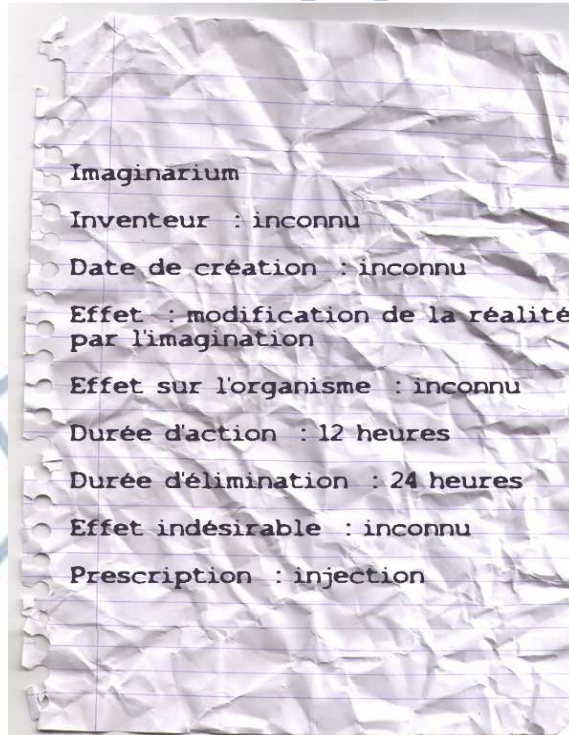


Projet Imaginarium

Bienvenue dans le Projet Imaginarium, une partie secrètes d'Interpol.

Nous possédons une arme des plus secrète du monde, l'imaginarium.



Vous, dans tout cela, vous avez été recruté pour certaines de vos compétences que ce soit physique, intellectuelle ou imaginative, mais surtout grâce à votre capacité à ne pas rejeter l'imaginarium.

A votre entrée nous vous avons demander de repartir 12 points dans 4 traits : La force, la souplesse, l'intelligence et la résistance psychologique.

Ces scores pourront nous servir à symboliser vos actions en jets de dès à 6 faces (d6).

Une action sera réussite si vous avez un résultat supérieur à 10 et aura de meilleures conséquences si il est supérieure à 16 il peut aussi y avoir des conséquences néfastes si il est inférieur à 4

Mais l'imaginarium est la clé de la réussite de nos missions or elle a des conséquences.

On peut symboliser l'utilisation de l'imaginarium en différentes catégories :

- utilisation simple (1 point)
- utilisation douteuse (2 points)
- utilisation flagrante (3 points)

- utilisation incroyable (4 points)

Passé 5 points cumulé en 12 heures l'utilisateur risque des troubles psychologiques qui, s'ils progressent encore, peuvent mener à la mort.

Cette limite et vos compétences augmenteront ou diminueront au fil des missions.

Bon Courage

Raphaël Bourez
Créateur du Projet

