

PRÉNOM
NOM
<i>Marleau</i>
PSEUDO / SURNOM
<i>Capitaine Marleau</i>
PROFESSION
<i>Capitaine de gendarmerie</i>
NATIONALITÉ
<i>Française</i>
RÉSIDENCE
<i>Roubaix (sauf en cas de mutation)</i>
AGE : 55 ans
TAILLE : 1,80 m
POIDS : 72 kg
TENDANCE PSY :
<i>excentrique, colérique tenace. Goût de la justice</i>

TRAUMA



Caractéristiques		
FORCE	FOR	<i>11</i>
DEXTÉRITÉ	DEX	<i>12</i>
AGILITÉ	AGI	<i>12</i>
CONSTITUTION	CON	<i>11</i>
MASSE	MAS	<i>11</i>
CHARISME	CHA	<i>14</i>
VOLONTÉ	VOL	<i>13</i>
EQUILIBRE MENTAL	EQM	<i>12</i>
INTELLIGENCE	INT	<i>15</i>
INTUITION	ION	<i>16</i>
EDUCATION	EDU	<i>15</i>
CHANCE	CHC	<i>15</i>
ODORAT	ODO	<i>12</i>
VUE	VUE	<i>14</i>
OÛÏE	OUI	<i>15</i>

POINTS DE VOLONTÉ (VOL-7)										MAX	<i>6</i>	
ACTUELS	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
% RÉUSSITE	0	20	29	37	45	53	60	67	73	78	82	85

POINTS DE VIE (CON + 1/2 MAS)						
MAXIMUM	<i>16</i>					
SEUIL - 2	<i>8</i>					
SEUIL - 4	<i>4</i>					
ACTUELS						
- 10	- 9	- 8	- 7	- 6	- 5	
- 4	- 3	- 2	- 1	0	1	
2	3	4	5	6	7	
8	9	10	11	12	13	
14	15	16	17	18	19	
20	21	22	23	24	25	
26	27	28	29	30	31	

COMBAT À DISTANCE		
CATÉGORIE	NIVEAU	EXP
1 - PETITS CALIBRES	<i>10</i>	
2 - AUTRES CALIBRES	<i>13</i>	
3 - ARMES D'ÉPAULE PETIT CALIBRE	<i>10</i>	
4 - ARMES D'ÉPAULE AUTRES CALIBRES ET FUSILS DE SNIPER	<i>10</i>	
5 - FUSILS D'ASSAUT	<i>10</i>	
6 - PISTOLETS MITRAILLEURS	<i>10</i>	
7 - LANCE-ROQUETTES	<i>10</i>	
8 - ARMES DE LANCER	<i>10</i>	
9 - ARCS ET ARBALÈTES	<i>10</i>	

DÉGÂTS TEMPORAIRES					
1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24

MD FORCE		<i>+0</i>	
TECHNIQUES DE CORPS À CORPS	NIVEAU	MD NIVEAU	EXP
COMBAT DE RUE ((FORx2)+AGI)/5	<i>12</i>	<i>+1</i>	
<i>Boxe française</i>	<i>13</i>	<i>+2</i>	

AUTOMATIQUE	NIVEAU	EXP
Anthropologie	3	
Botanique	3	
C. fond	7	
C. sprint	7	
Chercher	15	
Droit	12	
Economie	3	
Esquiver	12	
Géographie	12	
Grimper	8	
Histoire	11	
Lancer	8	
Langue natale	15	
Littérature	10	
Musique	3	
Orientation	9	
Physique générale	2	
Pister	12	
Politique	3	
Psychologie	13	
Remarquer	15	
Sauter	7	
Se cacher	9	
Se mouvoir en silence	8	
Séduction	6	
Survie	6	
Tomber	8	
Zoologie	3	

AVEC BASES	NIVEAU	EXP
Commerce		
Cond. Auto	12	
Cond. Moto	10	
Cond. P.L.	9	
Crochetage	14	
Equitation		
Interrogatoire	16	
Jeu	10	
Jouer la comédie	13	
Manœuvrer bateau à voile		
Maquillage / Déguisement		
Nager	7	
Navigation		
Parachutisme		
Photographie		
Pickpocket	8	
Pil. Avion		
Pil. Bateau à moteur		
Pil. Engin à chenille		
Pil. Hélicoptère		
Plongée sous-marine		
Ski alpin		
Ski nordique		
Système D	10	

SANS BASES	NIVEAU	EXP
Archéologie		
Chimie		
Codage : Décodage		
Comptabilité		
Connaissances des Armes	13	
Contrefaçons		
Dessin		
Dessin industriel		
Electricité		
Electronique		
Informatique	12	
Langue		
Langue		
Langue		
Langue		
Manipulation explosifs		
Mathématiques		
Mécanique		
Médecine		
Morse		
Occultisme		
Ouvrir coffre-fort		
Pharmacie		
Physique nucléaire		
Radio		
Secourisme	12	
Systèmes d'alarmes	12	
Tricher	10	

ARMES À FEU	MD	MÉCANISME	CAL.	RAP. DE TIR	CAPA.	TEMPS. RE-CHARG	MUNITIONS
<i>SIG SAUER SP 2022</i>	<i>+13</i>	<i>DA</i>	<i>9*19</i>	<i>6</i>	<i>char. 15</i>	<i>1 round</i>	

ARMES DE CORPS À CORPS	MD

