

ESCAPE (ESpace CArcéral Pluri-Etatique)

« La Science a ouvert l'accès à des mondes parallèles et qu'en ont-ils fait? Une télé réalité. Toutes les dictatures du monde ont déporté leurs opposants politiques sur cette Terre vidée de son humanité par une catastrophe inconnue. Une Terre parallèle, semblable à la notre au XXème siècle, l'humain en moins, où les prisonniers tentent de survivre. Mais ces prisonniers ne sont pas vraiment seuls, non, nos chers dirigeants ont poussé le vice à leur envoyer leurs plus perverses créations génétiquement modifiées. L'horreur et la bêtise humaine ont pris une nouvelle dimension avec cet immerShow qui a le bon goût d'être distrayant pour la populace et dissuasif pour les dissidents. Mais les politiques n'avaient pas prévu que certains iraient volontairement dans leur prison à ciel ouvert, pour organiser la survie des prisonniers. Depuis les sécurisondes sont régulièrement détruites et l'espérance de vie des prisonniers a augmenté? Comme c'est dommage. Mais que vont faire les méchants tyrans? Salir leurs beaux costumes et régler le problème? Non, soyons sérieux. Nous, par contre, on y va, pour prêter main forte aux résistants déjà partis. Cet immerShow minable a déjà trop duré. »

Hiromichi Shankar, Avril 2278

Système de jeu: Dans l'esprit univers parallèle, pour chaque action le joueur décrit deux issues possibles : réussite critique (oui et) et échec partiel (non, mais) et le MJ deux autres : réussite partiel (oui, mais) et échec critique (non et). Un D4 détermine l'issue effective de l'action.