

CHRONIQUES OUBLIÉES

Voie de la précision (Arbalétrier)	Voie de l'artilleur (Arbalétrier)	Voie du champ de bataille (Arbalétrier)
1 <input checked="" type="checkbox"/> Joli coup ! Capacité passive Effet : ignore les pénalités des cibles à couverts	<input type="checkbox"/> Mécanismes Capacité passive Effet : +1 par rang pour réparer, comprendre des mécanismes ou armes de siège	<input type="checkbox"/> Action concertée Capacité passive Effet : +1 <input checked="" type="checkbox"/> sur dont d'Init. +2 <input checked="" type="checkbox"/> au rang 4
2 <input checked="" type="checkbox"/> Tir précis Capacité passive Effet : +1 DM sur [5 x Mod. DEX] mètres. +2 DM à partir du rang 4	<input type="checkbox"/> Tir de semonce (L) Action limitée Effet : +5 <input checked="" type="checkbox"/> , +1d6 DM	<input type="checkbox"/> A couvert (L) Action limitée Effet : subit 1/2 DM à <input checked="" type="checkbox"/> , déplacement de 20 mètres
3 <input type="checkbox"/> Défaut dans la cuirasse (L) Action limitée Effet : test de <input checked="" type="checkbox"/> contre [10 + Mod. DEX cible] ou ignore la RD cible Durée : 1 tour d'analyse	<input type="checkbox"/> Tir de barrage (L) Action limitée Effet : double DM si la cible se déplace	<input type="checkbox"/> Combattant aguerri Capacité passive Effet : +3 PV si capacité de Guerrier de rang 2. +6 PV si capacité de Guerrier de rang 1
4 <input type="checkbox"/> Tir parabolique Capacité passive Effet : double la portée sans pénalité	<input type="checkbox"/> Baliste (L) Action limitée Effet : [4d6 + Mod. DEX] DM, portée sur 10 à 100 mètres.	<input type="checkbox"/> Combat de masse Capacité passive Effet : +1 action supplémentaire si + de 10 créatures
5 <input type="checkbox"/> Tir mortel Capacité passive Effet : <input checked="" type="checkbox"/> d12 remplace d20, +2d6 DM	<input type="checkbox"/> Feu nourri Capacité passive Effet : Tir de barrage atteint [1 + Mod. DEX] cibles dans le même tour	<input type="checkbox"/> Constitution héroïque Capacité passive Effet : +2 CON, 2d20 aux test de CON

Voie du maître arbalète	Voie du pistoleiro (Arbalétrier)	Voie du haut elfe
1 <input type="checkbox"/> Arme de prédilection Capacité passive Effet : +1 <input checked="" type="checkbox"/> avec arme de prédilection	<input type="checkbox"/> Plus vite que son ombre Capacité passive Effet : +10 Init	<input type="checkbox"/> Grâce elfique Capacité passive Effet : +5 CHA aux tests de déplacement silencieux
2 <input type="checkbox"/> Science du critique Capacité passive Effet : critique sur 19 - 20	<input type="checkbox"/> Cadence de tir Capacité passive Effet : recharger devient une action gratuite ou de mouvement	<input type="checkbox"/> Talent pour la magie Capacité passive Effet : +1 capacité rang 1 Magicien ou Ensorceleur. Rang 4 : +1 sort de rang 2
3 <input type="checkbox"/> Spécialisation Capacité passive Effet : +2 DM avec arme de prédilection	<input type="checkbox"/> Tir double (L) Action limitée Effet : arme dans chaque main, +2 <input checked="" type="checkbox"/> si tirs simultanés	<input type="checkbox"/> Force d'âme Capacité passive Effet : +5 <input checked="" type="checkbox"/> vs <input checked="" type="checkbox"/> , +5 SAG aux tests de résist. magie
4 <input type="checkbox"/> Attaque parfaite (L) Action limitée Effet : 2d20 <input checked="" type="checkbox"/> , +1d6 DM	<input type="checkbox"/> As de la gâchette Capacité passive Effet : +1d6 DM si <input checked="" type="checkbox"/> contre <input checked="" type="checkbox"/> >= 25	<input type="checkbox"/> Immortel Capacité passive Effet : immunisé contre poison et maladie
5 <input type="checkbox"/> Riposte Capacité passive Effet : +1 attaque contre l'adversaire s'il rate la sienne	<input type="checkbox"/> Dextérité héroïque Capacité passive Effet : +2 DEX, 2d20 aux tests de DEX	<input type="checkbox"/> Supériorité elfique Capacité passive Effet : +2 INT, +2 SAG