

Par **Khelren**

<http://dragondigital.blogspot.com/>

Inspirations

Benares78 (<http://benares78.deviantart.com/>)

Agatafoxxx (<http://agatafoxxx.deviantart.com/>)

Blade Runner

CONDITIONS

Deux joueurs, sans MJ.

Une heure de temps ; deux, si les joueurs permutent.

LE JEU

Un androïde est **indécelable** d'un humain, sauf à le soumettre à un interrogatoire.

Un androïde n'est pas au courant de sa nature.

Un androïde doit être **retiré**.



INTERROGER

L'Agent et le Sujet s'assoient face à face.

Un appareil de haute précision mesure les réactions biologiques du Sujet.

L'Agent pose des questions au Sujet.

Elles portent sur :

- ▶ Le **passé** du Sujet.
- ▶ Ses **relations** personnelles ou professionnelles.
- ▶ Ses réactions ou **opinions** face à des situations réelles ou imaginaires.
- ▶ Ses aspirations, **objectifs** ou rêves.

À chaque thème correspond une enseigne :

- ▶ Passé = **Trèfle**.
- ▶ Relations = **Cœur**.
- ▶ Opinion = **Pique**.
- ▶ Objectifs = **Carreau**.

DISTINGUER L'HUMAIN

Un jeu de 32 cartes est placé entre l'Agent et le Sujet.

Après chaque question, le Sujet pioche une carte.

S'il oriente sa réponse selon le thème de la carte qu'il a piochée, il défausse la carte.

Sinon, il donne la carte à l'Agent.

L'interrogatoire se termine avec la dernière carte.

Si l'Agent possède au moins soit un as, soit deux figures, soit trois cartes de moindre valeur, le Sujet est un androïde ; il est **retiré**.

Sinon, le Sujet mélange sa pile de défausse et tire une carte, face cachée.

Si la carte est noire, le Sujet est un androïde ; le test est désormais **faillible**.

Si la carte est une figure, l'Agent est un androïde.

