

# The race

Une galaxie, une fédération, un imperium qui prend de la place et des rebelles qui se rebellent. Ça vous rappelle quelque chose ? Starwars ? non, c'est Race for the galaxy ! Ce jeu est inspiré du célèbre jeu de carte. En 2, 3 mots (car je n'en ai que 250) :

L'humanité c'est développée, a inventée l'hyperespace et a colonisée des systèmes solaire. Elle découvre d'autre race qui lui ressemble, ou plutôt, ressemble aux animaux mais genre sur-évolués. Comme le disent les Anciens « L'homme n'est qu'un singe sur-évolués » Puis l'humanité tomba sur les vestiges d'une ancienne civilisation, les Aliens.



## A vos marques !

**Faction** : Fédération, imperium, rebelle, guilde, ligue.

**Planète** : Terraformation, ceinture d'astéroïde, pirate, minière, volcanique.

**Particularité** : Distant, radioactif, hostile, révolte, évacuation.

**Artefact** : Réplicateur, drone, matrice, usine, monolithe.

**Danger** : Météore, phase nuit / jour, tempête, éruption, bombe.

## Prêt !

Le jeu se joue avec un paquet de 54 cartes. La résolution se fait comme à la bataille, la plus haute valeur gagne, en cas d'égalité, c'est le joueur. S'il perd, il peut piocher une nouvelle carte si l'action est appropriée à une **Citation** ou s'il renchérit son action. Si joker, un **Danger** survient. Un deuxième, boum !

## Partez !

Les personnages sont définis par 4 **Citations** : passé, métier, force et faiblesse. Ils font tous partie de la même **Faction**. Envoyés sur une **Planète** qui possède une **Particularité**, ils doivent récupérer un **Artefact**. Mais une autre **Faction** est présente et un **Danger** les surprend...

