

UNIVERS

Dans le système informatique, des menaces viennent perturber l'équilibre des mégapoles numériques. Des données sont corrompues, et des programmes sont vérolés. À moins que la réelle menace ne provienne du système d'exploitation lui-même. Cependant, quelques logiciels libres semblent échapper à cette corruption.

À vous de jouer Programmes !

CREATION

Les programmes ont de base :

- cases mémoires : 4 (Stockage fonctionnalités & informations)
- Niveau de sécurité : 1 (Accès aux zones sécurisées)

fonctionnalités :

- Calculs (Intelligence) : 2
- Altération (Combat) : 2

Les programmes ont 10 points de mise à jour.

Coûts

- nouvelle fonctionnalité niveau 2 et niveau supplémentaire : 1 (Max 5)
- case mémoire : 2
- niveau de sécurité : 3

Les points restant forment les octets (monnaie)

Exemples de Fonctionnalités

- Piratage
- Décryptage
- Résilience
- Recherche

Exemples de Classes de programmes

- Programme Système : Sécurité +2
- Anti-virus : Altération +2
- Base de donnée : case mémoire +2

Exemples d'Avantages et d'inconvénients (1 de chaque obligatoire)

- Overclocké : 2 actions par tours
- Buggé : -1 aux jets

REGLES

Résolution de actions

Sur 1D6. Réussite sur résultat inférieur ou égal à la valeur de la fonctionnalité.

Jets sans fonctionnalité

Réussite sur 1

Combat

Une altération réussit bloque un nombre de cases mémoire égale à la marge de réussite.

Récupération

Une case par cycle (unité temporelle) x fonctionnalité « Résilience ».

- >
- >
- >
- > Laissez vous embarquer dans les aventures numériques de votre IA. ■

