

Bienvenue dans l'Univers DC Comics™... La ville du péché originel! Incarne un Vilain! Un méchant avec un super pouvoir, des méphitiques sbires, des ressources illimitées, un plan machiavélique ou des alliées cyniques...

JdR narratif dans la forme, immoral dans le fond! Jouez le PEGI18+ !!

Un personnage se définit ainsi:

- **RANG** = définit le nombre de features et son butin.
- **FEATURES** = Capacités ou historiques selon l'inspiration narrative du joueur.

L'Épouvantail : J.Crane était professeur en psychologie à Gotham. Après des expériences dangereuses, il fut renvoyé de l'Université et se nomma *l'Épouvantail*.

RANG = 3 **FEATURES** = "Gotham University", "Machiavélisme", "Drogues"

Le Joker : ...

RANG = 6 **FEATURES** = "Séjour à Arkham", "Machiavélisme2", "Sbires2", "Gadgets"

Systeme:

Il faudra deux jeux de 54 cartes, et un ensemble de faux billets.

- rang = cartes en main.
- Butin = santé, volonté, et ressources du personnage.
- **Coeur♥** = Social **Carreau♦** = Physique **Pique♠** = Mental **Trèfle♣** = Pulp
♣ = **surnaturel** ou **atout** à la couleur demandée.
- **Trivial** (3) **Challenge** (7) **Badass** (12) **Epicness** (45)
- **Joker** = réussite **épique!**
- **Opposition** : l'antagoniste fixe la mise.
- **Collaboratif** : miser permet de jouer une carte durant un challenge.

l'Épouvantail veut kidnapper *Rachel Dawes*, le *Réalisateur* demande un tirage : "**Coeur♥ 400\$**".

l'Épouvantail narre comment il diffuse ses **Drogues**, mise, pose son **6♥**

Alors *Le Joker* mise **200\$** ($400/2=200$), racontes comment il avais planifié toute cette rencontre (**Machiavélisme2**) afin de poser un **4♥** pour aider *l'Épouvantail*. Le tirage est un succès ($6♥+4♥>7$), *Rachel* est enlevée, les deux vilains se partagent le pot.

Sans aide, *l'Épouvantail* était en échec et perdait sa mise.