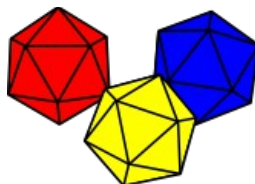


Les joueurs incarnent un rôliste boutonneux à lunettes. Ils doivent prouver que leur personnage de Donjons & Démons 4 est le meilleur !

PRÉPARATION

Donnez 10 D20 à chacun. Si vous manquez de dés, prenez des pâtes. Les porteurs de lunettes ont 9D seulement (ils sont trop geeks) tandis que les femmes ont 11D (discrimination positive).



RÈGLEMENT

Les joueurs jouent chacun leur tour. Ils créent collaborativement le cadre de la scène racontée ensuite. Puis le premier joueur annonce "Moi, mon personnage..." suivi d'une vantardise. Le joueur suivant doit surenchérir en disant "oui mais moi, mon personnage..." suivi d'une vantardise plus grosse.

Règles d'or :

- ◆ Ce qui a été dit est vrai.
- ◆ Un vrai rôliste sozote. Prononcez ZE le son JE. Prononcez les sons CHE et SE comme dans "Think" en anglais.

Quand un joueur se contredit ou oublie de sozoter, un deuxième joueur peut crier "T'es pas un vrai rôliste !" en expliquant pourquoi. Un troisième joueur peut alors crier "Ch'uis trop d'accord !", ou contredire : "Sale menteur !" ; il prend 1D au faux rôliste de son choix et le retire du jeu.

VICTOIRE



La partie s'arrête quand 10D ont été retirés du jeu. Lancez vos D20, additionnez les résultats pour obtenir votre niveau de personnage. Le plus haut niveau gagne. C'est lui le vrai rôliste. Si vous jouez avec des pâtes, vous avez tous perdu. "T'as même pas de D20 ? T'es pas un vrai rôliste !"