



BADASS



**VOUS INCARNEZ UN MERCENAIRE DU MONDE PRÉ-APOCALYPTIQUE,
UN TYPE AUX GROSSES CORONES OU UNE GONZESSE QUI A DU CHIEN.**

UN SEUL CODE DE CONDUITE : BADASS, UNE SEULE MONNAIE : BIFF (฿)



CODE DE CONDUITE

LANCE UNE PIÈCE DE MONNAIE, PILE C'EST BADASS, FACE C'EST BOLOS.

**POUR AUGMENTER TES CHANCES DE TE TAILLER UNE PLACE AU PANTHÉON
DES BADASS, POSE DU BIFF SUR LA TABLE. POUR 10฿ TU AS UNE RE-
LANCE, LA SUIVANTE C'EST 100, PUIS 1 000... CAPICHES ?**



CREATION DE PERSONNAGE

LES JOUEURS CHOISSENT 3 SKILLS EN ACCORD AVEC LE PARRAIN (MJ).

**AU DÉBUT SEUL TON GUN ET TA GRANDE GUEULE TE SÉPARENT DU TROUPEAU
DES BOLOS. QUAND T'AURA ÉCLATÉ QUELQUES TÊTES ET RAPPORTÉ DU
BIFF, TU GAGNERAS EN BADASS.**

**LES PERSONNAGES DÉMARRENT AU RANG BADASS (0). LE RANG (1)
COÛTE 10฿, LE RANG (2) 100฿, LE (3) 1 000฿... CAPICHE ?**

**A CHAQUE RANG DE BADASS, LE PERSONNAGE DÉCOUVRE UNE NOUVELLE
SKILLS OU DEVIENT SUPER-BADASS DANS L'UNE QU'IL A DÉJÀ, IL LANCE
ALORS 2 PIÈCES DE MONNAIE EN MÊME TEMPS !**



CARPE DIEM

**UN BADASS BLESSÉ FAIT UN JET DE MUERTE, IL LANCE AUTANT DE
PIÈCES DE MONNAIE QUE SON RANG BADASS, UN SEUL RÉSULTAT PILE
SUFFIT À SURVIVRE.**



PARRAIN

**LE PARRAIN A LE DROIT DE VIE OU DE MORT SUR SES BADASS, MAIS AVEC
RESPECT. LES PNJ BOLOS N'ONT PAS DE RELANCE ET MEURT INSTANTA-
NÉMENT À LA DIFFÉRENCE DES PNJ BADASS.**