

PRIMA GAÏA

Vous êtes des Faes, agents de Prima Gaïa luttant à travers les époques contre les sbires de la cour des ombres.

Systeme

Jets d'action 2D6* + Capacité > au Niveau de difficulté

*On relance les doubles, les 5 sont annulés

Niveau de difficulté

7	Simple
10	Normale
15	Difficile

Degrés de réussite

1 à 3	Réussite de justesse.
4 à 6	Réussite normale.
7 à 9	Réussite large.
10+	Réussite exceptionnelle

Combat

Le MJ détermine l'action et les conséquences selon les résultats obtenus.

Personnages

Peuple Il existe 6 peuples

Les Dryades envoutantes, jet difficulté simple pour pouvoir l'attaquer.

Les Farfadets se téléportent à volonté d'un point à un autre.

Les Fées peuvent prendre leurs formes d'origines et filer tel le feu-follet.

Les Gnomes capables de traverser les murs

Les korrigans drainant d'un touché la santé d'un individu

Les Trolls pouvant régénérer de leurs blessures sauf celles dues au feu.

Capacités

Le personnage possède 30 points de capacités à répartir en libre choix.

0 inapte	3 expérimenté
1 débutant	4 très expérimenté
2 un peu expérimenté	5 expert

Santé

	Malus
Bonne santé	Aucun
Blessure légère	- 2
Blessure grave	- 4
Inconscient	Action impossible

Equipement de mission

Bracelet de camouflage	Donne une apparence humaine
Flasheur	Efface certains éléments de mémoire aux humains
Phaseur	Immobilise un individu durant un certain temps
Pilules énergétiques	Redonne de la santé

Mission

Faire en sorte que les évènements marquants de l'humanité puissent se réaliser.

Exemple : Aider le Président Lincoln à faire abolir l'esclavage.



Few Folkt

Dryade

Konigsm

gnome

Troll

Fee

