

# DÉLUGES



L'Âge du Bronze. Les Guerres de Pierre qui avaient vu s'affronter les hommes et leurs prédécesseurs étaient depuis longtemps oubliées et le Premier Déluge devenu un mythe : les héros, les pionniers et les traîtres des temps anciens n'avaient survécu que dans les contes narrés par les prêtres sous les traits de dieux : An, Enlil, Ousir, Iset, Horus...

Mais, sous les règnes de Hatshepsout et de Burnaburiash, de l'île de Kallisté jaillit le Second Déluge qui dévasta la civilisation et la noya dans les souvenirs qu'elle s'était efforcée d'oublier. L'obscur monde d'En-Bas, l'Abzu, reflua depuis des siècles dans les profondeurs sous les ziggurats, temples et pyramides réclamait sa part de lumière.

Les personnages sont des Voyageurs. Le Second Déluge les a changés : ils peuvent déceler les manifestations d'En-Bas, explorer l'Océan Noir d'Abzu dont elles sont issues, négocier avec ses habitants. États, temples, guildes recourent à ces mercenaires hors du commun pour servir leurs desseins.

## ORIGINES

**KEM**

Pr+1

**ASHUR**

Sa+1

**BABEL**

Co+1

**HATTI**

Gu+1

**LE DÉSERT**

No+1

**LA MER**

Ma+1

## PROFILS

**PRÊTRE**

**SAVANT**

**COURTISAN**

**GUERRIER**

**NOMADE**

**MAIFRAT**

## ASPECTS

**CORPS**

**ESPRIT**

**OUVERTURE**

**ABZU**

# UN PERSONNAGE

nom | origine

3 points dans les profils (0 à 2)

3 points dans les aspects (0 à 2)

# RÉUSSIR UNE ACTION

Jeter (2 + Aspect) dés

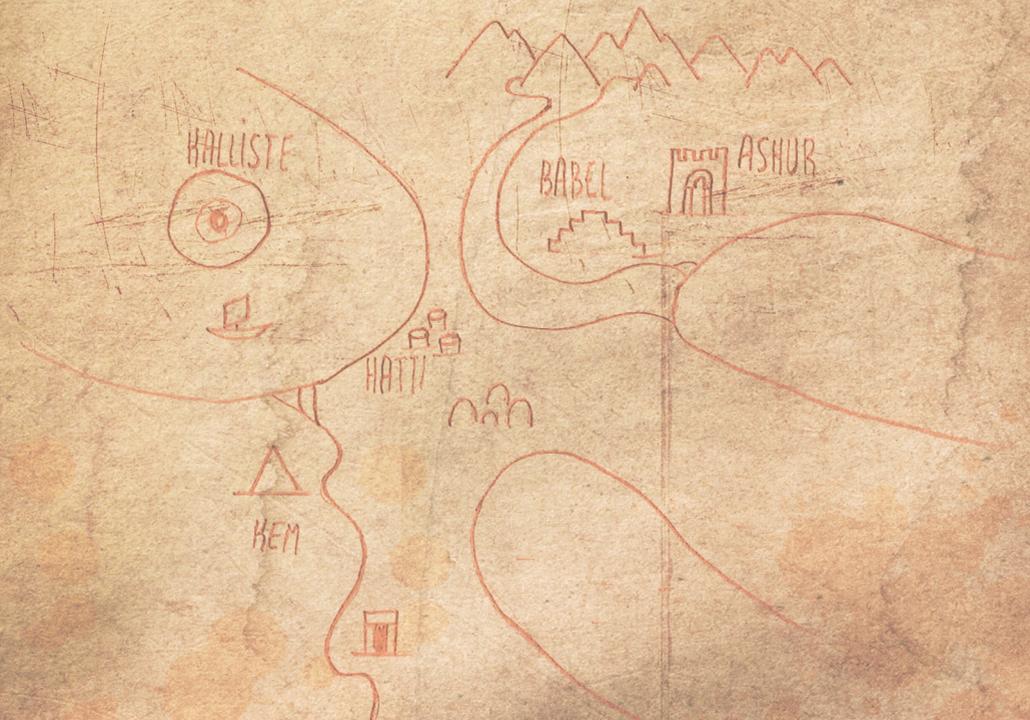
Garder les deux meilleurs

Jeter Profil dés

Faire la somme

Faire mieux ou égal que :

Très facile 4 | Facile 7 | Moyen 10 | Ardu 13 | Très difficile 16





ΛΛΛΛΛ  
ΛΛΛΛΛ  
ΛΛΛΛΛ

