

Nom **Dorothy CLARK** Sexe **F** Age **21** Profession **Parapsychologue**

Fiche de Personnage Non-Joueur



FOR 9 DEX 13 INT 14 Idée 70 %
 CON 12 APP 16 POU 14 Chance 70 %
 TAI 11 SAN 70 EDU 15 Connaissance 75 %
 99-Mythe de Cthulhu 99 Bonus aux Dégâts aucun

POINTS DE VIE						
<small>INCONSCIENCE</small>						
Mort	-2	-1	0	1	2	3
	4	5	6	7	8	9
	10	11	12	13	14	15
	16	17	18	19		

POINTS DE MAGIE					
Inconscient	0	1	2	3	4
	5	6	7	8	9
	10	11	12	13	14
	15	16	17	18	19
	20	21	22	23	24

POINTS DE SANTE MENTALE																
Folie	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	
	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	
	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	
	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	
	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	
	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	
	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99						

ARMES				
Arme ou attaque	Toucher%	Dégâts	Portée	Tirs/Rd
Coup de Poing	50	1D3+bd		1
Coup de Pied	25	1D6+bd		1
Coup de Tête	10	1D4+bd		1
Lutte	25	spécial		1
Petit couteau/Cran*	40	1D4+bd		1

COMPETENCES					
<input type="checkbox"/> Anthropologie (01)	<u>41</u>	<input type="checkbox"/> Discrétion (10)	<u>20</u>	<input type="checkbox"/> Nager (25)	<u>25</u>
<input type="checkbox"/> Archéologie (01)	<u>1</u>	<input type="checkbox"/> Dissimulation (15)	<u>15</u>	<input type="checkbox"/> Navigation (10)	<u>10</u>
Art (05) :		<input type="checkbox"/> Droit (05)	<u>5</u>	<input type="checkbox"/> Occultisme (05)	<u>60</u>
<input type="checkbox"/>	<u>5</u>	<input type="checkbox"/> Déguisement (01)	<u>1</u>	<input type="checkbox"/> Persuasion (15)	<u>30</u>
<input type="checkbox"/>	<u>5</u>	<input type="checkbox"/> Ecouter (25)	<u>25</u>	<input type="checkbox"/> Pharmacologie (01)	<u>1</u>
<input type="checkbox"/>	<u>5</u>	<input type="checkbox"/> Electricité (10)	<u>10</u>	<input type="checkbox"/> Photographie (10)	<u>20</u>
Artisanat (05) :		<input type="checkbox"/> Esquiver (DEXx2)	<u>26</u>	<input type="checkbox"/> Physique (01)	<u>1</u>
<input type="checkbox"/>	<u>5</u>	<input type="checkbox"/> Grimper (40)	<u>40</u>	<input type="checkbox"/> Piloter un Ballon (01)	<u>1</u>
<input type="checkbox"/>	<u>5</u>	<input type="checkbox"/> Géologie (01)	<u>1</u>	<input type="checkbox"/> Piloter un Bateau (01)	<u>1</u>
Arts Martiaux (01) :		<input type="checkbox"/> Histoire (20)	<u>20</u>	<input type="checkbox"/> Premiers Soins (30)	<u>45</u>
<input type="checkbox"/>	<u>1</u>	<input type="checkbox"/> Histoire Naturelle (10)	<u>10</u>	<input type="checkbox"/> Psychologie (05)	<u>60</u>
<input type="checkbox"/>	<u>1</u>	<input type="checkbox"/> Lancer (25)	<u>25</u>	<input type="checkbox"/> Sauter (25)	<u>25</u>
Astronomie (01)	<u>1</u>	Langue Natale (EDUx5) :		<input type="checkbox"/> Se Cacher (10)	<u>10</u>
Baratin (05)	<u>5</u>	<input type="checkbox"/> <u>Anglais</u>	<u>75</u>	<input type="checkbox"/> Serrurerie (01)	<u>31</u>
Bibliothèque (25)	<u>45</u>	Langues Etrangères (01) :		<input type="checkbox"/> Suivre une Piste (10)	<u>10</u>
Biologie (01)	<u>1</u>	<input type="checkbox"/> <u>Allemand</u>	<u>41</u>	<input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25)	<u>45</u>
Chimie (01)	<u>1</u>	<input type="checkbox"/> <u>Araméen</u>	<u>21</u>	<input type="checkbox"/> Cthulhu Mythos (00)	<u>0</u>
Comptabilité (10)	<u>10</u>	<input type="checkbox"/> <u>Français</u>	<u>61</u>		
Conduire Attelage (20)	<u>20</u>	<input type="checkbox"/> Marchandage (05)	<u>5</u>		
Conduire Automobile (01)	<u>1</u>	<input type="checkbox"/> Monter à Cheval (05)	<u>40</u>		
Conduire Engin Lourd (01)	<u>1</u>	<input type="checkbox"/> Mécanique (20)	<u>20</u>		
Crédit (15)	<u>15</u>	<input type="checkbox"/> Médecine (05)	<u>5</u>		

La chance de base de chaque compétence est indiquée entre parenthèses.