

*Ces Soirées Là*





# Ces Soirées Là

« Quoique vous imaginiez, une personne a fait pire en boite. »

## Univers

Ce jeu de rôle propose aux joueurs de faire une petite virée en boite de nuit.

La soirée s'annonce sympa, tout le monde est sur son 31, bandes fluo et paillettes, robes moulantes et pantalon serré. Ce soir, on s'amuse, on boit, on danse et on pécho ! Enfin, c'est le Plan. Ces soirées-là ne se passent jamais comme prévu...

## Personnages

Pour commencer, il faut créer son plus beau personnage. Le maître vous décrit votre ambiance de départ et chaque joueur écrit sur un papier quelques adjectifs le décrivant. Pas besoin d'être précis, on va en boite, pas à un entretien d'embauche.

Ensuite, le personnage a un **score d'Alcool**, en général 5. À chaque fois qu'il boit un verre, il perd un point. Si ce score devient négatif, la personne commence à être saoul. Après les choses empirent...



## Système



Quand vous voulez réaliser une action, décrivez-la au Maître. Jetez un **D20** et rajoutez le **score d'alcool** au résultat du dé.

Le Maître s'appuiera sur son « bon sens » (dramatique comme logique...) pour les **bonus/malus** appropriés... La **difficulté moyenne** est 13.

Chaque joueur recevra des **jetons**, son argent :  
1 jeton = 1 verre.  
3 jetons = 1 bouteille.

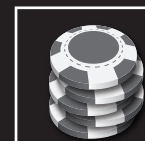


Vous pouvez les dépenser en début de partie pour être mieux habillé que la moyenne.

## Scénario

Reste à choisir une boite avec une ambiance cool, entrer, s'amuser et sortir...  
La nuit est à vous...

# Ces Soirées Là



## Adjectifs

-----  
-----  
-----  
-----  
-----  
-----  
-----

