

Jeu Cosmique :

Dans le vide entre les étoiles jouent les **Cosmiques**, roulant dans leur mains les galaxies comme autant de dés. Et leurs Jeux président au destin des étoiles comme à celui des mortels. Voici leur **Grand Jeu**.

D'abord un **Cosmique** se définit par cinq **Attributs**. La **Matière**, la **Vie**, le **Temps**, l'**Espace** et l'**Esprit**.

La **Matière** régit l'inanimé.

La **Vie** régit l'animé.

Le **Temps** régit son flot.

L'**Espace** régit les lieux.

L'**Esprit** régit le conscient.

Un **Cosmique** a une valeur pour chacun de ces **Attributs**, distribuant **5** points parmi eux.

Quand un **Jeu** commence, un **Cosmique** devient l'**Arbitre** (Master) et présidera aux conséquences des actes des autres. Les autres deviennent les **Joueurs**, chacun recevant **10** Points de Puissance (**PP**).

Est ensuite décidé une **Echelle** pour le **Jeu**. **Humaine**, **Planétaire**, **Stellaire**, **Galactique** ou **Universelle**. Elle détermine l'ampleur des évènements du **Jeu**.

Puis l'**Arbitre** conçoit un **Dessein**, une histoire qu'il veut voir comme cadre au **Jeu**, un but pour ses **Joueurs**. Cela peut être voir fleurir l'amour entre deux mortels, ou décider de quel civilisation conquerra l'univers.

Pour influencer sur l'histoire et atteindre son objectif, chaque **Cosmique** accomplit des **Miracles**. Un **Miracle** a une **Puissance** de **Attribut + PP** investis. Quand deux **Miracles** s'affrontent, le vainqueur remportent les **PP** investis par son adversaire. En cas d'**égalité**, le hasard décide (**1d6**).

A la fin du **Dessein**, le **Cosmique** avec le **plus de PP** devient le prochain **Arbitre**. D'un **Jeu** à l'autre, ce qui est créé reste créé.

Bon jeu à tous.