

A L'OMBRE DES TOTEMS



De préférence dans les années 20 pour l'ambiance, ce jeu de rôles mêle enquêtes et frisson. Les PJ incarnent des détectives assez inhabituels. Leur agence a pour particularité de résoudre les enquêtes à l'aide de leurs animaux totems. En effet, chaque enquêteur peut aller et venir entre sa forme humaine et la forme de l'animal totem qui lui correspond une fois par jour. Pour décider de son animal totem, libre au MJ de tirer au sort ou de laisser choisir le PJ tout en étant malin.

Les enquêtes se déroulent dans notre monde. Nos protagonistes pourront rencontrer des personnes ayant réellement existé comme des personnes fictives mais bien évidemment, nos investigateurs ne sont pas les seuls à avoir ces facultés, ce qui rendra les enquêtes plus compliquées. Enfin, certains humains ont trop usé de leur animal totem créant une forme plus hybride allant du loup-garou au mi-homme mi-rat en passant par le mi-homme mi-corbeau. néanmoins, ces pouvoirs sont cachés du grand public et ne doivent être utilisé que très discrètement.



BONNE CHANCE