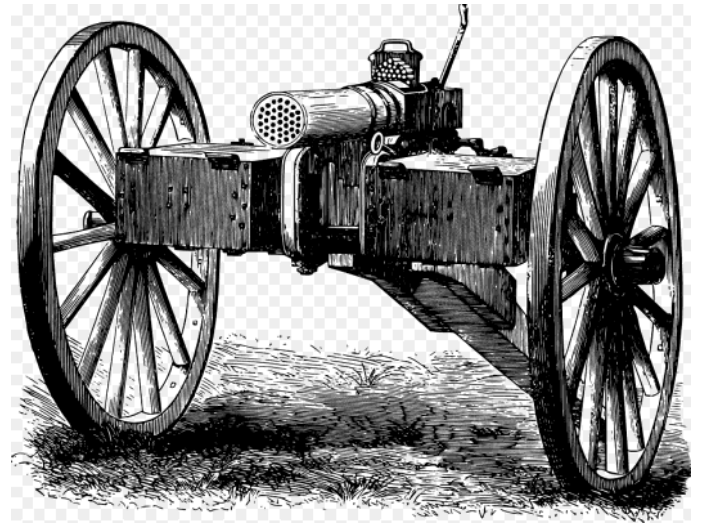


Belgian 1889 Mauser - 7.65x53mm Mauser

Le **fusil d'infanterie Modèle 1889** est le premier des Mauser belges. Son adoption est à l'origine de la création de la FN Herstal. Il en fut aussi dérivé les Mauser M1890 (Turquie) et M1891 (Argentine, Bolivie, Pérou, Colombie, Équateur). Ce groupe d'armes regroupe des fusils et carabines de calibre 7,65 mm Mauser à culasse, adoptée par l'Armée belge entre 1889 et 1964.



Mitrailleuse Gatling



Mitrailleuse Montigny



Mitrailleuse Maxim Mk 1

La mitrailleuse Montigny, mise en service en 1863 par la Belgique, est formée de trente-sept canons en acier réunis dans une âme en bronze. Les trente-sept canons, de calibre 11 mm, sont rayés. Le chargement s'effectue grâce à une plaque amovible. Cette plaque contient 37 cartouches de 11 mm, à percussion centrale, qui sont environ deux fois plus puissantes que les cartouches du fusil Chassepot utilisé par l'infanterie française. Elles sont mises à feu individuellement à la cadence souhaitée en manœuvrant un levier manivelle situé à droite de la culasse. On peut ainsi tirer au coup par coup, par rafales courtes ou longues, à la cadence maximale de 100 coups par minute environ.



Mitrailleuse Colt Browning M1895

Open game licence version 1.0a

The following text is the property of Wizards of the Coast, Inc. and is Copyright 2000 Wizards of the Coast, Inc ("Wizards"). All Rights Reserved.

Definitions: (a) "Contributors" means the copyright and/or trademark owners who have contributed Open Game Content; (b) "Derivative Material" means copyrighted material including derivative works and translations (including into other computer languages), potation, modification, correction, addition, extension, upgrade, improvement, compilation, abridgment or other form in which an existing work may be recast, transformed or adapted; (c) "Distribute" means to re-produce, license, rent, lease, sell, broadcast, publicly display, transmit or otherwise distribute; (d) "Open Game Content" means the game mechanic and includes the methods, procedures, processes and routines to the extent such content does not embody the Product Identity and is an enhancement over the prior art and any additional content clearly identified as Open Game Content by the Contributor, and means any work covered by this License, including translations and derivative works under copyright law, but specifically excludes Product Identity. (e) "Product Identity" means product and product line names, logos and identifying marks including trade dress; artifacts, creatures, characters, stories, storylines, plots, thematic elements, dialogue, incidents, language, artwork, symbols, designs, depictions, likenesses, formats, poses, concepts, themes and graphic, photographic and other visual or audio representations; names and descriptions of characters, spells, enchantments, personalities, teams, personas, likenesses and special abilities; places, locations, environments, creatures, equipment, magical or supernatural abilities or effects, logos, symbols, or graphic designs; and any other trademark or registered trademark clearly identified as Product identity by the owner of the Product Identity, and which specifically excludes the Open Game Content; (f) "Trademark" means the logos, names, mark, sign, motto, designs that are used by a Contributor to identify itself or its products or the associated products contributed to the Open Game License by the Contributor (g) "Use", "Used" or "Using" means to use, Distribute, copy, edit, format, modify, translate and otherwise create Derivative Material of Open Game Content. (h) "You" or "Your" means the licensee in terms of this agreement.

The License: This License applies to any Open Game Content that contains a notice indicating that the Open Game Content may only be Used under and in terms of this License. You must affix such a notice to any Open Game Content that you Use. No terms may be added to or subtracted from this License except as described by the License itself. No other terms or conditions may be applied to any Open Game Content distributed using this License.

Offer and Acceptance: By Using the Open Game Content You indicate Your acceptance of the terms of this License.

Grant and Consideration: In consideration for agreeing to use this License, the Contributors grant You a perpetual, worldwide, royalty-free, non-exclusive license with the exact terms of this License to Use, the Open Game Content.

Representation of Authority to Contribute: If You are contributing original material as Open Game Content, You represent that Your Contributions are Your original creation and/or You have sufficient rights to grant the rights conveyed by this License.

Notice of License Copyright: You must update the COPYRIGHT NOTICE portion of this License to include the exact text of the COPYRIGHT NOTICE of any Open Game Content You are copying, modifying or distributing, and You must add the title, the copyright date, and the copyright holder's name to the COPY-RIGHT NOTICE of any original Open Game Content you Distribute.

Use of Product Identity: You agree not to Use any Product Identity,

including as an indication as to compatibility, except as expressly licensed in another, independent Agreement with the owner of each element of that Product Identity. You agree not to indicate compatibility or co-adaptability with any Trademark or Registered Trademark in conjunction with a work containing Open Game Content except as expressly licensed in another, independent Agreement with the owner of such Trademark or Registered Trademark. The use of any Product Identity in Open Game Content does not constitute a challenge to the ownership of that Product Identity. The owner of any Product Identity used in Open Game Content shall retain all rights, title and interest in and to that Product Identity.

Identification: If you distribute Open Game Content You must clearly indicate which portions of the work that you are distributing are Open Game Content.

Updating the License: Wizards or its designated Agents may publish updated versions of this License. You may use any authorized version of this License to copy, modify and distribute any Open Game Content originally distributed under any version of this License.

Copy of this License: You MUST include a copy of this License with every copy of the Open Game Content You distribute.

Use of Contributor Credits: You may not market or advertise the Open Game Content using the name of any Contributor unless You have written permission from the Contributor to do so.

Inability to Comply: If it is impossible for You to comply with any of the terms of this License with respect to some or all of the Open Game Content due to statute, judicial order, or governmental regulation then You may not Use any Open Game Material so affected.

Termination: This License will terminate automatically if You fail to comply with all terms herein and fail to cure such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All sublicenses shall survive the termination of this License.

Reformation: If any provision of this License is held to be unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable.

COPYRIGHT NOTICE Open Game License v 1.0 Copyright 2000, Wizards of the Coast, Inc. System Reference Document. Copyright 2000. Wizards of the Coast, Inc; Authors Jonathan Tweet, Monte Cook, Skip Williams, based on material by E. Gary Gygax and Dave Arneson.

