

# MARIN DE L'ESPACE

Vous êtes un MARIN DE L'ESPACE qui combat TOUT LE MONDE, POUR L'EMPEREUR ! et prend leurs CRÂNES pour les insérer sur votre MEGAARMURE.

Vos ennemis sont toutes choses mobiles dans les SOMBRES TÉNÈBRES de l'espace et qui n'est pas POUR L'EMPEREUR ! Votre devoir est de les tuer et de prendre leurs CRÂNES.

Vous gagnez tous vos combats parce que POUR L'EMPEREUR ! Vous disposez de TOUTES LES ARMES ainsi que de TOUTES LES ARMURES sur lesquelles insérer des CRÂNES.

Vos ennemis n'ont rien d'approchant votre armement, protection et dévotion POUR L'EMPEREUR ! et perdent automatiquement. Il est inutile de piller leur matériel, hormis leurs CRÂNES (chaque cadavre procure au moins un CRÂNE).

Lorsque vous attaquez en hurlant un slogan politique, vous gagnez encore plus brutalement du fait de POUR L'EMPEREUR !

Les conflits entre MARINS DE L'ESPACE ne devraient pas exister tant ils sont preux et valeureux et sages et beaux et parfaits et POUR L'EMPEREUR ! Néanmoins, si cela devait arriver, le MARIN DE L'ESPACE orné du plus de CRÂNES gagne du fait de sa dévotion visiblement plus grande ; en cas d'égalité de CRÂNES, celui qui hurle le plus fort gagne.

En tant que MARIN DE L'ESPACE, vous êtes déjà la chose la plus parfaite des SOMBRES TÉNÈBRES de l'espace (sauf POUR L'EMPEREUR ! qui, du point de vue des règles, possède TOUS les CRÂNES). Vous ne pouvez donc pas vous améliorer, sinon ce serait une insulte POUR L'EMPEREUR ! Prenez plutôt des CRÂNES.