Feuille de Personnage :
Nom du Joueur :
Date de Création :

Nom :

Date de naissance : Nationalité :

Profession :

Résidence :

Force (FOR)	Charisme (CHA)	Education (EDU)
Dextérité (DEX)	Volonté (VOL)	Chance (CHC)
Agilité (AGI)	Equilibre Mental (EQM)	Odorat (ODO)
Constitution (CON)	Intelligence (INT)	Vue (VUE)
Masse (MAS)	Intuition (ION)	Ouïe (OUI)

Points de vie (CON + ½ MAS)
Maximum :
Seuil (-2) :
Seuil (-4) :

Actuels :

	-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1	0	1
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27

Dégâts temporaires :

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

Vêtements / protections :

Localisation des blessures :

Silhouette

Points de volonté (VOL – 7) Maximum :

Actuels :	**0**	**1**	**2**	**3**	**4**	**5**	**6**	**7**	**8**	**9**	**10**	**11**
% de chances de réussite	**0**	**20**	**29**	**37**	**45**	**53**	**60**	**67**	**73**	**78**	**82**	**85**

MD Force :			
Techniques de corps à corps	Niveau	MD Niveau	EXP
Combat de rue ((**FOR** x 2)+ AGI) / 5			

Combat à distance		
Catégorie	**Niveau**	**EXP**
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		

Automatiques	*niveau*	EXP
Anthropologie EDU / 5		
Botanique EDU / 5		
Chercher (INT + ION + VOL)/5		
C. sprint ((FORx2)+CON)/5		
C. fond ((CONx2)+FOR)/5		
Droit EDU/5		
Economie EDU/5		
Esquiver (AGI+ION)/5		
Géographie EDU/5		
Grimper (FOR+AGI+VOL)/5		
Histoire EDU/5		
Lancer (FOR+DEX+ION)/5		
Langue natale EDU		
Littérature EDU/5		
Musique EDU /5		
Orientation (INT+ION+VOL)/5		
Physique générale EDU /10		
Pister (INT+VUE+ION)/10		
Politique EDU /5		
Psychologie (INT+ION+EQM)/10		
Remarquer (INT+ION)/5		
Sauter ((AGIx2)+FOR)/5		
Se cacher (AGI+INT+ION)/5		
Séduction (CHA+VOL)/5		
Se mouvoir en silence ((AGIx2)+ION)/5		
Survie (INT+VOL+EQM+CON)/10		
Tomber ((AGIx2)+ION)/5		
Zoologie EDU /5		

Avec Bases	*niveau*	EXP
Commerce (INT+EDU)/5		
Cond. Auto (INT+DEX)/5		
Cond. Moto (INT+DEX)/5		
Cond. P.L. (INT+DEX)/5		
Crochetage DEX/3		
Equitation (AGI+VOL)/5		
Jeu (INT+ION)/5		
Jouer la comédie (CHA+INT+ION+VOL)/10		
Interrogatoire (CHA+VOL)/5		
Maquillage / Déguisement (INT+DEX+ION)/5		
Manoeuvrer bateau à voile (INT+DEX+FOR)/5		
Nager ((FORx2)+CON)/5		
Navigation INT/5		
Parachutisme (AGI+VOL)/5		
Photographie (INT+DEX+EDU)/5		
Pickpocket DEX/3		
Pil. Avion (INT+DEX+VOL)/5		
Pil. Bateau à moteur (INT+DEX)/5		
Pil. Engin à chenille (INT+DEX)/5		
Pil. Hélicoptère (INT+DEX+VOL)/5		
Plongée sous-marine ((NAGER/2)+CON)/5		
Ski alpin (AGIx2)/5		
Ski nordique (AGI+CON)/5		
Système D (INT+DEX)/5		

Sans Base	*niveau*	EXP
Archéologie		
Chimie		
Codage : Décodage		
Comptabilité		
Contrefaçons		
Connaissances des Armes		
Dessin		
Dessin industriel		
Electricité		
Electronique		
Informatique		
Langue		
Langue		
Langue		
Langue		
Manipulation explosifs		
Mathématiques		
Mécanique		
Médecine		
Morse		
Occultisme		
Ouvrir coffre-fort		
Pharmacie		
Physique nucléaire		
Radio		
Secourisme		
Systèmes d'alarmes		
Tricher		

Armes à feu	MD	Mécanisme	Calibre	Rapidité de tir	Capacité	Temps. recharg	Munitions

Armes de corps à corps	**MD**

Connaissances

Histoire

Equipement

Possessions

Notes