







Illustration du dé	dé	Utilisation* (*dans D&D5)
	<p>D4</p> <p>Dé à 4 faces</p>	<p>Vous lancez un D4 pour voir combien de dégâts sont causés par ces types d'armes : Dague, Gourdin, Serpe, fléchette, fronde</p>
	<p>D6</p> <p>Dé à 6 faces</p>	<p>Vous lancez un D6 pour voir combien de dégâts sont causés par ces types d'armes : Bâton, Hache, Javeline, Lance, Masse d'armes, arc court, cimeterre, arbalète de poing</p>
	<p>D8</p> <p>Dé à 8 faces</p>	<p>Vous lancez un D8 pour voir combien de dégâts sont causés par ces types d'armes : Massue, arbalète légère, épée longue, fléau d'armes, marteau de guerre, Morgenstern, Pic de guerre, rapière, arc long</p>
	<p>D10</p> <p>Dé à 10 faces</p>	<p>Vous lancez un D10 pour voir combien de dégâts sont causés par ces types d'armes : Coutille, Hallebarde, pique, arbalète lourde</p>
	<p>D12</p> <p>Dé à 12 faces</p>	<p>Vous lancez un D12 pour voir combien de dégâts sont causés par ces types d'armes : Lance d'arçon, grande hache</p>
	<p>D20</p> <p>Dé à 20 faces</p>	<p>Le D20 est le plus important des dés à avoir, avec lui vous : Utilisez vos compétences (Athlétisme, Acrobaties, Investigation, Perception, Tromperie...) et surtout vous l'utiliser pour savoir si vous touchez l'adversaire dans un combat.</p>