

PRÉNOM
NOM
PSEUDO / SURNOM
PROFESSION
NATIONALITÉ
RÉSIDENCE
AGE :
TAILLE :
POIDS :
TENDANCE PSY :



Caractéristiques		
FORCE	FOR	
DEXTÉRITÉ	DEX	
AGILITÉ	AGI	
CONSTITUTION	CON	
MASSE	MAS	
CHARISME	CHA	
VOLONTÉ	VOL	
EQUILIBRE MENTAL	EQM	
INTELLIGENCE	INT	
INTUITION	ION	
EDUCATION	EDU	
CHANCE	CHC	
ODORAT	ODO	
VUE	VUE	
OUIË	OUI	

POINTS DE VOLONTÉ (VOL-7)										MAX		
ACTUELS	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
% RÉUSSITE	0	20	29	37	45	53	60	67	73	78	82	85

POINTS DE VIE (CON + 1/2 MAS)						
MAXIMUM						
SEUIL - 2						
SEUIL - 4						
ACTUELS						
- 10	-9	-8	-7	-6	-5	
-4	-3	-2	-1	0	1	
2	3	4	5	6	7	
8	9	10	11	12	13	
14	15	16	17	18	19	
20	21	22	23	24	25	
26	27	28	29	30	31	

COMBAT À DISTANCE			
CATÉGORIE		NIVEAU	EXP
1 - PETITS CALIBRES			
2 - AUTRES CALIBRES			
3 - ARMES D'ÉPAULE PETIT CALIBRE			
4 - ARMES D'ÉPAULE AUTRES CALIBRES ET FUSILS DE SNIPER			
5 - FUSILS D'ASSAUT			
6 - PISTOLETS MITRAILLEURS			
7 - LANCE-ROQUETTES			
8 - ARMES DE LANCER			
9 - ARCS ET ARBALÈTES			

DÉGÂTS TEMPORAIRES					
1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24

MD FORCE				
TECHNIQUES DE CORPS À CORPS		NIVEAU	MD NIVEAU	EXP
COMBAT DE RUE ((FORx2)+AGI)/5				

AUTOMATIQUE	NIVEAU	EXP
Anthropologie		
Botanique		
C. fond		
C. sprint		
Chercher		
Droit		
Economie		
Esquiver		
Géographie		
Grimper		
Histoire		
Lancer		
Langue natale		
Littérature		
Musique		
Orientation		
Physique générale		
Pister		
Politique		
Psychologie		
Remarquer		
Sauter		
Se cacher		
Se mouvoir en silence		
Séduction		
Survie		
Tomber		
Zoologie		

AVEC BASES	NIVEAU	EXP
Commerce		
Cond. Auto		
Cond. Moto		
Cond. P.L.		
Crochetage		
Equitation		
Interrogatoire		
Jeu		
Jouer la comédie		
Manœuvrer bateau à voile		
Maquillage / Déguisement		
Nager		
Navigation		
Parachutisme		
Photographie		
Pickpocket		
Pil. Avion		
Pil. Bateau à moteur		
Pil. Engin à chenille		
Pil. Hélicoptère		
Plongée sous-marine		
Ski alpin		
Ski nordique		
Système D		

SANS BASES	NIVEAU	EXP
Archéologie		
Chimie		
Codage : Décodage		
Comptabilité		
Connaissances des Armes		
Contrefaçons		
Dessin		
Dessin industriel		
Electricité		
Electronique		
Informatique		
Langue		
Langue		
Langue		
Langue		
Manipulation explosifs		
Mathématiques		
Mécanique		
Médecine		
Morse		
Occultisme		
Ouvrir coffre-fort		
Pharmacie		
Physique nucléaire		
Radio		
Secourisme		
Systèmes d'alarmes		
Tricher		

ARMES À FEU	MD	MÉCANISME	CAL.	RAP. DE TIR	CAPA.	TEMPS. RE-CHARG	MUNITIONS

ARMES DE CORPS À CORPS	MD