

CHRONIQUES OUBLIÉES ÈRE VICTORIENNE

Personnage _____ **Joueur** _____

Profil _____ **Niveau** _____ **Classe Sociale** _____ **Sexe** _____ **Âge** _____ **Taille** _____ **Poids** _____

| CARAC. | Valeur | Mod. | Test | COMBAT | | | Total | VITALITE | | | | |
|--|----------------------|----------------------|----------------------|---|-----------------------------------|--------------------------------------|--|--|-------------------------------------|---|----------------------|-------------|
| <input type="checkbox"/> FOR <small>FORCE</small> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | INITIATIVE | <small>VALEUR DEX</small> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | DV <small>DÉS DE VIE</small> | <input type="text"/> | PV <small>POINTS DE VIE</small> | <input type="text"/> | MAX. |
| <input type="checkbox"/> DEX <small>DEXTÉRITÉ</small> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <small>ATTAQUE</small> AU CONTACT | <small>FOR</small> | <small>NIV</small> | <input type="text"/> | <small>POINTS DE VIE RESTANTS</small> | | <small>DM TEMPORAIRES</small> | | |
| <input type="checkbox"/> CON <small>CONSTITUTION</small> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <small>ATTAQUE</small> A DISTANCE | <small>DEX</small> | <small>NIV</small> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/> <small>BLESSURE GRAVE</small> | | RD <input type="text"/> | | |
| <input type="checkbox"/> INT <small>INTELLIGENCE</small> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <small>ATTAQUE</small> MAGIQUE | <input type="text"/> | <small>NIV</small> | <input type="text"/> | Total | | | | |
| <input type="checkbox"/> PER <small>PERCEPTION</small> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | DEF <small>DÉFENSE</small> | <input type="text" value="10 +"/> | <input type="text" value="ARMURES"/> | <input type="text" value="CAPACITÉS"/> | <input type="text" value="DEX"/> | <input type="text" value="DIVERS"/> | <input type="text"/> | | |
| <input type="checkbox"/> CHA <small>CHARISME</small> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | | | | | | | | | |

TRAIT

| ARME | ATTAQUE | DM | SPECIAL |
|----------------------|-------------------------------------|----------------------|----------------------|
| <input type="text"/> | <input type="text" value="1d20 +"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text" value="1d20 +"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text" value="1d20 +"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

Capacités du Personnage

| | Voie 1 | Voie 2 | Voie 3 |
|---|----------------------|----------------------|----------------------|
| R | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 1 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 2 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 3 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 4 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 5 | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

