

Inachevé

Un jeu de rôles incomplet par Perlune

Concept

Inachevé vous propose de vivre des aventures dans un monde incomplet, tronqué, comme si l'auteur avait abandonné en cours de route, ou était contraint par une limite de mots.

Univers

Inachevé s'adapte parfaitement à votre univers/genre favori, du moment qu'il laisse une sensation... d'inachevé. Voici quelques pistes :

1. Dialogues tronqués : un PNJ bloque au milieu de sa phrase.
2. Noms incomplets
3. Paysages tronqués, décors incomplets
4. Objets non fonctionnels/en kit
5. Monstres incapables de combattre

Exemple de scénario

Nid le dragon est malheureux : il n'a jamais su cracher du feu. Les héros sont appelés à la rescousse pour trouver un moyen de lui donner cette faculté.

Simulation

Chaque personnage est défini par trois caractéristiques : *Corps*, *Esprit* et *Cœur*. Chacune est décrite en fonction de son niveau :

Faible	Un seul mot
Forte	Une phrase
Inachevée	Une phrase avec un mot manquant

La caractéristique « inachevée » peut s'adapter à toutes les situations, et est donc la plus puissante. Il est simplement attendu des joueurs de jouer les changements apportés.

Pour tester une caractéristique, le joueur lance 1d6. L'action est réussie si le résultat est supérieur ou égal à sa difficulté :

1	Évidente
2	Simple
3	Délicate
4	Ardue
5	Invraisemblable
6	Impossible

Pour chaque mot-clé possédé par le personnage dans ses descriptions de caractéristique susceptible de l'aider à réussir une action, le joueur lance 1d6 supplémentaire et le meilleur résultat est gardé.