

Zombouts d'papier

Les zombies sont là, ils ont mangé vos amis et votre famille. Les joueurs sont des survivants réunis par le fruit du hasard.

Un joueur écrit un lieu sur 3 bouts de papier (garage, rue, caserne, etc.).

Un autre joueur écrit un évènement sur 3 bouts de papier (personnage mordu, rencontre de PNJ, coupure de courant, etc.)

Enfin, un joueur écrit en trois mots une description de personnage sur autant de bouts de papier qu'il y a de joueurs moins un (nom, sexe, profession).

Les bouts de papier sont retournés face cachée en trois tas.

Les lieux sont associés au hasard avec un évènement tandis que les joueurs piochent chacun un personnage dans la pile.

Un dernier joueur sera le meneur, c'est lui qui s'occupe de gérer les zombies et le scénario.

Une action demande un jet de 5 ou plus sur un D6 (4+ si bonne justification, à la discrétion du MJ)

Les personnages ne peuvent se battre que s'ils ont une arme (même improvisée), il faut alors un 6 sur le dé pour se débarrasser d'un zombie.

Un zombie touche sur 5 ou plus. Lorsqu'un joueur est touché il passe son prochain tour. S'il est touché plus de trois fois de suite il meurt et se relève en tant que zombie.

Les jets lors d'un combat se font simultanément.