



Règles du concours « Il était une fois  
un petit jeu de rôle... »

## Définition du concours

But du concours : Réussir à créer un jeu de rôle en 250 mots maximum.

### Qu'est qu'un jeu de rôle au sens de ce concours ?

Nous ne prétendons pas être les meilleures personnes pour définir ce qu'est un jeu de rôle et ce qui n'en est pas un. Toutefois, afin de pouvoir tout de même cadrer les critères de ce concours, voici ce que nous attendons de vous :

- Des règles.
- Un monde.
- Un rôle.

Un jeu de rôle n'est complet que s'il possède un monde ET des règles ET que l'on y joue un rôle. L'absence de l'un de ces critères est éliminatoire. Qui plus est, chaque joueur n'a le droit de présenter qu'un seul jeu de rôle.

Durée du concours : Le concours dure deux semaines, du 05/06/2017 au 18/06/2017 minuit, date de réception de votre mail faisant foi.

### Quels sont les critères de notation ?

#### Une note de respect du format.

Notée sur 10 points. Elle est diminuée d'un point par mot en trop. un 0 dans cette note est éliminatoire.

#### Une note d'intention

Notée sur 20 points. Elle se compose de deux notes : une note d'ambiance (sur votre univers) sur 10 points et une note d'esthétisme (sur l'originalité de votre mise en page) sur 10 points.

Les deux notes sont regroupées, car une œuvre qui sort vraiment du lot par rapport aux autres niveau ambiance ou esthétique, mais qui n'a pas la note maximale dans l'autre évaluation, pourrait obtenir un 11 ou un 12 dans l'une de ces deux notes pour contrebalancer l'autre note.

Cette notation dépassant les standards établis ne pourra être délivrée qu'une fois par membre du jury, c'est son "coup de cœur".

#### Une note de réalisation

Notée sur 20 points. Elle se compose de deux notes : une note de syntaxe et de grammaire sur 10 et une note de lisibilité sur 10.

Un univers peut avoir une bonne syntaxe, une bonne orthographe et pourtant être illisible.

A nouveau, ces règles sont regroupées par deux car les points perdus sur l'une des notes peut contrebalancer la seconde. Ainsi une œuvre lisible, mais qui est très mal "auretographais" peut perdre des points sur la globalité de sa note. La note de syntaxe et de grammaire faisant perdre des points à la lisibilité.

## Résultats et gains

Chaque membre du jury notera le jeu et une moyenne sera faite. Les trois jeux qui obtiendront la meilleure note seront les gagnants du concours. Ils gagneront un lot chacun, offert par notre partenaire "La Loutre Rôliste". Ces lots seront dévoilés un peu plus tard. Laissons un peu de suspens... mais ce sont des livres de JDR. De plus, le jeu avec la meilleure note sera présenté dans le cadre d'un événement organisé par The Roleplayers en septembre 2017. L'événement se tiendra au Nid Cocon Ludique à Paris.

Pour participer, envoyez-nous vos réalisations au format pdf, sur l'adresse e-mail : [iletaitunefoisunpetitjeuderole@gmail.com](mailto:iletaitunefoisunpetitjeuderole@gmail.com) et ce avant le 18/06/2017 à minuit. Les résultats seront annoncés au cours de l'été.

Les œuvres proposées sont publiées sous licence créative commons 2.0 cc-by (plus d'infos ici : <https://creativecommons.org/licenses/by/2.0/fr/>)

En participant à ce concours vous reconnaissez avoir pris connaissance de ce règlement et l'avoir accepté.

Ce concours est inspiré du concours anglais "200 words challenge". Un grand merci à son organisateur, David Schirduan, pour son autorisation d'importer le concept en France.

Il me reste à vous souhaiter de trouver mille et une idées et d'avoir le temps de les rédiger.

Bonne chance à tous,

Sébastien « Gobelins Nounours » Haller », la Loutre Rôliste et l'association The Roleplayers.